ČTRNÁCTIDENÍK POČÍTAČOVÝCH HER

17.10.94
Kč 24,-
34
Sk 29,-
DM 2,-

EXCALIBUR

EXCALIBUR Show

Commodore Amiga, Atari Jaguar, Apple Macintosh, PC, Nintendo, Sega...

prodejní výstava her a počítačů

zkuste tam přijít!

počítačové hry „v akci"

největší herní akce v dějinách střední Evropy

3. a 4. prosince v Paláci u Hybernů Praha

choďte po dvou (né, po čtyřech)

živé ukázky těch nejlepších a nejnovějších her

hurá!!!

těšte se!!!

Zlatý joystick

Od 19. září se rozjela kvalifikace Zlatého joysticku, organizovaného Excaliburem a firmou Vochozka Trading. Všichni čtenáři Excaliburu, až do 13. listopadu máte možnost vyhrát v kvalifikaci této soutěže a postoupit do celostátního finále v Praze u Hybernů. Stačí zajít do jednoho z níže uvedených obchodů, kde Vám sdělí podrobnosti.

Kvalifikace je rozdělena do čtyř kol. V každém kole se hraje jedna hra, ve čtvrtém pak všechny tři hry. První a druhé kolo je již minulostí, třetí kolo začíná 17.10. a čtvrté kolo začíná 31.10. Do finále 4. 12. 1994 v Paláci u Hybernů Praha postupují z každé prodejny 3 hráči, vždy ten nejlepší k každé hry. Ve finále bude množství zajímavých cen. Jako hlavní cena se na Vás těší herní konfigurace PC 486 DX2/66 MHz.

V některých prodejnách současně probíhá místní finále, kde se mezi sebou utkají výherci jednotlivých kol o ceny, věnované prodejnou. Jako první se nám přihlásila a s tímto skvělým nápadem přišla prodejna TM COMPUTER, kde je pro výherce připraven joystick Aviator, druhý v pořadí získá joystisk Intruder a třetí volný nákup v ceně 300 Kč. Firma JRC nasadila jako herní stroje Jaguáry od Atari, takže máte možnost vyzkoušet si RISCovou mašinu.

PC SHOP, Vladislavova 24, Praha 1, 110 00
JRC, Chaloupeckého 1913, Praha 6, 169 00
DVOŘÁK COMPUTERS, Tylova 406, Kutná Hora, 284 01
ARBI COMPUTERS, Železná 119, Mladá Boleslav, 293 01
ARCADIA, Skuherského 54, Č. Budějovice, 370 01
BBS, O.D. Korál, II. p., Plzeňská 9, Děčín 4, 405 61
DIGITRONIC s. s.r.o., Hradecká 1151, 500 02, Hr. Králové
Amiga STAR, Armenská 583, Pardubice, 530 02
COMA S.R.O., O.D. Fonya, Náměstí Míru, Svitavy, 568 02
KNIHKUPECTVÍ RYŠAVÝ, Česká 31, Brno, 602 00
TM COMPUTER, Nám. Svobody 3, Frýdek-Místek, 738 02
TNC, Krátká 9, Prostějov, 796 01

BEZ ZÁRUKY:

CONSUL, Pálenická 28, Plzeň, 323 17
ALFA COMPUTER, 28. října 243, Ostrava
GERARD ELECTRONIC, U stadionu 1563, Most
KRATS, Staré náměstí 18, Ostrov nad Ohří

V příštím Excaliburu kupón na 50% slevu!!!

dopisy

Problém s CDTV

Čao pařani. Váš časopis je fakt dobrej, ale mohli byste rubriku Dopisy čtenářů trochu vylepšit. Dopisy by mohly být psány černě a vaše odpovědi nějakou jinou barvou, aby byl přehled. Můj problém: Půjčil jsem si starší čísla, koupil nová, ale o Amize CDTV jsem nenašel ani zmínku! To je CDTV tak špatný počítač? Máte málo místa? Nic o něm nevíte? Prosím, napište o CDTV pár stránek, vlastně řádek. Vím, že Test Drive III, Prince of Persia II atd. fungují na Amize, ale která firma je prodává? Vím jen o pirátské verzi. Kde bych koupil CDTV?
S pozdravem **Honza Novotný**.

Uff! To je najednou otázek. OK, pokusím se odpovědět tak , jak je v Excaliburu zvykem: Jo, jo, ne, víme (tedy ano, podle... jak to myslíš? no; vlastně ne), nevím, nevím. Ahoj. **HAQUEL P. TICKWA** ■
Dodatek A: Koupit si CDTV nebude dnes asi ten nejlepší nápad. Je fakt, že před nedávnem to byla jedna z prvních cenově dostupných mašin s CD, ale dnes ji dalece překonává spousta lepších strojů. Pokud chceš něco jako interaktivní rodinné kino, je lepší CD-I, čistě na hry je podle mého nejlepší 3DO, na všechno pak multimediální PC a chceš-li zůstat věrný Commodore, pak si kup CD32 s klávesnicí a monitorem. (To stím monitorem k CD32 je to totální kravina, stačí ti obyčejná televize ale to Haquel nepozná jemu stačí když se to hejbe JKL)
Dodatek B: sehnat nové hry na Amigu není žádná legrace, ale v případě těchto starších věcí se doporučuji obrátit na firmy, které inzerují prodej her v Excaliburu.

Několik postřehů

Ahoj redakce! Původně jsem chtěl napsat hroznějšíleněmoc dlouhej dopis na traktorovej papír od tiskárny ve kterým bych vás fackoval za to, že Ex. nepřišel 1. září, ale až 12. a ještě k tomu se špatně seříznutou obálkou (závěrečný pokec o Hired Guns vypadal asi takto: (seříznutá písmena bohužel můj textový editor neumí! H.)) Potom jsem vás chtěl uklidnit, protože tak hrozný to zase není (Hired Guns mě nezajímaly), ale rozmyslel jsem si to. Žádnej dlouhej dopis, jenom hitparáda a několik postřehů. 1. nepochopím, jak někdo nechápe, co je IN-OUT. 2. v žádném případě nepřecházejte na jiný formát plakátu; pokračujte i nadále s plakáty "na výšku". 3. určitě by mnoho Doomařů uvítalo, kdyby by jste byli bývali (pardon, podmiňovací způsob mi dělá problémy) uveřejnili jméno té jisté a.s., která vlastní copyright na Excalibur. Doufám, že se nenecháte zaskočit a něco vymyslíte. 4. chtěl bych se zeptat, jaký típr používáte na tahání obrázků z PC. Já používám rezidentní GRB, ale většina her zkrátka zablokuje rezidentní programy a já jsem... (vy víte kde). Prosím, poraďte mi. 5. vypadá to, že na Excalibur Show se stoprocentní pravděpodobností pojede skoro celá většina části naší třídy. Těšte se na nás (ptejte se po Střední škole aplikované kybernetiky HK). 6. nelíbí se mi, že když má čtenář nějakou důležitou otázku, tak většinou odpověď zamluvíte spoustou okecávaček, takže výsledek je = 0, nebo neodpovíte skoro úplně vůbec. Tak to se mi nelíbí. 7. posílám vám svůj vlastní IN-OUT (mě se tahle rubrika hrozně líbí) a báseň inspirovanou "Pařanskou modlitbou II." (obé vypouštíme; IN-OUT z důvodů uvedených níže, báseň kvůli poněkud trochu možná asi nižší umělecké hodnotě. H.) 8. Loučím se s vámi, nechť vás Intel ochraňuje! **ACE.**

Ahoj Ace! (Doufám, že jsi nesklonný). Díky, že jsi nakonec správně pochopil, že na fackování tu ne-

hitparáda

Každý došlý hlas se připočítává k současným výsledkům hitparády.

PC

1. **Doom II,** ID soft
2. **Mortal Kombat,** Virgin
3. **Lands of Lore,** Westwood
4. **Dune II,** Westwood
5. **Shadowcaster,** Origin
6. **Arena the Elder Scrolls,** Microprose
7. **TFX,** Digital Image Design
8. **Legend of Kyrandia 2,** Westwood
9. **Day of the Tentacle,** Lucas
10. **Goblins 3,** Coktel Vision

AMIGA

1. **K240,** Gremlin
2. **The Settlers,** Blue Byte
3. **Ishar II,** Silmarils
4. **Dune II,** Virgin Games
5. **Simon the Sorcerer,** Adventure Soft
6. **Body Blows Galactic,** Team 17
7. **Hired Guns,** Psygnosis
8. **Frontier,** Gametek
9. **Perihelion,** Psygnosis
10. **Lure of the Tempres,** Virgin

ST

1. **Ishar II,** Silmarils
2. **Legends of Valour,** US Gold
3. **Ween,** Cocteil Vision
4. **Robocop 3,** Ocean
5. **Lure of the Temptress,** Virgin Games
6. **Desert Strike,** Electronic Arts
7. **Shadowlands,** Domark
8. **Pushover 2,** Ocean
9. **Vroom Multiplayer,** UBI Soft
10. **Powermonger** , US Gold

8-BITY

1. **Dragon Wag,** Interplay
2. **Adax,** Avalon
3. **Draconus,** Cognito
4. **Skinhead,** E.S.C.
5. **Hans Kloss,** Avalon
6. **Mision Shark,** Avalon
7. **Krucjata,** ASF
8. **Turrican II,** Rainbow arts
9. **Blinky s Scarx School,** Zeppelin
10. **Lemings,** Psygnosis

EXCALIBUR

1. **Tie Fighter,** Lucas Arts
2. **Outpost,** Sierra On-Line
3. **The Settlers,** Blue Byte
4. **Pinball Fantasies,** 21st Century Entertiment
5. **Banshee,** Core Design
6. **K240,** Gremlin
7. **Elfmania,** Renegade
8. **Doom II,** ID Soft
9. **Perihelion,** Psygnosis
10. **Reunion,** Grandslam
11. **Robinsons Requiem,** Silmarills
12. **Beneath the Steel Sky,** Virgin
13. **FIFA Soccer,** Electronic Arts
14. **TurboRaketti,** Heikki Kosola
15. **NHL Hockey,** Electronic Arts
16. **Leisure Suit Larry VI,** Sierra On-Line
17. **Valhala,** Vulcan Software
18. **Mortal Combat,** Acclaim Entertainment
19. **TFX,** Digital Image Design
20. **Scorched Tanks,** Michael Welch

obsah

RUBRIKY

dopisy ----------3
hitparáda ----------3
obsah ----------3
IN-OUT ----------3
„ZPRAVODAJ" HLÁSÍ: Maťo ----------4
plakát ----------18-19

RECENZE

Theme Park ----------8
Sensible Soccer - Int. Edition ---27
Drsná cesta ----------28
Mystic Towers ----------29
Hlava Kasandry ----------30

NÁVODY

Cesta Tmou ----------34
Darkmere ----------35
Dragon's Lair ----------32
TIPY A TRIKY: Cheaty ----------10
TIPY A TRIKY: Ishar II ----------33

INZERCE

Amiga Info ----------7
Atlantida ----------7
JRC ----------36
Presto CE computer----------6
Prington PC servis a.s.----------20
ProCA s.r.o. ----------17
řádková inzerce ----------5

IN

V Ex33 IN pouze v obsahu
Chodí nám sem samí Čerti
Já taky
Méně recenzí

OUT

Tak OUT také
Česká cesta
Myšlenky na nový design Excaliburu
Méně znamená více
Téměř všichni v Čechách
Já taky

ECTS - NOVÉ HRY - podzim '94

Gametek	**16**
Krisalis	**15**
LucasArts	**15**
Microprose	**22**
Mindscape	**12**
Ocean	**16**
Origin	**21**
Psygnosis	**14**
SCI	**26**
Sensible Software	**26**

Příští číslo vyjde 1. listopadu

SOUTĚŽ

Zlatý joystick

Seznam prodejen, které se účastní kvalifikace Zlatého joysticku a kam si můžete zajít od 19. září 1994 vytvořit nebo vylepšit skóre. Nejlepší postoupí do finále a získají nehynoucí slávu.

PC SHOP, Vladislavova 24, Praha 1, 110 00
JRC, Chaloupeckého 1913, Praha 6, 169 00
DVOŘÁK COMPUTERS, Tylova 406, Kutná Hora, 284 01
ARBI COMPUTERS, Železná 119, Mladá Boleslav, 293 01
ARCADIA, Skuherského 54, Č. Budějovice, 370 01
BBS, O.D. Korál, II. p., Plzeňská 9, Děčín 4, 405 61
DIGITRONIC s. s.r.o., Hradecká 1151, 500 02, Hr. Králové
Amiga STAR, Armenská 583, Pardubice, 530 02
COMA S.R.O., O.D. Fonya, Náměstí Míru, Svitavy, 568 02
KNIHKUPECTVÍ RYŠAVÝ, Česká 31, Brno, 602 00
TM COMPUTER, Nám. Svobody 3, Frýdek-Místek, 738 02
TNC, Krátká 9, Prostějov, 796 01
BEZ ZÁRUKY: CONSUL, Pálenická 28, Plzeň, 323 17
ALFA COMPUTER, 28. října 243, Ostrava
GERARD ELECTRONIC, U stadionu 1563, Most
KRATS, Staré náměstí 18, Ostrov nad Ohří

JAK SI PŘEDPLATIT EXCALIBUR ZA 18 KČ A JAK STARŠÍ ČÍSLA?

❶ **Co si můžete předplatit?** Na skladě zatím je: **Excalibur 11-13** po 24 Kč, **Ex14-21** po 29 Kč, **Ex22-23** po 39 Kč, **Ex25-34** po 24 Kč, **Amiga magazín** 3-7 po 14 Kč a grafický časopis **PIXEL** 1-3 po 48 Kč. Doporučujeme si předplatit dosud nevyšlé Excalibury, maximálně do čísla 55 včetně, za rok tím ušetříte 144 Kč (sleva 25%). V případě nejasností volejte v Po-Pá mezi 9.00-16.00 hod. **tel. 02/66712315-6.** ❷ Na složenku **typu C** *(k sehnání na poště)* napište adresáta: **PCP, Box 414, 111 21 Praha 1.** ❸ Čitelně vyplňte adresu, na kterou chcete časopisy zasílat *(včetně PSČ)*. Na zadní stranu "ZPRÁVA PRO PŘÍJEMCE" srozumitelně a čitelně napište, jaká čísla si předplácíte, vynásobte jejich počet cenou a sečtěte *(např. Ex11 až 13 = 3 čísel x 24 = 72 Kč, Ex35 až 46 = 12 čísel x 18 = 216 Kč, celkem 288 Kč)*. ❹ **Zaplaťte na nejbližší poště. Kontrolní ústřižek si ponechte.** Do 28 dnů po zaplacení složenky obdržíte objednaná čísla, která máme k dispozici, poštou na Vámi uvedenou adresu. Nově vyšlá čísla Excaliburů předplatitelé obvykle obdrží nejpozději 1. a 16. dne každého měsíce. Časopisy nezasíláme na dobírku.

Předplatné v ČR vyřizuje též firma A.L.L. PRODUCTION, P.O. Box 732, 111 21 Praha 1 (tel. 02/769251, 769350, 769837).

SLOVENSKO

vyřizuje firma **L.K.Permanent, spol. s r.o., p.p. č. 4, 834 14 Bratislava 34.** Stačí výše uvedeným způsobem zaplatit ve Sk a časopisy budete dostávat prostřednictvím firmy **A.L.L. PRODUCTION. Důležitá informace: předplatné na Slovensku je 22 Sk + 10 Sk** (bankovní převod). Informace o předplatném v SR na tel. číslech **02/769251, 769350, 769837.**

EXCALIBUR

Publikace vydavatelství Popular Computer Publishing (PCP)
Založeno 1990
VYDAVATEL: Martin Ludvík (-ml-).
ŠÉFREDAKTOR: Jan Kleisner (JKL).
REDAKCE: Tomáš Mrkvička (Haquel P. Tickwa), Václav Provazník (Dolphine), Tomáš Smolík (Lewis), Petr Zdražil (Shadow), Jan Tománek (Beast), Petr Chlumský (Genagen), Svatopluk Švec (Wotan), Tomáš Landa (Silver).
EXTERNÍ PŘISPĚVOVATELÉ: Tomáš Jungwirth (TJoker), Martin Škorpil (Šnorchl), Petr Vochozka (RIP), Dan Hodač (sir Danny). Štěpán Kment (Dawn)
ADRESA REDAKCE: Excalibur - PCP, P.O. Box 414, 111 21, Praha 1. Nevyžádané příspěvky nevracíme.
EXCALIBUR BBS: 23:00 - 07.30 tel.: 02/374863.
GRAFICKÁ ÚPRAVA A LAYOUT: topdesign, studio firmy PCP. Z dodaných imprimovaných litografií vytiskla Polygrafia, a.s.
Podávání novinových zásilek povoleno Ředitelstvím poštovní přepravy Praha č.j. 1645/94 ze dne 25.7.1994, MK ČR 5 204, MIČ 47 129.
ROZŠIŘUJE: PNS, soukromí distributoři, PC-INFO a JRC.
PŘEDPLATNÉ A INZERCE: PCP, P.O. Box 414, 111 21, Praha 1. Tel.: 02/66712315 (po-pá 9-16 hod.), záznamník + fax: 02/66712316.
ADMINISTRATIVA: Hana Hladíková.

Copyright® Popular Computer Publishing, 1994.
Všechna práva vyhrazena. Žádná část nesmí být reprodukována, uschovávána v rešeršním systému nebo šířena jakýmkoli způsobem včetně elektronického, mechanického, fotografického či jiného záznamu bez předchozího písemného svolení vydavatele.

Informace a software do tohoto čísla nám poskytly tyto firmy:

JRC
Presto CS COMPUTER
Netestováno na zvířatech
PRINCETON
VOCHOZKA TRADING

Plošná inzerce

1/12 strany *(65 x 65,25 mm)* 3.950 Kč, **1/6 strany** *(65 x 132,5 mm)* 6.950 Kč, **1/4 strany** *(111 x 148 mm - do krajů)* 9.900 Kč, **1/3 strany** *(65 x 267 mm)* 12.500 Kč, **1/2 strany** *(111 x 297 mm - do krajů)* 15.950 Kč, **2/3 strany** (134x267 mm) 21.500 Kč, **celá strana** *(223 x 297 mm - do krajů)* 27.500 Kč, **dvě strany v čísle** 29.850 Kč

Slevy až 40%! Ceny jsou uvedeny bez DPH.
Tel: 02/66712315 (9-16 hod.), Tel+Fax: 02/66712316

jsme my, ale tiskárna a Česká pošta. K tvým postřehům: 1. a 7. nepochopím, jak můžeš IN-OUT chápat, natož ještě psát svůj vlastní. Nejsem si jist, zda přítomnost této rubriky v Ex. je způsobena zásahem samé Vesmírné síly, ale jisté je, že když jsem onehdá přišel do redakce, stal jsem se svědkem velmi podivných událostí. Všechno začalo tím, že se samočinně počaly vypínat počítače (v pořadí Amiga, Mac a nakonec PC). Redakční místnost náhle zalila zlatá záře, a stěna vedoucí do ulice se zavlnila a prohnula se kamsi do hyperprostoru. K údivu všech přítomných se -ml- vznesl i se židlí a za zvuku spláchnutého WC zmizel (Nevím, jak u Vás v redakci, ale u nás doma spláchnutý záchod žádné zvuky nevydává. Leif Mongolson). Druhý den jsem se snažil zachytit výpovědi přítomných, ale nikdo se na nic nepamatoval. K mému údivu přišel kolem oběda i -ml-, který zatvrzele tvrdil, že celých 24 hodin strávil u Harvey's nad dvojitým cheeseburgrem a litrem Coly. Jako jediný svědek události, který neztratil paměť, si od té doby všímám nezvyklých úkazů. Jedním z nich je i občasné upadnutí -ml- v trans, kdy sedí u klávesnice a píše IN-OUT. Toť vše, co jsem nyní s to o těchto událostech říci. Pokud zase na něco přijdu, dám Vám jistě vědět. 2. Formát plakátu se řídí formátem předlohy. Většinou tedy bude "na výšku", ale může se stát, že někdy tomu bude i jinak. 3. Neuveřejníme, ale nenecháme! 4. Nejčastěji používáme rezidentní sharewarový PCXDUMP. Trochu horší je DGTLGRAB, s jinými nemám zkušenosti. Kde se dají tyto programy sehnat, to opravdu nevím. 5. Výborně! Sice mi není zcela jasné, kolikátina Vaší party vlastně přijede, ale těšíme se na Vás i na všechny ostatní. 6. Něco podobného by se už nemělo stávat (tedy alespoň pokud se mi podaří pokaždé ukořistit balík s dopisy). 7. viz 1. 8. Když si tohle JKL přečetl, třikrát si odplivl, pokřižoval se a s tichou mantrou "Commodore" na rtech odešel meditovat na záchod...

HAQUEL P. TICKWA

Nový počítač

Milí Excalibrtvůrci, zdraví Vás čtenář z Přerova. V brzké době si chci koupit počítač, ale mám problém. Chci se Vás zeptat, jestli je lepší počítač PC 386SX/33, 140 MB HD, 4 MB RAM, SVGA nebo Amiga 1200, Motorola 68020/14, 2 MB RAM, FDD, modulátor, Workbench 2.05. Jaká je dobrá zvuková karta a CD-ROM pro PC za přijatelnou cenu? mám základní výuku na PC, do které chodím již 2. rok. Znám též spoustu PC-čkářů, kteří by mi mohli půjčit hry na PC (Hry nekopíruji, jen hraji. A nebo ne?!), ale žádného amigistu a neumím s Amigou zacházet. Jinak je Ex. super a myslím, že za 24 Kč. určitě stojí (25 Kč bych nedal). Ex. 31 ve mně nechal trvalé následky (budím se v noci hrůzou). CO TO JE? Černobílá strana - HRŮZA!!! Jinak je Ex. boží časopis a za jiný bych ho nevyměnil (možná za hru Arena). Ale teď vážně. Líbí se mi vtipné poznámky vydavatele, recenze, rubriky, návody, plakáty i IN-OUT, tabulky, takže všechno. Takže čágo-bágo superpařani a skalní fandové. Superpařan **Nem Rud.**

Možná to bude znít z pera PC-čkáře divně, ale pokud si máš vybrat mezi 386SX/33 a A1200, radil bych ti spíše tu Amigu. Koupě PC-čka, které uvádíš, mi nepřipadá do budoucna moc promyšlená. Za půl roku bys stejně musel měnit motherboard na 486SX, aby tvé PC bylo vůbec použitelné. Na druhou stranu by ses měl zamyslet, jak moc obtížné by pro tebe bylo shánění her a softu na Amigu. Obě varianty zkrátka mají svá pro i proti. Možná bych uvažoval i o CD32. (Dá-li se k ní připojit FDD).(Možná to bude znít z pera Amigisty divně, ale A1200 bez harddisku to je taky síla. Když ještě ke všemu neznáš žádný kámoše s Amigama a stále tě jenom voblejzaj ti PCčkáři, tak jses vydal cestou těžkýho utrpení. JKL) Co se týče dalších dotazů a provokací: Laciný a prý docela dobrý CD-ROM je Mitsumi, ale být tebou, uvažoval bych spíše o double-speedu. (Pozor nenechte se Tickwou zmást. Existuje i double-speed Mitsumi FX001. JKL) Na hry ti stačí monofonní 8-bitová zvuková karta. Dal bych přednost raději značce (SB od Creative Labs) než levnému noname. Čtenáři s IQ nad 140 jistě skryté poslání obálky Ex. 31 odhalili (Jo a Arena je skvělá: Jdi do země A, najdi město A, splň úkol A. Jdi do země B, najdi... a to prosím celé 8x). Mimochodem pozdrav "čágo-bágo" pokládám za přímý útok na mé duševní zdraví a příště dopis s touto šifrou pokládám za předem určený ke skartaci.

HAQUEL P. TICKWA

2x stručně

Vážená redakce! V Ex. 30 jste uvedli hru Heimdall 2 a Al-gadim the Genie's Curse. Prosím vás o zaslání adresy, na které bych mohl tyto hry koupit. Předem děkuji! Váš věrný čtenář **Radim Vinklárek.**

Vážení, vlastním Amigu CD32. Rád bych věděl, zda nedistribuujete hry na CD32. Pokud ano, mohli by jste (Je vidět, že Shadowovy snahy o změnu pravopisu nalézají živnou půdu. Haquel) mi zaslat seznam? Pokud ne, poradili by jste mi nějakou firmu, která se tímto zabývá? Moje adresa:... S pozdravem **Miloš.**

Velmi nás těší, že stále více z Vás se shání po originálních hrách a softwaru. Tak to má být. Bohužel Radima, Miloše i ostatní musím zklamat. Vydavatelství se distribucí her, počítačů ani jiných věcí (mimo Ex.) nezabývá. Stejně tak se nevěnujeme mapování trhu a zasílání těchto informací našim čtenářům. Je nám to líto, ale skutečně není v silách redakce připravovat každých čtrnáct dní Excalibur a navíc ještě shánět informace a odpovídat na dotazy tohoto typu. Jediné, co mohu poradit, je sledovat reklamy v Excaliburu a obracet se přímo na firmy hry prodávající...

HAQUEL P. TICKWA

Návodoman

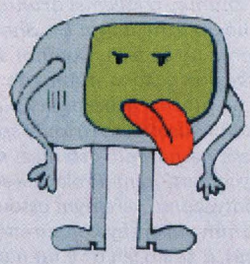
Čau pariaci, tá 4. generácia je celkom dobrá. Nepáčí sa mi na nej ale niekoľko vecí: 1. Prečo pri hrách neuvádzate aj koľko má hra MB na HD? 2. Kupujem č.31 a neverím vlastným očiam: čo je to za hlúpa obálka? O mnoho viac by ma potešilo, keby tam bol nejaký pekný obrázok ako v minulých číslach. Dúfam, že sa polepšíte. 3. Čo všeci v redakcii spia, alebo čo? Hambite se, vy lenivci! Fuj! Iba dva návody! Co je to za zmetok? 4. Prečo nerobíte mini predrecenzie ako v čísle 28? Nehovorte, že nie sú nové hry, keď Slovenský časopis... ich má v každom čísle aspoň 2 strany? Inak ste fakt super časák. 5. Dalej potrebujem poradiť: mám PC386/40, 4 MB RAM. Čo sa mi viac oplatí: zvíšiť na 8 MB RAM, alebo kúpa 486-ky? Ešte by som chcel vedieť, či mám kúpiť filter na monitor, keď mám low radiation. Polopariak **Mato** z Tatier.

Ahoj Mato. Díky za přízeň a chválu. Zde jsou odpovědi na tvé otázky: 1. Myslíme si , že je zbytečné tento údaj uvádět, protože třicet volných MB má na HD snad každý a když bude mít hra více, určitě se o tom dočteš v rezenzi. 2. Pravda, redakci obálka Ex. 31 také zprvu překvapila. Ale je fakt, že nebyla určena pro potěchu oka, nýbrž měla upozornit na věc, která je pro Ex. životně důležitá. Většina lidí to bohudík pochopila, pro ostatní tedy toto vysvětlení. 3. Za to se omlouváme. Náš specialista na návody (Dundy) se odmlčel, takže než to nějak spravíme, bude možná návodů občas trochu méně. 4. Tvé přání budiž splněno na

"ZPRAVODAJ" HLÁSÍ

Maťo

Vážení lidé, mám tu další zprávy o Maťovi - včetně tolik tajuplných informací o hardware. Maťo je postaven a stojí na procesoru Notorla 45 a 144 koprocesorech. Za zmínku z nich stojí alespoň GRAMUS, který má na starost přenos dat mezi Maťem a gramofonem. Velikost paměti



RAM i ROM je díky špecifikám tohoto počítače nekonečná. V Romce je systém Multiasking, o kterém až později. Velikost paměti RAM je velice důležitá, protože na jednu gramofonovou desku se vejde 960 GB (necelých). Na trhu jsou už i sedmideskové hry! Co se týče grafiky, je Maťo opět dál než všechno, co bylo ve vesmíru vytvořeno. Zvlášť zajímavý se jeví režim Overscreen, který umožňuje zobrazení grafiky okolo obrazovky - prý mnohem lepší, než Virtual Reality! Další zvláštností je systém s jehož pomocí lze vyřešit jakýkoliv problém (co dnes na sebe, světový mír, AIDS, jíst maso? atd.) Tento systém se nazývá Multiasking. Prostě zadáváte Maťovi otázky a on stejně plynule odpovídá.

Bohužel Maťo způsobyl úpadek našich oblíbených značek. IBM přešla na výrobu pastiček na myši a Commodore s Atari soupeří na trhu dětských ponožek. Pokud snad vlastníte Amigu nebo PC, zkuste to za městem - tam většinou bývají smetiště (v žádném případě ty krámy nevyhazujte na nepovolených skládkách.) Příště něco o fantastických zvukových možnostech.

Ze zahraničních materiálů zpracoval

CAM ■

600%. My jenom doufáme, že nás za to množství předrecenzí neukamenujete. 5. Tak tady je každá rada drahá. Něco jiného je, chceš-li upgradovat na 486SX na 33 MHz nebo na 486DX2, neřku-li na nějakou ještě rychlejší 486-ku. Podle mého by bylo výhodnější investovat do lepšího procesoru, protože 4 MB RAM na hry většinou stačí. Rozhodni se v závislosti na svých finančních možnostech a podle toho, jak PC používáš nebo používat budeš.

HAQUEL P. TICKWA ■

Sháníte starší Excalibur, nutně ho potřebujete a nevíte, co si počít. Neváhejte a navštivte jednu z těchto prodejen, určitě neodejdete s prázdnou

ALFA COMPUTER, *28, října 243, Ostrava*
ALFA COMPUTER, *Radniční 27, Hranice na Moravě*
ARBI COMPUTER, *Železná 119, Ml. Boleslav*
CONSUL, *Pálenická 28, Plzeň*
GERARD ELECTRONIC, *U stadionu 1563, Most*
JRC, *Chaloupeckého 1913, Praha 6*
KLUB 602, *Martinská 5, Praha 1*
KRATS, *Staré náměstí 18, Ostrov nad Ohří*
PC SHOP, *Vladislavova 24, Praha 1*
TM COMPUTER, *Náměstí Svobody 3, Frýdek - Místek*
VIDEO URBÁNEK, *Hlavní nádraží, Plzeň*

Little bit crazy A/Q

Zdravím všechny tam u vás v Excaliburu. Tak co, jak žijete? Asi dobře, co? Já blbě. Blbě je mi od prvního dne, co jsem šel letos do školy (Hmm. Já jdu letos poprvé do školy za necelých deset hodin. H). Tento rok dělám závěrečky, a když na to myslím, je mi ještě víc než blbě (nechtějte vědět jak jsem zelenej). No, ale my víme, co dělat, aby nám bylo dobře: musíme zapnout naše miláčky počítače. Takže, vracím se k vydání Ex. 30. Prostě super bomba, hlavně skvělá obálka (kde jste vyhrabali robota?). Vnitřek bez chyby. Ex. 31 - doufám, že to bylo naposled, co jste někdy udělali takovou obálku. Já vím, chtěli jste nás na to upozornit, ale nejdůležitější je stejně obsah Exu. Jo, was ist das IN und OUT, vy skoti? (sori, ale nechápu to. jen asi na 30%). Jak tak sleduji, začínají vám chodit do redakce počítačové modlitby. Cožpak je nějaké počítačové křesťanství? Co takhle přísaha počítačová?

Ve jménu procesoru přísahám,
že budu pařit hry a nic víc, než hry.
Budu věrný CD-ROM diskům,
a že nestanu se pirátem ... přísahám.
Nebudeme trápit počítače,
zbavíme je věčného kliče,
že nikdy je nevypneme ze sítě,
TAK PŘÍSAHÁM!

To jsem jen tak zkusil, ale není to špatný, co? (Měl by to slyšet každý.) Tak zatím čau. Pařte, propařte další novinky a čau příště. Váš **Standa** z Třebíče.

Hi, Stando. Necítíš se občas tak trochu přepracovaný? Nic ve zlém, ale nemyslím si, že by počítačové modlitby nutně potřebovaly teologické zdůvodnění. Tvá přísaha není nejhorší (každý by ji sice slyšet nemusel, ale...), zapoměl si však uvést, při jaké příležitosti by se skládala. Já bych si to představoval asi takto: Počítače by se prodávaly jen v několika dobře utajených svatyních, kde by v namodralé záři monitorů mniši s josticky na hlavách prováděli tajemné liturgické obřady (předčítání z manuálu MS Windows, pojídání procesorů, mystický akt propojení počítačů a řadu dalších). Za zvuků syntetizovaných obřadních bubínků by pak zájemce o počítač skládal zkoušku. Hlavnímu mnichu (to je ten s nejrychlejším procesorem na krku) by musel odpovědět na tři koany, kreré Vám však nemohu prozradit (určitě vím, že jeden se týká právě IN a OUT). Po té by adept buďto složil přísahu a byl pasován na polopařana, nebo by propadl hrdlem - pochopitelně bájným artušovým Excaliburem. Levelu pařan by mohl dosáhnout později pouze po složení zkoušek, o nichž však nesmím nic říci. (Snad Gena-Gen by Vám mohl poradit. Několikrát jsem ho totiž viděl s procesorem Sharp na krku. Ale nevím, nevím, zda je osmibit dostatečně vysoká funkce.) Proslýchá se sice cosi o detsmeči s -ml-, ale nevěřte tomu. Je to jen fáma. No..., když to tak po sobě čtu, začínám mít pocit, že mi to vysedávání před monitorem taky občas nedělá úplně dobře.

HAQUEL P. TICKWA ■

Další klub?!

Vážený Excalibure!!! Právě jsem dostal poštou Ex. 31 a musím říci, že jsem byl překvapen. Po

soud srepinkový

34 STŘEP

Střep vystřihněte

a jakýmkoli způsobem přichyťte na dopis či korespondenční lístek. Zároveň odpovězte po pečlivé úvaze na tyto otázky:
Kdo je: ***1)*** *můj nejoblíbenější redaktor,*
2) *můj nejméně oblíbený redaktor?*
Jaký je: ***3)*** *nejlepší článek v tomto čísle,*
4) *nejhorší článek v tomto čísle.*
5) *Je tento Excalibur zatím nejlepší v historii?*
Pokud ke svým pěti odpovědím připojíte podrobnější komentář, budeme jen rádi. Hlavně nezapomeňte uvést svůj věk, vzdělání a typy počítačů, které vlastníte. **REDAKCE** ■

řádková inzerce

Amiga

Nenakupujte zbytečně draze! Prodám novou nerozbalenou Amigu 1200 s 6-ti měsíční zárukou za 13 500 ,- Sešly se mi dvě. Petr Válek, Ed. Beneše 13, Svitavy 568 02. Tel.: 0649/22833

Na CD Amigu 32 vyměním hry (Castles 2, Lunarc, Project X, Seek and Destroy) a jiné. Tel: 746337 Praha

Prodám Amigu 500+, myš, 2x joystick, BOX, 60 disket, scart kabel. 4 měsíce záruka, cena 7990 Kč. Tel: 0618/6562.

Prodám hru Frontier v české verzi. Na dobírku i s disketou za 50 Kč. Jiří Kopčan, Španielova 971, Ostrava-Poruba, 70800.

Prodám disketovou jednotku A1011. Má poškozenou hlavu. Cenu nabídněte. Jan Orna, Červený Újezd 7, Unhošť, 27351.

Koupím originální rozšíření paměti o 2.0 nebo 2.5 MB, ale jedině od Commodore. Nabídněte. Jan Orna, Červený Újezd 7, Unhošť, 27351.

Pro Amigu 500 s rozšířenou pamětí hledám přídavný HDD a programy na křížovky. Tel: 05-748888. NEU-WIRTH, 60200, Brno, Vnitřní 8.

Sháním hry na Amigu 600. Nabízím: Fury of the Furies, Dune 2 atd. Sháním: Alcatraz, K240 a jiné. Seznam za seznam. Pavel Serbajlo, Vilová 658, Valtice 69142. Tel.: 0627 94368

Prodám počítač Amiga 1200, 80 MB harddisk, 2 MB RAM, myš, joystick, asi 8 měsíců stará, Workbench 3.1. Cena 16 550,- Telefon: 4710952 - Tomáš Franče

Na Amigu 500 koupím CD-ROM drive A570 včetně software za rozumnou cenu. Tel.: 05/336900 (Palatý)

Prodám Amigu 500 s regulovatelným typem paměti (0,5 MB Fast + 0,5 MB Chip nebo 1 MB Chip RAM) + joystick + monitor C1085S s filtrem téměř nový+ některé programy, cena jen 15000 Kč, dohoda možná, tel.: 049/36911 adresa: Martin Stříbrný, Gočárova 1105, Hradec Králové 500 02

Předělám paměťové karty z 1.8 MB Fast na 1.5 MB Fast a 0.5 MB Chip. Telefon: 66 414 929 (večer).

Prodám Amigu 1200, HD 40 MB, Monitor C 1085S, přes 200 disket software. Diskety i zvlášť. Mnoho literatury. Český operační systém. Písemné Nabídky s cenou na adresu: Jan Hořínek, Harusova 1312/9, Praha 4, 14900

Atari

Empty Head uvádí Narsil no. 6. Cena 80 Kč na dobírku i s diskem. Reklamovat zde je příliš drahé, a proto už jen kontak: Karel Rous ml., Fišova 22, Brno, 602 00

Najnovšie super hry 90-94 aj. na disk a QMEG, kúpim, vymením, nahrám. Zoznam za zoznam. Platí stále. Adresa: Ľubo Roba, Poste Restante, Pošta 1, Košice, 04001, Slovakia

Koupím hry na Atari 800, např. Adax, Skinhead, Hans Kloss, Mision Shark, Krucjata, Lemmings, Dragon Wag, Turrican 1 a 2, Blinky's scary school, Neverending Story, Pirates, Inside, Imagine. Jen na kazetách! Pošlete seznam. Předem děkuji: M. Zima, Valkeřice 303, okr. Děčín.

Prodám Atari 800 XL + Magnetofon + 4 Kazety Her + 2 Joy + Supercartridge. Cena 2000 až 2500 Kč. Mírně poškozen. Michal Koutný, Janského 10, Olomouc 77900.

PC

PC Shareware zdarma - ČR/SR. Star com., Box 98, 79640 Prostějov 1

Prodám zvukovou kartu Sound Blaster, reproduktory, vstup na Joystick a mikrofon, Line In. Perfektní software v okolí Prahy nainstaluji. Poskytnu taktéž hry pro Sound Blaster. Lukáš Klán, Strakonická 21 Praha 5, 15000. Tel.: 542625. Cena 1700 Kč

Pro Windows: 75 her + 4 Diskety = 320 Kč (Shareware), 2600 ikon + 1 Disketa = 80 Kč (Freeware). Begin P.O. Box 531 170 01 Praha 7

Prodám tyto hry na PC: F1 - GP, Doom, F117A, TFX. Tel.: 0303/43460

Různé

Prodám díly PC: MB 386 SX/20 - 1900,- Disk 40 MB MFM - dohoda, zvuk. karta Adlib -900,-. Případně koupím jiné díly. Tel.: 4710952 Tomáš Franče

Sháním hry na Didaktik M: Ace, Ace2, Ace of Aces, Elite, Fighter Bomber, F-16, F-19. Tomáš Tománek, Oblouková 282, Jílové 407 01

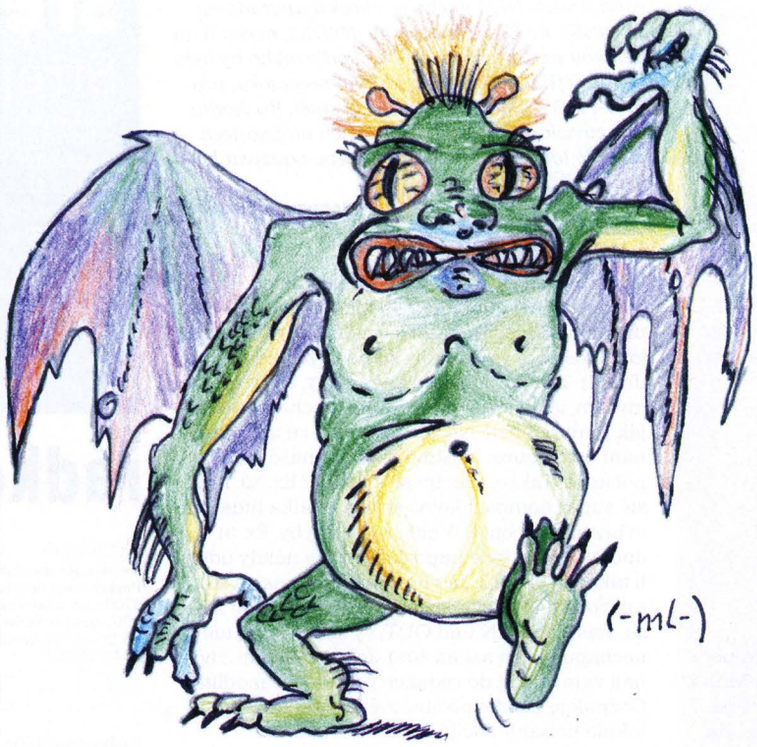
Soukromý inzerát napište čitelně nejlépe na čtverečkovaný papír a zašlete na adresu vydavatele. Délka max. 250 znaků včetně mezer. Inzerát, podaný za účelem zisku patří mezi inzeráty komerční. Redakce si vyhrazuje právo na posouzení typu inzerátu a případné vyřazení z neplacené inzerce.

Komerční inzerát otiskneme, pokud bude k inzerátu přiložen dokiad o úhradě inzerátu (ústřižek složenky nebo kopie výpisu z účtu). Fakturu na vyžádání vystavíme před zaplacením inzerátu. Jeden znak u komerčního inzerátu stojí 1,80 Kč včetně DPH.

Možná jste si již všimli, že již po pět čísel

MŮŽETE INZEROVAT ZDARMA!

čísle 30, kde po slibech, že se snažít a na Amigu bylo informací zhruba řím svým očím. V Ex. 30 bylo pro P(a pro Amigu 12. Dnes je v Ex. pro P a pro Amigu 5 stran!!! Proč tak mál mi neříkejte, že na Amigu je málo h blém je taky v tom, že u her, které j: Amigu to není napsáno. Např. Reu Tubular Worlds, Global Effect. Rob son's Requiem se dokončuje. Pak b poměr byl asi tak PC 17 stran a Amiga 11. To je co? Jestli to víte a budete na tyto hry dělat speciální recenze, tak fajn. Já osobně bych považoval za nejlepší, dělat speciální recenze na A500, A1200, CD32, PC, případně A1200, PC CD-ROM, MAC atd. Jiným řešením je psát v jedné recenzi o dvou verzích, zhodnotit vzájemné klady a zápory. obrázky by byly samozře z obou verzí, tabulky také dvě. Tent je možný pouze u verzí her, které v časně nebo s malým časovým odstu ko majitel A1200 a CD32 se musím i o hrách na CD32. Prosím Vás, neb možné založit klub majitelů CD32? voval bych si to asi takto: v Ex. uvec rát, že se zakládá klub CD32 a ať V majitelé těchto počítačů, uvedou sv lefon, případně své vybavení (vlastní-li RAP BOX 32 nebo MPEG apod.) a seznam CD her. Inzerát můžete případně opakovat. Došlé údaje z dopisů budete doplňovat do databáze a vzniklý seznam otisknete v Excaliburu (Pan -ml- jistě pochopí a svolí.). ... To je asi tak všechno. Tak ahoj někdy příště. Třeba se uvidíme na Excalibur Show, určitě přijedu. Hlavně tomu udělejte pořádnou reklamu a udělejte hodně místa, ať se tam neušlapem. A rozdělte tam Amigisty a PC. Nic proti PC, ale kdyby tam náhodou nějakej PC-čkář přišel, aby se mezi těma stovkama Amigistů neztratil a aby mu "náhodou" někdo neublížil. Váš dlouhodobý čtenář **Pavel Janíček - Hero.**



Tentokrát nám poslal svoji představu pana vydavatele Lukáš Uchytil z Olomouce

Ahoj Pavle. Upřímně řečeno se mi z tvého dopisu udělalo trochu nevolno. Samotný fakt, že preferuješ Amigu a PC ve svých úvahách blahosklonně opomíjíš, mi nepřipadá nijak nenormální. Avšak z tvé poznámky o jakémsi druhu pařanského apartheidu na Ex. Show mi běhá mráz po zádech. Doufám, že takové to elské pošťuchování Amiga x PC nepře- v tvé hlavě v nebezpečný platformis- platformismus m (franc.) specifický idské nesnášenlivosti mezi majiteli pozných platforem. Projevuje se vzájemný- i potyčkami, veřejným ostouzením a po-dáním vlastníky konkurenčních rojů), a že šlo jen o velmi nepovedený ip. (Mne Tickwa jen tak neuchlácholí. Je že sám si na Excalibur Show vezme své braně - dvojitě vyváženou myš + lehčí ětrák - a nás Amigisty zastihne nepřipravené. JKL) Jinak tvůj nápad s klubem je velmi dobrý, sami o něčem takovém již další dobu uvažujeme. CD klub by se týkal samozřejmě i majitelů PC CD-ROM, MAC CD-ROM, 3DO, MEGA CD a dalších, tedy nejen CD32. Jakmile tedy cokoli vymyslíme, budete o tom pochopitelně zavčas informováni.

HAQUEL P. TICKWA ■

AMIGA CD 32 7.990,-
AMIGA 1200 14.290,-
AMIGA 500 7.990,-
AMIGA 500+ 8.990,-

Presto·CS COMPUTER

PC sestavy (dle požadavků zákazníka),
CD 32 a AMIGA 1200 (včetně HD) nabízíme
za velmi výhodných podmínek na **LEASING**

Naše firma se zúčastní velké výstavní a prodejní akce EXCALIBUR SHOW ve dnech 3 - 4. prosince 1994 v Paláci u Hybernů Praha, kde Vám nabídneme počítače, herní konzole a velké množství software ve VYNIKAJÍCÍCH CENÁCH.

Na veškeré zboží je poskytována záruka. Zboží zasíláme i na dobírku.
Praha 2, Polská 15 (metro A, nám. Jiřího z Poděbrad).
Tel: 02/**6275250**, 02/**8257484**, Fax: 02/7916018.

ATLANTIDA

Slezská 48
120 00 PRAHA 2

NOVÁ ADRESA NOVÁ ADRESA

AMIGA CD32

CD přehrávač + herní konzole

CD-ROM, RAM 2MB, AGA chips, 16,8 mil. barev, ovladač, CD disk - hry Oscar a Diggers. Formáty CDTV, CD32, audio CD, audio CD + MIDI, audio CD + G, video CD, Photo Kodak CD.

7.872,-

Kompletní test CD32 a popis CD formátů a příslušenství je uveřejněn v časopise Atlantida News 1.

SUPERVISION

přenosná videohra s LCD displayem

Obsahuje:
hru Crystball
baterie
stereosluchátka

1.599,-

369,-
1 hra

AMIGA 1200

český manuál za 100 Kč v ceně

14.391,-

C64 Terminátor	3.567,-
Amiga 500+	8.610,-
Amiga 600	9.963,-
A1200 HD 20 - 520 MB	ceny na dotaz
MM 1201	4.797,-
Blizzard 1220-4	9.963,-
Blizzard 1230-0 / 40 MHz	9.963,-
Blizzard 1230-0 / 50 MHz	12.915,-
SIMM 4 MB pro 1230	6.642,-
VidiAmiga 12	5.781,-
VidiAmiga 12 RT	11.685,-
VidiAmiga 24 RT	17.958,-
MegaMixMaster	2.583,-
Monitor C1942, MicroVitec	14.883,-

Veškeré zboží lze zakoupit na uvedené adrese, či po telefonické objednávce Vám zašleme zboží na dobírku. Informujte se na nejnovější ceny, nebo si vyžádejte úplný ceník s aktuálními cenami.

Pro prodejce výrazné slevy. Žádejte dealerský ceník.

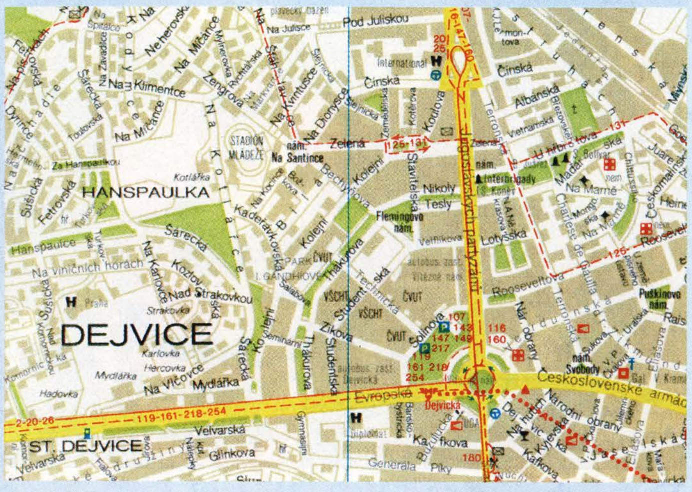
Navštivte největší Commodore Show v České republice

Home Computers '94

26. a 27. listopadu 1994 od 09 do 17 hodin v sále Spectrum, Jugoslávských partizánů 15, Praha 6.

Jedině zde nakoupíte, uvidíte a uslyšíte všechno to co potřebujete. Případní zájemci o výstavní plochu (firmy, působicí v oblasti výpočetní techniky - herní konzole, Commodore, Atari, Apple) se mohou přihlásit na kontaktní adrese: do 31. 10 1994 Husitská 11, Praha 3, od 1. 11 1994 Slezská 48, Praha 2

EXCALIBUR BUDE PŘI TOM



AMIGA Info

Prodejna: Šumavská 19, Praha 2, tel.: 25 37 08, 25 62 01
Objednávky: Amiga Info, Box 729, 111 21 Praha 1
FAX: 02/25 42 27
Ceny jsou včetně DPH - Zasíláme i na dobírku

ALL STAR

Počítače PC

386 DX 40 (mono VGA, 1MB RAM)	19.990,-
386 DX 40 + mat. koprocesor	29.990,-
486 DX2-66, provedení VESA	38.999,-
486 DX40, provedení VESA	36.999,-
Pentium 60, provedení VESA	57.976,-
Pentium 90, provedení VESA	69.280,-

Uvedené sestavy zahrnují:

- ✔ Rychlý 210 MB pevný disk
- ✔ Grafickou kartu TSENG 1MB, VESA (nejrychlejší ve své kategorii)
- ✔ 3.5" mechaniku
- ✔ Color SVGA monitor MPRII
- ✔ 4 MB RAM
- ✔ Provedení minitower
- ✔ ČS-US klávesnici
- ✔ myš

volejte pro aktuální ceny

Hardware PC

Motherboardy

Montáž zdarma !

486 DX 40, Vesa LB	10.999,-
486 DX 2-66, Vesa LB	12.988,-
Pentium 60, včetně řadiče VLB IDE	29.989,-
Pentium 90, včetně řadiče VLB IDE	41.898,-

Zvukové karty

Soundcard 16 CD, SB komp.	2.990,-
Sound Blaster PRO	3.439,-
Sound Blaster 16	5.389,-
Sound Blaster 16 ASP	7.178,-

Monitory

SVGA Color, MPR II

14"	8.628,-
15"	12.990,-
17"	24.720,-

Modemy

14400 Externí, fax	8.302,-
14400 Interní, fax	7.990,-
2400 externí, fax	3.990,-

Harddisky

Pevné disky SAMSUNG, záruka 2 roky

210 MB	6.999,-
250 MB	7.995,.
420 MB	8.999,-

Pevné disky Western Digital, záruka 2 roky

210 MB	7.659,-
340 MB	9.418,-
420 MB	9.999,-
540 MB	12.876,-
700 MB	17.892,-
montáž HD Amiga / PC	tel.

Paměti SIMM

1 MB	1.290,-
4 MB	4.950,-
Simm PS/2, 72 pin.	tel.

Počítačové sítě

Novell, Lantastic
Kompletní služby včetně projektu.

Počítače AMIGA

A1200	tel.
CD 32	7.490,-
A4000	tel.
Amiga CDTV	14.990,-

Hardware AMIGA

Paměťové rozšíření	
A501, 512 KB RAM pro A500	1.290,-
A501 Plus, 512 KB RAM pro A500+	2.490,-
A601, 1 MB RAM pro A600	2.790,-
2 MB + hodiny A1200	6.789,-
4 MB + hodiny A1200	8.868,-
Turbokarty	
Blizzard 1220, 4MB	9.900,-
Blizzard 1220, 4MB, MC 68882/33	12.490,-
Blizzard 1230-II, 0MB, 40 MHz	14.490,-
Turbokarty A500, A1200	tel.
Ostatní příslušenství	
Řadič IDE pro A500 externí	3.990,-
Řadič IDE pro A500 interní	3.490,-
Řadič CD-ROM pro A1200	2.900,-
Redukce Amiga-VGA monitor	390,-
Monitory	tel.
Koprocesory	tel.
Scannery ruční i A4	tel.
Videodigitizery	od 5.490,-
Libovolné jiné příslušenství	tel.

Literatura AMIGA

Uživatelská příručka II (420 str.)	250,-
A1200, A600 Úvodní příručka (100 str.)	110,-
Amos Basic + disketa	219,-
GFA Basic + disketa	250,-
Floppy kurs	69,-
Protracker	79,-
Amiga Hardware	99,-

Software AMIGA

Softwarový paket (Deluxe Paint IV-AGA, Denis, Oscar, Print Manager)	990,-
ČS vektorové fonty pro Pagestream 2.X, DPIV apod., více jak 130 druhů	1.990,-
ČS fonty pro Broadcast titler, Scala	2.500,-
ČS prostředí a tisk (KS 2.X a vyšší)	190,-
Sada disket s příklady pro Amos (3ks)	199,-
Protracker 2.3 komplet	99,-
Nástroje + songy (11 disket!!!)	490,-

Hardware doplňky

CD ROM

Mitsumi FX001	3.837,-
Mitsumi FX001D, 300 KB/sec	4.989,-

Tiskárny

EPSON LQ 100	6.990,-
Star LC 24-20	6.990,-
Laser Star LS-5	19.990,-

Hry shareware

Velký výběr her pro PC a Amigu

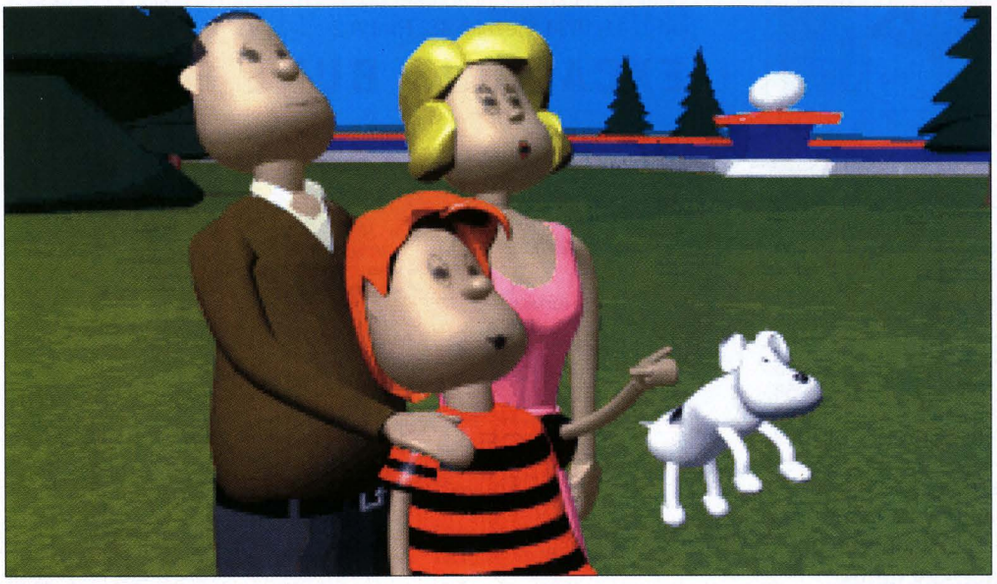
Záruka 1 rok (Amiga 6 měsíců)
Dodáváme i libovolnou jinou výpočetní techniku a příslušenství.

vyžádejte si kompletní ceník

rozsáhlá nabídka pro dealery

PC, PC CD-ROM, AMIGA, MAC, MAC CD-ROM, 3DO

Theme Park



Pouť, přijela pouť na vaše počítače!

Tak, nejprve něco ohledně toho, proč přinášíme recenzi na tuto Super Hru (opravdu, obě písmena jsou velká, protože Theme Park je dokonalá hra) tak pozdě. Jeden nejmenovaný redaktor dostal hru k otestování včas, ale znáte to, jak to je, lidé odcházejí a přicházejí a jeho případem (a nejen jeho) je ten odchod. Nic by se ovšem nestalo, kdyby to řekl na rovinu a včas, ale on nic neřekl a tvářil se jako by nic a hru celé měsíce držel u sebe. No, ale nebudeme si přeci kazit recenzi na tuto Super Hru špatnými zprávami, a tak tedy: Vítejte do Theme Parku.

Pěkně se posaďte, protože příběh začíná.

V jednom všedním městě stál už dlouhá léta jeden všední dům a v něm bylo mnoho všedních bytů. Rodiny si žili monotónním životem a vůbec neznali, co se děje na konci jejich všední ulice. Všechny jejich dny byli tak podobné, že si už ani neuvědomovali, kdy bylo včera, kdy dnes, a kdy bude zítra. Ráno se opět probudili do jednoho všedního dne, a nikdo z nich ani ve snu netušil, že tento den pro ně bude dnem, ve kterém se změní od základu jejich rodinný život.

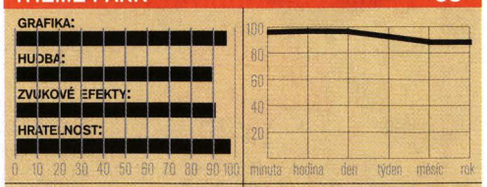
Celá rodinka toho dne seděla, jako tradičně před televizí, ale co to, televize začala podivně zářit. Co se děje, mají přece černobílou televizi, ale na obrazovce se zjevil dokonale barevný principál. Nyní již následovalo jen oslnivé světlo, ze kterého se zjevil onen principál v plné kráse. Nikdo z rodiny nenašel slova, a proto všichni jen mlčeli jak zařezaní a sledovali, co se bude dít. Nikdo pořádně neví, co se dělo dál, ale výsledek toho všeho byl úžasný. Celá rodina se totiž rázem zjevila v nádherném Zábavném parku. Nikdo z nich ani netušil, že něco takového vůbec může existovat, protože v televizi nikdy nic takového nebylo a v jejich ulici jakbysmet. Neznámý principál jim pokynul, aby ho následovali. Bez jediného slova je provedl celým obrovským, krásným parkem. Všichni z toho byli tak šokováni, že téměř nevnímali, že čas jako by se zastavil a oni zapomněli na všední starosti. Poslední atrakcí, která na ně čekala, byla horská dráha, o které se nikomu z nás ani nezdálo...

Tak, takový je příběh Theme Parku a poselství firmy Bullfrog pro všechny rodiny a rodinky, které žijí takovým to monotónním životem. Tedy znovu: Vítejte do Theme Parku!

Z úvodu recenze vyplynulo, že se bude ve hře jednat o park, tedy, abych byl přesný o Dětský Zábavný park. Řeknete si možná, co v parku, ale z toho vás za okamžik vyvedu. Theme Park není nějaká arcada, ve které skáčete s klaunem po parku a sbíráte balónky, ani to není simulátor horské dráhy, ba dokonce ani simulace šizení malých občánků, ale je to skvělá strategie s množstvím skvělých nápadů.

Jediná hra, s kterou by se dal Theme Park na

THEME PARK 98%

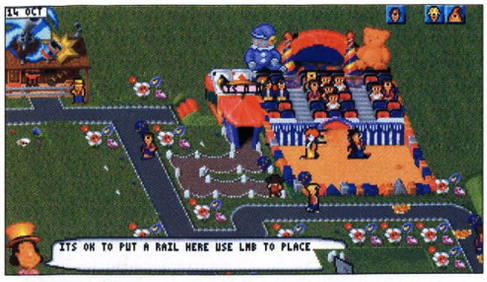


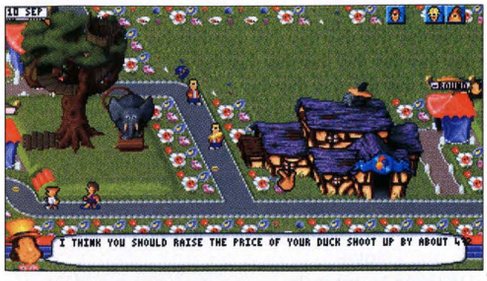
+ roztomilá grafika
+ skvělý nápad
+ dokonalé zvuky
+ legrace
- dosti velká obtížnost

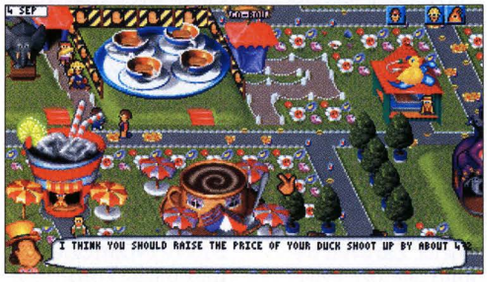
STRATEGIE

Theme Park	98
Out Post	90
SimCity 2000	85
SimCity	80
Sim Earth	69

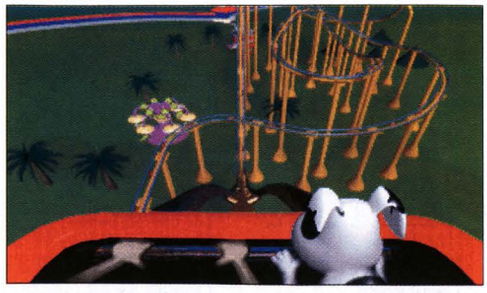
Testováno na: PC 386/DX, 4 MB RAM, SB, CD-ROM. **Požadavky:** PC 386, 4 MB RAM, 15 MB HD. **Existuje na:** PC, PC CD-ROM, Amiga, MAC, MAC CD-ROM, 3DO. **Výrobce, rok:** Bullfrog, 1994. **Zapůjčil:** Prington. **Testoval:** Beast





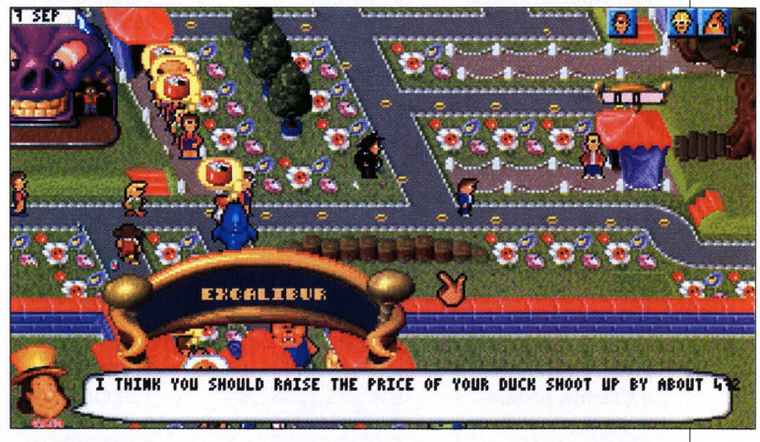


úrovni srovnávat, je SimCity 2000, protože obě hry toho mají velmi mnoho společného, ale na druhou stranu mají asi tak stejný počet odlišností. Jedna z prvních odlišností je grafické zpracování, kdežto SimCity 2000 běhá s SVGA, tak Theme Park běhá jen v klasické VGA. Možná si mnozí z vás myslí, že VGA je dnes odepsaná a že všechno převálcuje SVGA, ale zdání klame, protože klasická VGA je mnohdy osobitější nežli umělá SVGA. Klasickým příkladem je právě SimCity 2000, které je nejen na pomalejších počítačích nehratelné, ale i jaksi umělé. Pravým opakem toho je právě Theme Park, který si svými roztomilými postavičkami získá snad každého. Možná, že si podle obrázků myslíte, že Theme Park je spíš pro malé



nezkušené pařánky, než pro super-mega-hifi pařany, ale zdání opět klame, protože Theme Park není vůbec jednoduchý a dokonce bych si dovolil říct, že je složitější než SimCity.

Další odlišností je celková náplň hry. U SimCity jste se museli starat o kriminalitu, elektřinu, a o to, aby všechny části města prosperovaly a aby se vám tam stěhovali lidi. Občas z vesmíru přiletěla nějaká ta potvora a město vám začala systematicky ničit, a na vás bylo, abyste hasili požáry a opravovali zničená místa a potrhané vedení. O žádnou z těchto věcí se v Theme Parku naštěstí starat nemusíte, ale místo těchto městských problémů na vás čeká daleko více problémů spojených s Zábavným Parkem. Děti rády pohazují papírky, a na vás je tedy zaměstnat úklidové čety a starat se o to, jsou-li plně vytíženy, nebo jestli se jen tak poflakují. Hlavní náplní je ale ovšem stavění atrakcí, stánků s občerstvením, cestiček a čekacích ploch. Zatím je vše jednoduché, ale atrakce se rády porouchávají, a proto je třeba zaměstnat údržbáře. Do parku také chodí kromě hodných dětiček i velcí chuligáni, které je třeba čapnout za flígr a vyprovodit ke východu. Tuto činnost dokonale zastávají hlídači, kterým je samozřejmě, jako i ostatním za ěstnancům třeba platit, tak že se s nimi nedoporučuje plýtvat, protože byste mohli lehce přijít na buben. Všechny problémy samozřej-



mě vyjmenovávat nebudu, protože je jich opravdu mnoho.

Grafické zpracování asi nemá cenu nijak vychvalovat, protože si jistě sami uděláte o této skvělé grafice svůj názor (nechci vám nic podsouvat, ale je prostě jedním slovem super). Animace postaviček je také skvělá a provedena do těch nejmenších detailů. Postavíte-li si například manéž, tak sami můžete shlédnout představení klaunů, při kterém se jistě zasmějete starým dobrým gagům.

Další zajímavostí na hře je to, že při hře nehraje hudba, ale když posunujete obraz po parku, z každé atrakce, kterých není zrovna málo, zaznívá jiná hudba. Všechny tyto hudby jsou stejně perfektní jako grafika. Není-li náhodou někde atrakce v provozu, uslyšíte pláč nespokojených návštěvníků, nebo naopak radostný křik dětí, a spoustu jiných zvuků.

BEAST ■

JAK POSTAVIT PROSPERUJÍCÍ PARK?

Po spuštění hry a nastavení různých obtížností a jmen, si musíte koupit pozemek, na kterém budete Park stavět. Peněz ze začátku moc nemáte, a proto vám nezbývá nic jiného, než si koupit kousek země v Anglii.

Slouží ke stavění cestiček, které je velmi nutné všude stavět a jimi propojovat atrakce, aby se vám děti nepotulovali po trávě.

Stavění takzvaných čekacích cestiček (blbý, co, ale lepší název mě nenapadl), které je nutné stavět u atrakcí. Postavíte-li cestičku příliš krátkou, pojede vám atrakce naprázdno, ale postavíte-li ji zase příliš dlouhou, budou se vám tam děti shlukovat a nebudou nikam chodit.

Stavění atrakcí. Ze začátku hry máte jen málo atrakcí, ale jakmile začnete vydělávat, tak na konci roku dostanete atrakce nové. Postavíte-li někam atrakci, musíte ještě umístit kasu a východ. Ke kase musíte postavit ještě čekací cestičku a k východy normální cest, aby děti nevyběhli na trávu a nedevastovali vám trávníky.

Značka obchodu, jejíž význam asi nemá cenu psát.

Stavění okrasných plotů, bazénků a jiných kravinek. Ale pozor, zde je jedna důležitá budka a tou je WC, které je velmi důležité (jeho význam snad ani psát nemusím, nebo snad ano?).

Slouží pro výběr lidí, které chcete zaměstnat. Velmi důležitý je mechanik, který opravuje rozbité atrakce a takzvaný Handy man, který zastává dvě velmi důležité funkce. Postavíte-li Handy mana na trávu, začne ji sekat, ale postavíte-li ho na cestičku, stane se z něj rázem metař, starající se o pořádek v parku. Další důležitou postavou je policajt, který dbá na pokojný chod parku.

Ikonu mapy snad popisovat nemusím.

A nakonec tu jsou různé potvory, které rozveselují malé děti.

Poslední ikona dolaru složí k různým finančním akcím. Zde se mimo jiné určuje výše vstupného.

Jinak kliknete-li dvakrát na nějakou atrakci, nebo obchod dostanete o něm informace. Zde lze nastavit počet dětí na atrakci, délka jízdy a cena vstupného.

Nakonec ještě pravým myšítkem atrakce bouráte a rušíte ošklivý nepořádek okolo cestiček.

Tento popis není zdaleka úplný, protože Theme Park je ještě mnohem komplikovanější, ale je jednoznačně nejlepší strategií tipu SimCity všech dob.

BEAST ■

TIPY A TRIKY

Cheaty

AMIGA

3D Pool

Level kody

1 0768 024 63 10
3 0032 100 63 00
5 0512 024 63 10
7 0018 061 63 20
9 0932 024 63 11
11 0751 100 16 20
13 0004 054 58 20
17 0372 100 63 06
19 0601 024 63 20

A320 AIRBUS USA

Na disku A320 je malý soubor s názvem *DUMMY*, udělej kopii s názvem *DUMMY.log* a když se na záznam *DUMMY* podíváš, bude mít přes 5400 letů a performance 500%.

A.P.B.

Podržení nahoru s firem při volbě nové hry umožní start v jakýkoli den včetně dne 16. V High-Score napište *ALF* pro infinite demerits.

ALIEN 3

V Options menu zvolte Hard Level a Credits, přeskakujte levely stiskem *SPACE* a *N*. Na začátku druhého levelu skočte vlevo nahoru, je zde tajná místnost.

ALIEN BREED

Nalogujte se do Intex Terminalu a napište:
I CAN'T BE ARSED TO PLAY THE FIRST LEVEL - Level 3
PUFFNUTS MODE - Zpomalí Alieny
SALMAN RUSHDIE PLAYS ALIEN BREED - neviditelnost
IS IT TRUE THAT ALIENS SUPPORT MAN UTD - oslabí Alieny
BEWARE ALIENS SPADGE HAS DROPPED ONE - alieni jsou agresívnější, útočnější a sebevědomější.

BAAL

Během nahrávaní podržte *RMB*, dokud obrazovka neblikne. Také v tabulce Hi-Score lze napsat *LOVEBUNDLE*

BATTLE ISLE'93

ONE-PLAYER GAME:

0 LUMIT
1 LUNAR
2 LUTOF
3 SONIX
4 SOWYN
5 SOSOO
6 SONAF
7 RACHE
8 RAMPE
9 RANGG
10 FILMO
11 FIEST
12 FINXT
13 EBENE
14 EBSYL
15 EBONY
16 EBTAR
17 KARST
18 KANTO
19 KAROT
20 KAISR
21 SYBIL
22 SFINX
23 SYNOM
32 DIONE

TWO-PLAYER GAME:

24 LUPOS
25 SONNE
26 SOTEX
27 RASEN
28 FISCH
29 EBTON
30 KABEL
31 SYTAX
33 NAIAD

BATTLE ISLE - SCENARIO DISK ONE

ONE PLAYER GAME:

1 BLOCK
2 WATCH
3 LAGUN
4 BIRMA
5 SERPT
6 RAMBO
7 YUKON
8 POINT
9 RANGG
10 ITALY
11 LINES
12 VARUS
13 SOUND
14 TWEAK
15 NIPON
16 FLAIR
17 ARROW
18 KORSO
19 NOUTH
20 FJORD
21 DONOR
22 LEYES
23 JUMPY
24 WERFT

TWO-PLAYER GAME:

1 CLOCK
2 LOSAG
3 BOMBS
4 COMET
5 PEARL
6 MIROR
7 ROMEL
8 MAGMA

BILL'S TOMATO GAME

WORLD 1:

1 BEGIN
2 CLOACKON
3 TOITTAR
4 MOINON
5 BIOKAN
6 MIENNAN
7 PLEEGGUN
8 ZAIKET
9 ZOIFCKEN
10 SALLAR

WORLD 2:

1 TAIGGEN
2 PLOUMUG
3 PLADDAT
4 GEELLET
5 TOACKIN
6 VOODDOM
7 BEAPET
8 CLYVIT
9 SIMAL
10 BOOKUG

WORLD 3:

1 BIGGAT
2 SAISSIT
3 CLEEGOM
4 DROUTTER
5 SLOGGET
6 BIELLIN
7 PLIEMON
8 CLOIFIT
9 FLEPUG
10 BYMAN

WORLD 4:

1 SLOONNON
2 PIOMER
3 GOOTTOG
4 GLOUTTAN
5 POLLAN
6 WOOSSOM
7 SONNER
8 WYNAL
9 SLYSSAR
10 DROAMEL

WORLD 5:

1 BOUVOM
2 DREEDDUN
3 NAIGGON
4 WINNUN
5 GAPPIN
6 GLOIVUG
7 MOLLAT
8 SLAIVAN
9 PLAEAPPIT
10 WOIDDAR

WORLD 6:

1 TETTOL
2 GOUCKAT
3 VOUPET
4 CLOAVUN
5 PASSUN
6 MOOVAL
7 FLIONNOG
8 CLANUN
9 PLUMIN
10 FLEASSAN

WORLD 7:

1 NYMIT
2 PLIOFOL
3 DREDDIN
4 PLIPAR
5 GEGIT
6 FLAIVIT
7 FLAGGOG
8 DRINNOL
9 POIGOL
10 GLUTTAT

WORLD 8:

1 FLUVON
2 FLUGGAR
3 NOUPPEL
4 VEAKAR
5 SLEDDON
6 SLOIPOL
7 TOOLEL
8 MYPER
9 BUMET
10 GLEEGGAN

WORLD 9:

1 DRAIBBEN
2 GLIAKIN
3 SIAMOL
4 NEKOL
5 CLIGAT
6 VUSSEN
7 PIBBEL
8 SLEAKUN
9 NUPPON
10 WOGGEL

WORLD 10:

1 GAILLIT
2 CLOUGEL
3 FLICKOG
4 PLOTTIN
5 MUSSET
6 ZOALLON
7 GOAMON
8 SOADDET
9 GLIOFAR
10 VEEFER

Posledního strážce zabiješ, když počkáš až skončí a skočíš mu na hlavu, když se přikrčuje.

BSS JANE SEYMORE

LEVEL KODY:

2 SLUMBER
3 INTEREST
5 SHOWROOM
6 MUSHBASH

D-GENERATION

Když zemřeš, zatoč Joystickem dokola s Firem. Můžeš začít hru na začátečním podlaží se sedmi, osmi životy.

DIGGERS (CD32)

Nastartuj hru a vyber si postavu, kterou chceš hrát. V Zone Selection screen (velká mapa) hýbej kursorem kolem slova *FUJALE* a stiskni jednou Červené tlačítko. Opakuj to samé u slov *Chonskee* a *Deena*. Uslyšíš zvuk nalezeného pokladu. Nyní můžeš jít na kterékoli místo na mapě včetně rohu s značkami otázek.

DIVING FORCE

Na obrazovce s výběrem klikni myší na obě *I* slova *DRIVING* a jakmile jsi připraven ke startu podrž klávesu *HELP* dokud se hra nenahraje. Nyní se v boxech objeví slova *YOU CHEAT* a kvalifikuješ se, ať jsi skončil na jakékoli pozici. Zároveň tvé auto nemůže vyjet z dráhy ven.

DRAGON NINJA

Ve hře napiš *TERRIFIC* . Klávesy *F3* nebo *F8* ti zabezpečí nekonečné životy a *L* tě přenese do dalšího levelu.

EXTREME VIOLENCE

Na úvodní obrazovce napiš:
DUNE - Walls = 30
Obdržíš magický laser (prochazí zdí), speed boots, zbraně ti zůstávají, když zemřeš,
HELP - mapa,
TERMINATOR - *Walls = 10 ECM* pro oba hráče,
LAWNMOWER - *Walls = 30* Odrážející se střely, speed boots, zůstávají zbraně.

EYE FOR HORUS

Na obrazovce s kredity napiš *SPAM* - nekonečné životy.

ESWAT

Dej pausu a napiš *JUSTIFIED AGENTS OF MU MU*. Obrazovka blikne a máš 99 kreditů Jestliže nefunguje, zkus to jen s jedním *MU*.

EYE OF THE BEHOLDER 2

Jestliže bojuješ s příšerou, která je velmi silná a nejde zabít, ulož pozici, když si blízko příšery. Když si pozici nahraješ, příšera tam už nebude.

CASTLE MASTER

Stiskni najednou *LEFT SHIFT* a *L*. Nyní klikni *RMB* dokud se před tebou neobjeví bedny. Obsah bude velmi prospěšný.

COVER GIRL POKER

Napiš *DANCEOFT-HESEVENEILS* a koukej co to udělá.

CYBRENOID II - THE REVENGE

Na titulní obrazovce napiš *NECRONOMICRON* (bez mezer) pro nekonečné životy. Pausa a následné *N* přeskakuje levely.

CAVERUNNER

Ve 2 levelu napiš *SUB B BOYS*. Nyní *F1-F3* přidá životy, čas a přeskakuje levely.

CARRIER COMMAND

Než začneš, napiš *GROW OLD ALONG WITH ME* (s mezerami) a používej klávesy + a - k pohledům na všechny objekty. Jestliže to nefunguje napiš jen *GROW OLD WITH ME*. Ve hře samotné pausni a napiš *THE BEST IS YET TO BE* (s mezerami) a použij klávesy + a - na imunitu. Další klávesy na numerickém bloku fungují ve hře, experimentuj a uvidíš.

F-15 STRIKE EAGLE II

Podrž *CTRL ALT R* budeš mít lepší zbraně.

FANTASY WORLD DIZZY

Podepiš se jako *IMMORTAL* a budeš nesmrtelný.

TJOKER

ECTS

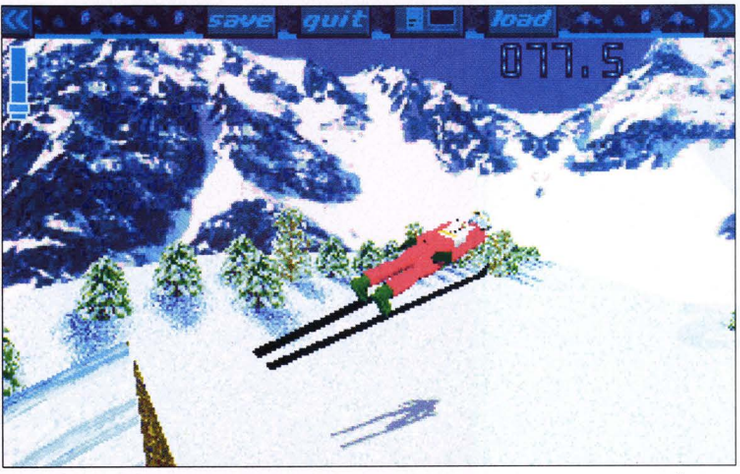
NOVÉ HRY

PODZIM '94

Co na nás chystají
přední výrobci her
na nejbližší období?

ČÁST DRUHÁ

MINDS

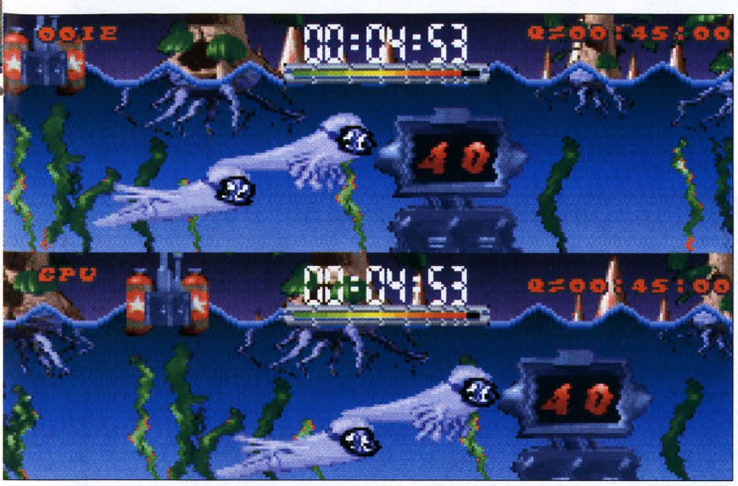


SuperSki Pro

SuperSki Pro

USS Ticonderoga

SCAPE



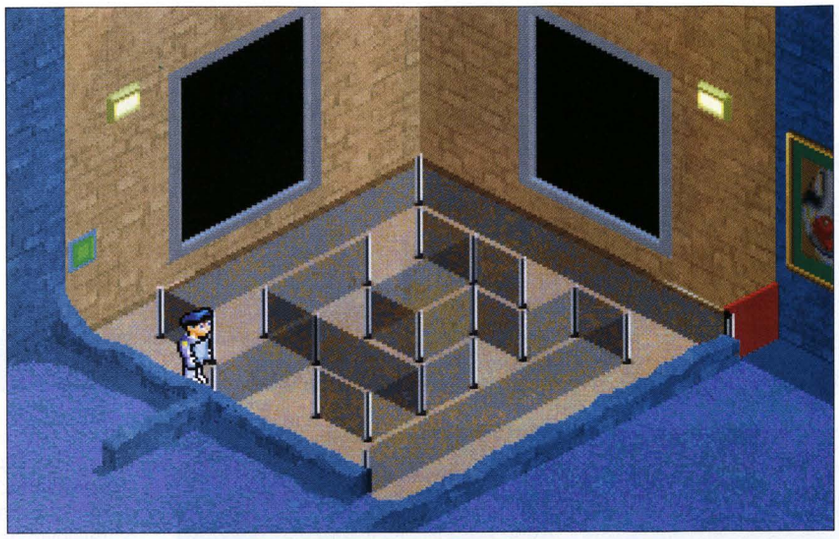
SuperSki Pro

Největší hitovkou Mindscape je bezesporu hra **Dragon Lore.** Na ECTS dokonce rozdávali **CD** s hratelným demem, které se mi podařilo ukořistit, takže následující popis berte jako preview dema. Jsi Werner, syn vojevůdce Axela Von Wallenrod. Tvému otci se jako jedinému podařilo sjednotit Národy, aby se jednou pro vždy vypořádali s Chaosem v podobě zlého Haagena Von Diakonov. Avšak dříve než mohli spojenci zasadit nepřátelům zdrcující úder, přišla zrada a vojska tvého otce byla rozehnána. Teď je na tobě, abys čelil nastávajícím nebezpečím, našel spícího draka a stal se Drakopánem. S pomocí draka se můžeš znovu postavit v čelo sjednocených vojsk...
Takový dungeon jako Dragon Lore jste ještě neviděli! Plynulý scrolling pro pohyb ne do čtyřech, ale hned osmi směrů ve fotorealistické krajině a exteriérech pravděpodobně téže kvality (demo žádné jeskyně neobsahuje). Skvělý **CD** sound a plně samplovaná komunikace s ostatními charaktery. (Všechny postavičky jsou „paňáci", tj. kompletně 3D s virtuálními klouby). Filmové prolínačky a střihy, dokonalá je i animovaná ikonka, no zkrátka hit, jak má být. Jedině nestvůrky, které jsem měl možnost potkat, byly trochu slabší, ale obrázky z ostré verze slibují víc. Hotov bude na **PC CD-ROM** již tento měsíc a to i v německé a francouzské jazykové mutaci. Mindscape dále připravuje nějaký ten vzdělávací a výukový software, což

USS Ticonderoga

Vás ale nejspíš moc nezajímá. Další dobré hry budou k dispozici až listopadu. **Legions** by mohli být hrou, na kterou již dlouho čekám. Slušně vypadající strategie ze starověkého světa pod DOS, Wokna i **MAC**. Uvidíme, zda se po strategické stránce alespoň vyrovná bájné Civilizaci, dle mého názoru nejlepší kolové strategii všech dob. Na staré časy si zavzpomínáme u **Space Academy**, jednoduché akčně-logické hře ne nepodobné těm na osmibitech. Pohled na hrdinu spěchajícího pro pizzu (nechápu, proč ve všech nových arkádách sháníte zrovna pizzu) je stejný jako třeba v Hlípě nebo Ultimě VIII, to jest 3D z rohu místnosti. Vesmírná akademie bude také pro **Amigu** a **CD32**. Pro příznivce arkád, sportů a vesmírných obludek je připraveno netradiční sportovní klání - **Alien Olympic**. Grafika vypadá velmi pěkně, údajně navíc paralaxně scrolluje do osmi směrů. Dle mého názoru by to mohla být celkem dobrá arkáda. Pro **PC**, **Amigy** a jejich cédéčka.

Jiným sportem, tentokrát pozemským, je lyžování. Kdo si oblíbil sjezd a slalom ve Winter Games či Winter Olympics, má nyní možnost znovu si zalyžovat na **PC** s větším komfortem v **SuperSki Pro**. Grafika není nikterak úchvatná, vypadá podobně jako ve starších, výše jmenovaných, hrách. Naproti tomu obrázky z **USS Ticonderoga** nás všechny usadily do redakčních židlí. Nakonec jsme se sice shodli na tom, že v takové kvalitě se letadla, lodě, ponorky a pozemní stroje asi hýbat nebudou, ale stejně by to mohla být zajímavá hra. **USS Ticonderoga** je **CD-ROM**ová simulačně-strategická RPG. Jste kapitánem obří letadlové lodě v blíže nespecifikovaném válečném konfliktu. SVGA grafika zaručuje hezkou podívanou, ale nevím, jestli si toho na sebe nevzali autoři najednou trochu moc. Na výsledek jejich snažení si budeme muset počkat až do Vánoc.



Space Academy

Legions

PSYGNOSIS

Velice očekávaným projektem, alespoň co se námětu týče, je hra **Diskworld**. Jedná se o převedení stejnojmenné knihy spisovatele Terryho Pratchetta (u nás vyšla pod názvem Zeměplocha) do počítačové podoby. Můžete tedy sledovat osudy neschopného čaroděje Mrakoplaše, neškodného úředníčka Dvojkvítka a jeho chodící bedny na cestách po bláznivém světe Zeměplochy. Grafika vypadá docela hezky, takže se máte na co těšit. Počítač: **PC**.

Docela dobře vypadá hra **Operation G2**. Jedná se o akční hru, ve které jste vykladačem vesmírných vraků. Tentokrát jste narazil na něco velkého, náklad je však chráněn speciálními ochrannými roboty, takže to nebude žádná legrace. Hru vidíte „vlastníma očima“, i když ne jako Doom, pohybujete se po čtverečcích. Klasicky sbíráte náboje, nové zbraně, medikity apod. Zábava je také dobrá, zkrátka dobře provedená akční hra. Počítač: **Amiga**.

Diskworld

LUCASARTS

LucasArts Entertainment Company je v současnosti jedna z největších společností, která vytváří a vydává hry. Společnost byla založena v roce 1982 Georgem Lucasem (kdo to je? -ml). O té doby se rozrostla na společnost, která dnes vydává hry po celém světě.

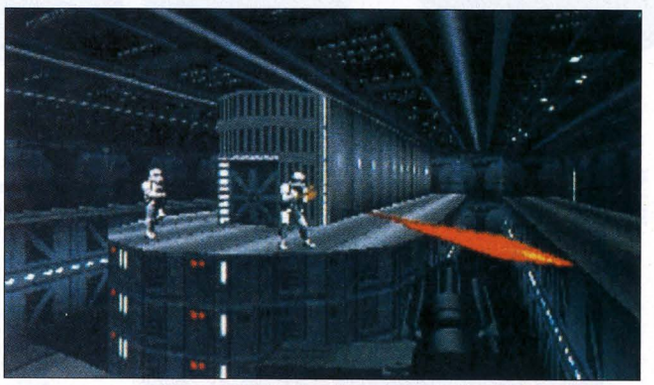
Tyto informace sice LucasArts chválí, ale jejich účast na výstavě nás příliš nepotěšila. Na výstavě se jejich hry se sice předváděly, ale jednak ve stáncích jiných firem, takže jsme museli docela dlouho hledat, a jednak to byly jen jejich starších projekty jako Rebel Assault a Indy III, a to ještě akční verze. Následující výčet chystaných produktů tedy nepochází z informačních materiálů firmy LucasArts, ale z informací, které jsme se doslechli či dočetli. Za seriózност ovšem ručíme.

PROSINEC:

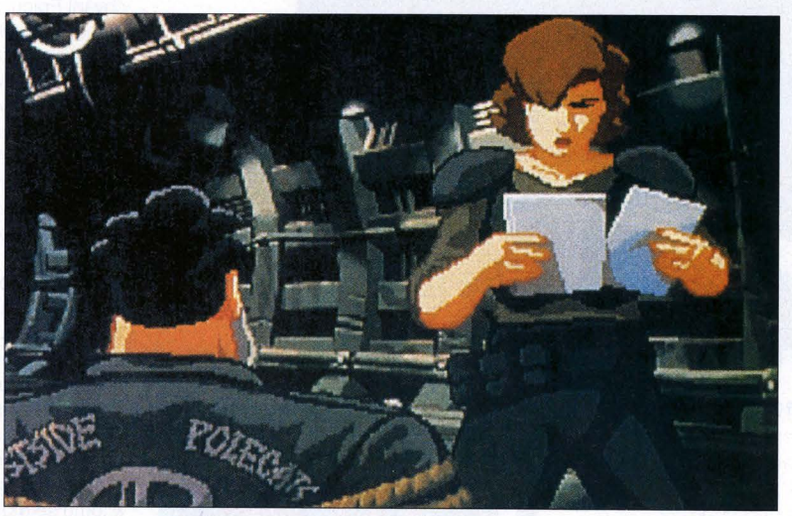
Prvním z těchto projektů jsou **Dark Forces**. Téma Hvězdných Válek je asi nevyčerpatelné, i tentokrát se vrhnete do budoucnosti do boje dobra proti zlu. I tentokrát budete bojovat na straně rebelů, tudíž dobra, a vaším úkolem bude zničit plány na stavbu obávané Hvězdy Smrti. Ovšem co vás překvapí je zpracování. Dark Forces budou totiž Lucasovským Doomem. Vaše postavička se bude pohybovat v doomovském stylu, ale navíc se bude moct koukat nahoru a dolů či se krčit a skákat, aby se vyhnula nepřátelským střelám. Před každou akcí se bude konat briefing, kde vám budou sděleny informace o následující misi. Prostě vylepšený Doom v prostředí Hvězdných válek, určitě je na co se těšit. Počítač: **PC CD-ROM**.

Zajímavým titulem jistě bude **Full Throttle**. Tato hra se výjimečně vymyká tématu Hvězdných Válek, ale i tak fanoušky LucasArts určitě nezklame. FT je totiž adventure s trochou akce. Grafické provedení se ale od předchozích adventure jako Sam & Max či Day of the Tentacle bude lišit Nyní to bude „vážná komiksová" grafika, která ale také nevypadá špatně. Hrdina této hry je Ben, šéf motocyklového gangu, který je obviněn z vraždy posledního výrobce motorek v zemi. Vaším úkolem je samozřejmě v roli Bena vypátrat skutečného vraha a očistit tak vaše jméno. Cesta k tomu nebude lehká, budete muset vybojovat několik pěstních soubojů či ujíždět na motorce pronásledovatelům. Zajímavé je přepínání mezi pohledem „vašima očima" a pohledem na vaši postavičku. Uvidíme, jak tato kombinace adventure s akcí dopadne. Počítač: **PC CD-ROM**.

O posledním titulu nemáme moc informací. O **Star Wars Screen Entertainment** vám můžeme s jistotou říci jen to, že tato bude mít něco společného s Hvězdnými Válkami. Počítač: **PC**.



Dark Forces



Full Throttle

KRISALIS

Na září nepřipravil Krisalis pro své příznivce žádnou velkou novinku. Maniakální milovníky kulatého nesmyslu jistě potěší data disky k fotbalu **Manchester United** a jeho konverze na **CD32** a **PC CD-ROM** v SVGA grafice. Také **Soccer Kid** se dočká verze na **CD32** a **PC CD-ROM**. Již v říjnu se však můžeme těšit na strategii **Hannibal**, která se údajně maximálně drží historických fakt, ale zároveň dává prostor k poražení Římského impéria. Nevím, nevím - hrál jsem to, leč žádná velká sláva to nebyla.

Co bude dělat Krisalis od podzimu do jara, to netuším, neboť další věci jsou hlášeny až na druhé čtvrtletí '95.

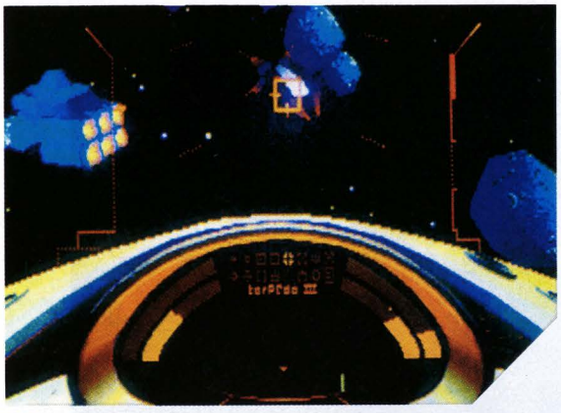
Player of The Year bude opět nový fotbal, tentokrát postavený na licenci s PFA (Professional Footballer Association). Adventure (??? - nejsem si jistý) **Bazooka Sue** se podle hesla „zpět do šedesátých" inspirovala dobou 60. let. Hrát Sue, drsné děvče z ulice, jejímž naléhavým problémem je „sehnat rychle nějaký prachy", může být nanejvýš zajímavé, zvláště, když je pod obrázky podepsán známý TV animátor C. Wielend. (Já ho sice neznám, ale Krisalis asi ano.)

Pod pracovním názvem **Formula One Team Manager** se skrývá klasický sportovní manažer s tématikou F1.

Soup Trek je něco jako crazy parodie na Star Trek. Zkuste nakrájet v roce 2135 do polévky inteligentní zeleninu a zachránit tak lidstvo před smrtí hlady! Nejspíš arkáda, dostupná všem majitelům 32bitových strojů. Jakého typu bude hra **Legends** je pro nás zatím záhadou. Jediné, co známe, je příběh: vetřelci, pozorující Zemi, se začínají nudit, neboť lidé téměř přestali válčit. Přenesou se proto v čase do starověku a některé civilizace trochu „popostrčí" ve vývoji. Co to způsobí v roce 1995 se dozvíte až na jaře '95.

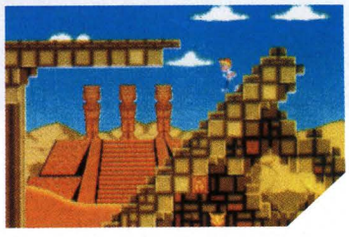
OCEAN

Kid Chaos



Inferno

Mighty Max



ZÁŘÍ:
Připravuje se arcada **Kid Chaos,** ve které ovládáte neandrtálského puberťáka, který byl zlými vědci přesunut do 21. století. Kid musí s pomocí svého kyje zničit energetické pole, které ho drží v budoucnosti. Prostě obyčejná arcada. Počítač: **Amiga**, **CD32**.

ŘÍJEN:
Očekávaným projektem je **Inferno**. Jedná se o pokračování Epicu, známého vesmírného simulátoru. Tentokrát je lidstvo ohrožováno rasou Rexxonů a je na vás, jak se s nimi vypořádáte. Autoři, kteří mimochodem stvořili i skvělé TFX, slibují více než 700 misí po celém vesmíru, což zaručuje dobrou zábavu na dlouhou dobu. Počítač: **PC**, **PC CD-ROM**.
Další arcadou bude **Mighty Max**. Hrdina kreslených seriálů se dostává i na počítače (jak je u Oceanu zvykem). Dvanáctiletý chlapec a navíc jen palec vysoký má jistě svých problémů dost, ale ještě k tomu se musí vypořádat se zlým Pánem Lebek, který chce zničit Zemi. Opět normální procházečka. Počítač: **Amiga 1200.**
Jungle Strike = Desert Strike 2. Více viz Gremlin Interactive. Počítač: **Amiga**, **Amiga 1200**, **CD32**.
Mutant Legue Hockey bude variací na Speedbally. V MLH si budete moct vybrat z 20 týmů jako např. Roboti, Trollové či Vetřelci, přičemž každý z týmů má vlastní stadión s vlastními pastmi. Ačkoliv fair-play bude raritou, užijete si i spoustu legrace. Třeba to bude dobrý. Počítač: **Amiga**, **Amiga 1200**.
Pět největších evropských golfových turnajů a 10 předních hráčů slibuje **PGA European Tour**. Realistické zvuky a zvukové efekty by měly být zárukou dobré zábavy. I když na nějaký převratný golf to asi nevypadá. Počítač: **Amiga**, **Amiga 1200**.
Bláznivé závody na kolečkových bruslích se jmenují **Skitchin**. Do cíle v ulicích New Yorku se můžete dostat až po projetí 12 závodů v největších městech USA. O to samé se budou snažit i vaši protivníci, takže sbírejte různé zbraně (řetězy, nunchaku apod.) a likvidujte nepřátele, abyste se dostali mezi první čtyři nejtvrdší, kteří mohou pokračovat. Počítač: **Amiga**, **Amiga 1200**.

LISTOPAD:
TFX na **Amigu 1200**, co dodat.
Zajímavou strategií by měla být hra **Central Intelligence**. Stanete se šéfem CIA a vaším cílem je svrhnout vládu v jedné zemi v Jižní Americe. Můžete použít propagandu či moc politickou nebo vojenskou. Záleží jen na vás, jak si s tím poradíte. Jestli autoři využijí vhodně kapacitu cédéčka, mohlo by to být velmi dobré. Počítač: **PC CD-ROM**.
Námět pro **Iron Angel** je podobný jako pro skvělé TFX. I zde jste pilotem složek OSN a létáte v novém letadle, tentokrát to je HAF (High Altitude Fighter), dokonce i grafika by měla být stejná. Zabránit nukleární válce není nic neobvyklého, ale plnit mise i na Měsíci, to tu ještě nebylo. Všichni fanoušci leteckých simulátorů se mají určitě na co těšit. Počítač: **PC** (**CD-ROM**).

GAMETEK

ZÁŘÍ:
Vesmírným simulátorem je **Star Crusader**. Jlnak klasické vesmírné souboje by měly být ve skvělé grafice a navíc s velice kvalitní hudbou. Potkáte až jedenáct různých druhů vesmírných korábů. Možnost replayů taky není k zahození. Volně konfigurovatelná klávesnice na ovládání hry se určitě hodí. Pro milovníky vesmírných bitev to bude určitě lahůdka. Počítač:**PC**, **PC CD-ROM**, **Amiga** prosinec, **CD32** únor 1995.

ŘÍJEN:
Quarantine je název hry, která v sobě skrývá akční simulátor auta. Podivnou definici osvětlím uvedením vás do děje. Město Kemo je odříznuto od světa, kvůli nezvládnutelné kriminalitě a násilí, které v něm panuje. Drake, obyčejný taxikář v Kemu, je už městem znechucen a chce se z něj dostat pryč. K tomu mu poslouží jeho auto a hra začíná. Jelikož ulice jsou plné násilníků, tak budete muset sbírat různé zbraně, abyste se ubránili a vyvázli z města živí. Počítač: **PC**, **PC CD-ROM**.

LISTOPAD:
Připravuje se pokračování hry Elite II: Frontier, které vyjde pod názvem **Frontiers First Encountres**. Vrhnu se hned na výčet všech vylepšení, které toto pokračování přináší. Jednak jsou nepřátelé v podobě Thargoidů, vašich soupeřů z prvního dílu Elite. Pak je to 30 nových lodí a s tím související nárůst výzbroje a jiného vybavení vaší lodi. Autoři slibují i přepracovanou grafiku a u CéDéčkové verze videofoní spojení při kontaktování u informační tabule. Prostě uvolněte místo na hardu přichází další Frontier. Počítač: **PC**, **PC CD-ROM**; únor - **Amiga**, **CD32**.
Horrorový příběh zaručuje hra **Hell: Cyberpunk Thriller**. Námět je klasický: budoucnost, převládá zlo, vy jej musíte zničit. Jediná změna je, že si můžete vybrat ze dvou postav. Cyberpunkové prostředí destrukce, zbraní a zla se tu otevírá v plné kráse. Kombinace adventure ,v dobré grafice a s nějakými animacemi, s trochou akce na pozadí boje proti zlu, by nemusela být špatná, uvidíme. Počítač: **PC CD-ROM**.

BRAVE® COMPUTERS

4 MB RAM, VGA 512 KB, FD 3.5", HD 210 MB, MINI TOWER, CS/US klávesnice, 14" barevný monitor s normou MPR II

386 DX - 40 MHz ***24.490,-***
486 SX - 25 MHz / VL BUS ***26.370,-***
486 DX - 40 MHz / VL BUS ***28.250,-***
486 DX2 - 50 MHz / VL BUS ***28.880,-***
486 DX2 - 66 MHz / VL BUS ***30.880,-***

GWC Golden World Club

Pro členy GWC u firmy ProCA 5% sleva.

INVEX COMPUTER BRNO

pavilon B, 1. patro, stánek č. 104

rozšíření z VL BUS na PCI ..... **+ *2.500,-***
VGA 1 MB VL BUS ..... **+ *1.330,-***
HD 340 MB ..... **+ *1.400,-***
HD 420 MB ..... **+ *2.100,-***

CD-ROM Mitsumi DS 300 KB/s ..... **+ *3.990,-***
zvuková karta DEXTRA 8-bit ..... **+ *1.600,-***
zvuková karta DEXTRA 16-bit ..... **+ *3.630,-***
MS-DOS 6.2 + Windows 3.1 ..... **+ *2.170,-***

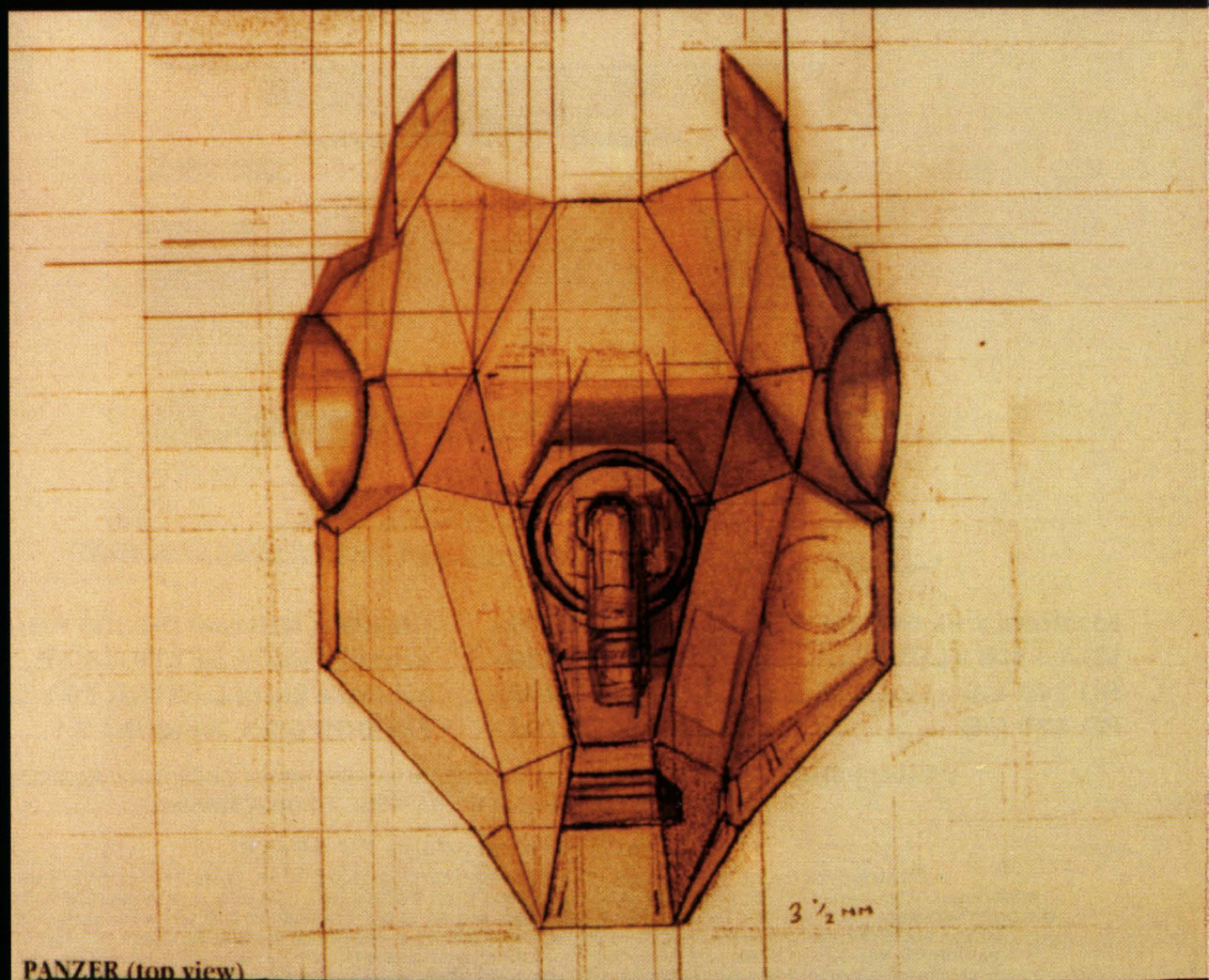
VYŽÁDEJTE SI NÁŠ KOMPLETNÍ CENÍK. NA VAŠE PŘÁNÍ VÁM SESTAVÍME LIBOVOLNOU KONFIGURACI.
CENY JSOU UVEDENY BEZ DPH. NABÍZÍME VÝHODNÝ LEASING.

Autorizovaní prodejci PC BRAVE:

PRAHA: ProCA s.r.o., Na Vinobraní 1792 / 55, Tel: 02/76 94 12, 76 94 13, 76 16 26, Fax: 02/76 94 10
BRNO: Prošek, Tř. kpt. Jaroše 19, Tel: 05/57 18 31, 57 19 96, Fax: 05/45 21 23 02 **DEČÍN 3:** DeCe Computer s.r.o., Žerotínova 378, Tel / Fax : 0412/221 13
JABLONEC NAD NISOU: SWAH JABLONEC s.r.o., Podhorská 7, Tel: 0428/29 640, Fax: 20 910 **LITOMĚŘICE:** SNEL v.o.s. Mlékojedská 15, Tel / Fax : 0416/61 70
MLADÁ BOLESLAV: ARBI Computers s.r.o., Železná 119, Tel / Fax : 0326/270 87 **OSTRAVA:** Now s.r.o., 28. října 29, Tel / Fax : 069/61 16 124
PARDUBICE: MicroSystems, Bartoňova 926, Tel / Fax : 040/394 619 **PÍSEK:** KS-EFEKT, Národní svobody 26, Tel: 0362/2191, Fax: 0362/4037
TEPLICE: CBS s.r.o., Dubská 2404, Tel: 0417/293 93 **ÚSTÍ NAD LABEM:** Protes elektronik s.r.o., Dvořákova 2, Tel / Fax : 047/522 05 47

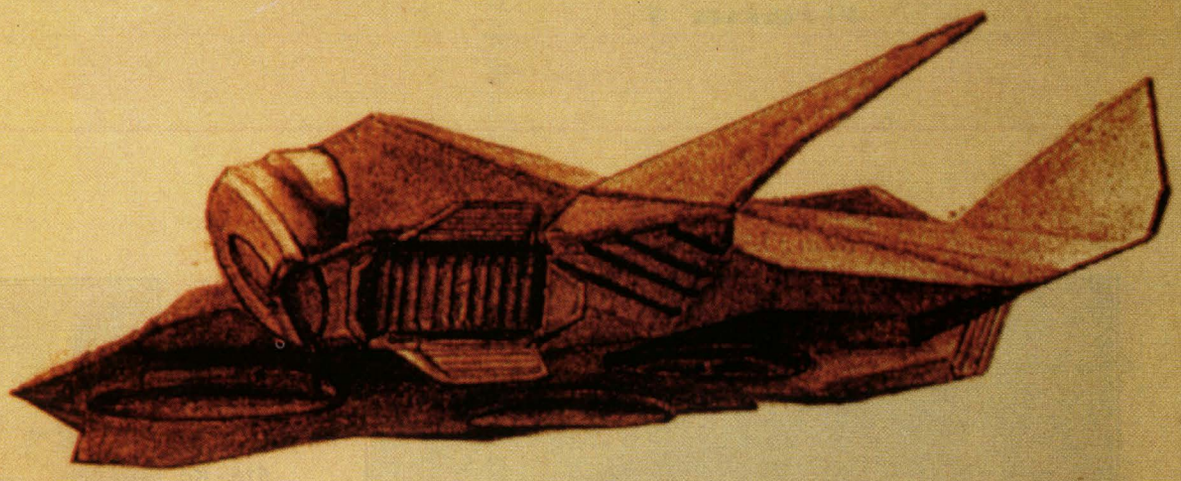
NABÍZÍME SPOLUPRÁCI DALŠÍM PRODEJCŮM

PANZER (front 3/4 view)



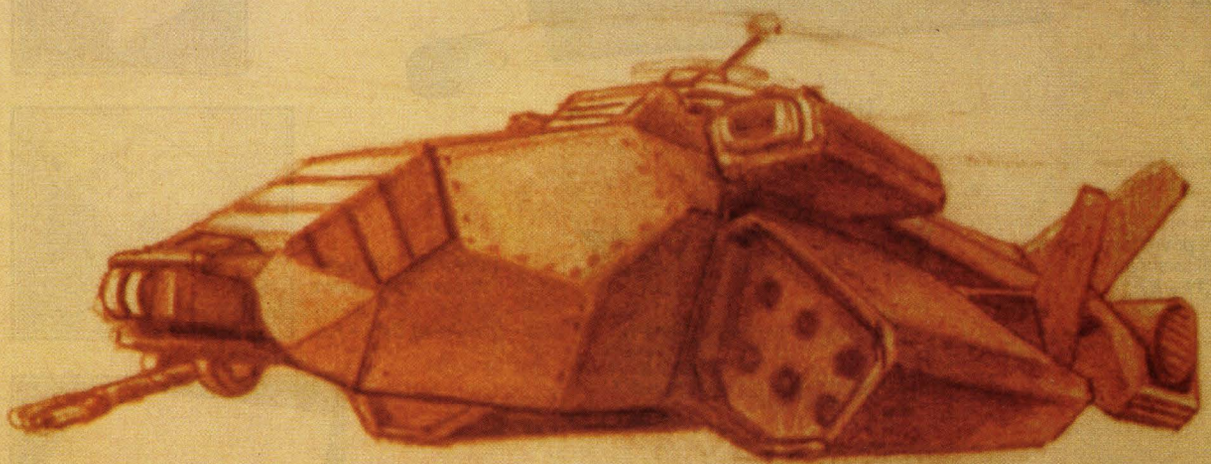
PANZER (top view)

WIRED



3/4 VIEW
BOTTOM

PANZER (rear 3/4 view)



HEAVY CHOPPER

HEAVY CHOPPER (FRONT 3/4 view)

© 94 NOVALOGIC, INC

PRINGTON

PRINGTON PC SERVIS A.S. ČESKO - AMERICKÁ FIRMA

PRODEJNA:
Nekázanka 6
Praha 1
tel.: (02) 24229877
fax: (02) 24228629

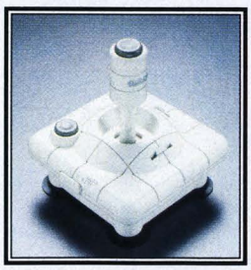
AMIGA CD32
Skvělé hry na CD mohou být nyní dostupné i pro vás.
Cena 7.500,- Kč.

SV 120 Junior Stick
Dvě tlačítka. Kovové kontakty.
Cena 159,- Kč.

SV 206 PC SPEED RAIDER
Analogový joystick se dvěma mikrospínači.
Cena 515,- Kč.

SV 126 Jet Fighter
Simulátor řízení letu. Šest mikrospínačů. Dva spínače na střelbu.
Cena 419,- Kč.

SV 125 Superboard
Pro simulátory. Deset mikrospínačů. Digitální stopky.
Cena 520,- Kč.



SV 202 M6 PC XT/AT
Světově úspěšný analogový joystick pro PC.
Cena 380,- Kč.

Amiga 1200
Nejprodávanější domácí počítač. Motorola MC 68EC020/14 MHz, RAM 2 MB, TV modulátor...

SV 207 PC SPEED RAIDER PLUS
Analogový joystick se dvěma mikrospínači.
Cena 690,-Kč.

SV 131 Superstar
Populární povrchová úprava z robustního acrylu.
Cena 431,- Kč.

Datalux

Joyplus

QT

SV 713 Datalux-Maus
Pro Amigu. Průhledná povrchová úprava z acrylu.
Cena 649,- Kč.

SV 510 Datalux
Box pro 80 disket 3,5".
Cena 220,- Kč.

SV 707 Datalux Mouse-Pad
Elegantní podložka.
Cena 65,- Kč.

Výhradní distributor uvedených firem.
Informujte se o výhodných cenách pro dealery.
Joysticky pro PC IBM, AMIGA, ATARI.
Záruční i pozáruční servis zajištěn firmou MW SERVIS.

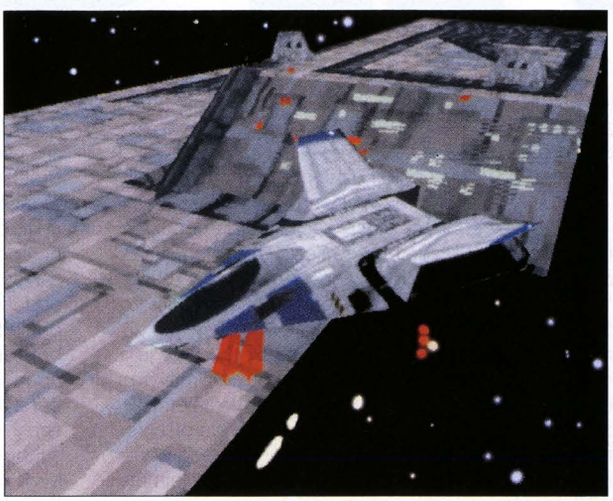
Dodáváme kompletní sortiment firmy Commodore C64, A500, A600, A1200, A4000
Na všechny druhy počítačů poskytujeme výhodný leasing. Uvedené ceny včetně DPH.

ORIGIN

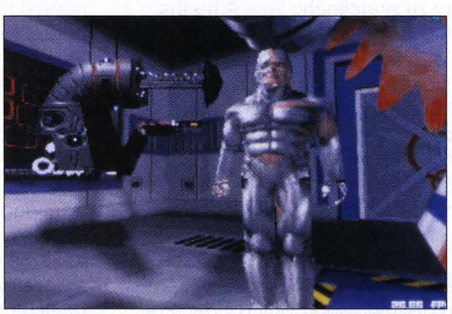
Nemůžu začít jinak než největší hitovkou Originu - **Wing Commanderem III: The Heart of the Tiger**. Tento projekt stál Electronic Arts přes 4 milióny dolarů. (EA Wing Commandera platili, Origin dělali.) Téměř polovina prostředků byla proinvestována v Hollywoodu, Origin nešetřil na profesionálních kameramanech, technicích a hercích. Ve WC III hrají kromě Marka Hamilla, známého z Hvězdných válek, také Malcom Mc.Dowell (A Clockwork Orange), John Rhys-Davies (Indiana Jones) a Thomas F. Wilson (Back to the future). Hlavním hrdinou je Christopher Blair (M. Hamilton), jehož akce hráč kontroluje v zásadních momentech. Děj se prý skutečně větví a ovlivňuje akční sekvence. Kromě bojů si tedy užijete také asi dvě hodiny digitalizovaného filmu se skvělými hereckými výkony, maskami Kilrathiů a nějakou tou love story (a tuším, že když všechno dobře půjde, tak i s happy-endem). Kreslené scény jsou dělány v SVGA grafice na Silikonech, bez zpomalení prý WC III zvládne i přítomnost 18ti objektů na monitoru najednou. Jak jistě správě tušíte, opět je to hra pouze na **CD-ROM**, dokonce na dva. Minimální konfigurace je **PC 486 DX/33**, ale v plné kvalitě Vám poběží až na **DX2** s **local busovu videokartou**. Těšte se na listopad!!!

Ve stínu WC III asi zůstane právě vycházející **Wing Commander Armada**. Nesnaží se samozřejmě WC III konkurovat, ale spíše umožňuje věci, které ostatní hry série WC postrádají. Například můžete hrát proti sobě s kamarádem, a to jak přes modem nebo síť, tak i na jediném počítači. Můžete také bojovat za oba nepřátelské tábory. Některé scény jsou náhodně generovány a celá hra je údajně strategičtější, než se zdá. K mání na **PC** a **PC CD-ROM**. A je tu ještě jedno „CéDé“ létání, tentokrát nikoli v budoucnosti, ale naopak v minulosti. Ve **Wings of Glory 1917-1918** máte k dispozici namísto radaru a laserově naváděných střel jen staré letadlo, dva kulomety a romantiku dob dávno minulých. Zalétat si můžete v pěti historických strojích britského a amerického letectva. Vítejte v I. světové válce.

A máme tu další pokus o Dooma. **System Shock** však slibuje víc než jen pouhý klon. Autoři vymysleli cyberpříběh z budoucnosti, aby nějak ospravedlnili Vaše brutální zabíjení. Nejzajímavější však bude zřejmě nový způsob pohledu. Budete moci pohybovat očima na všechny strany zcela nezávisle na pohybu Vaší postavy. To vše v super grafice, v níž jsou nejen interiéry, ale i venkovní krajina se stromy, trávou a příšerami. Verze pro **PC** bude už v říjnu, na **CD-ROM** verzi si počkáme o měsíc déle. Poslední, co do pořadí, ale nikoli co do kvality, je interaktivní film **Bioforge**. Pohybovat se budete s plně 3D cyborgem po fantasticky vykresleném světě. Kamera bude při Vašem pohybu postupně měnit záběry tak jako v Alone in the Dark. Co přesně lze od této **CD-ROM**ové pařby očekávat je zatím těžké říct, ale myslím si, že to bude něco opravdu super.

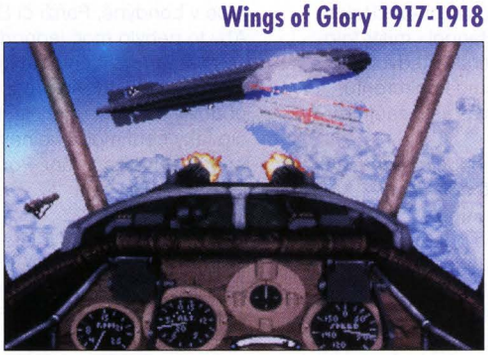


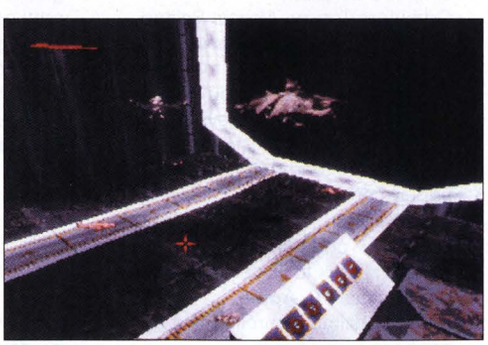
Wing Commanderem III: The Heart of the Tiger



Bioforge

Wings of Glory 1917-1918





System Shock

Wing Commanderem III: The Heart of the Tiger

Wing Commander Armada

MICRO

Tento herní gigant má pro vás na podzim připravenu velice pestrou nabídku her. Nebudu proto zdržovat a pustím se hned do toho.

ZÁŘÍ:

Will Blue Yonder je velice obsáhlým leteckým simulátorem. Jednak je na CéDéčku, ale hlavně vylepšenou verzí DogFightu. I zde budete mít možnost zalétat si těmi nejstaršími, ale i nejmodernějšími stroji, ale to zdaleka není všechno. Na CéDéčku jsou uloženy rozhovory s leteckými esy dřívějších let, záznamy válečných událostí, ale hlavně vylepšená grafika a dokonce záběry ze skutečného letu! A hudba. Poslechnete si Rolling Stones, Eltona Johna, The Scorpions a další. To tu, myslím, ještě nebylo. Počítač: **PC CD-ROM**, **Apple CD-ROM**.

Jediným sportem je pro tento podzim je **Ultimate Football**. 3D provedení, pohledy z různých úhlů, možnost koučovat a nakupovat hráče či zahrát quaterbacka a zúčastnit se skutečné hry. Volná editace hráčů či celé sezóny, to vše je zárukou dobrého sportovního vyžití. Počítač: **PC CD-ROM**.

Od autora Tetrisu, Alexeje Pajitnova, přichází hra **Breakthru**. I teď se jedná logický rychlík, máte zeď barevných cihliček, kterou musíte zbourat, aby se vám objevil skrytý obrázek a postoupili jste do dalšího kola. Princip toho bourání vám, ale nebudu prozrazovat, protože pak by jste z této hry nic neměli. Sice „běhá" jen pod Windows, ale dobrý logický rychlík tu již delší dobu nebyl. Počítač: **PC**, **Apple**.

Hitem podzimu by určitě měla být nová hra Sida Meiera - **Colonization**. Nejedná se, jak by se někdo mohl mylně domnívat, o Civilizaci II, i když s ní má hodně společného. Colonization zahrnuje proces osidlování Ameriky mezi lety 1500 - 1800 (tedy od objevení Ameriky až po vyhlášení nezávislosti). Můžete osidlovat skutečné území Ameriky či náhodně vygenerované scenario. Vyberte si roli Španělů, Francouzů, Angličanů či Holanďanů. A stejně jako v Civilizaci používejte správně obchod, diplomacii či vojenskou sílu k ovládnutí kontinentu. Na vhodném místě si můžete založit město, které pak bude produkovat vojáky či vyrábět různé produkty dle prostředí, ve kterém se nachází. Se vzrůstající mocí roste i odpor ve vlastních řadách, takže pak možná nastane ta správná doba k vyhlášení nezávislosti. Grafika se sice zlepšila jen o trochu, ale i zde bude důležitější strategická propracovanost hry. Civilizace byla skvělá a co teprve Colonization. Počítač: **PC**.

Zeppelin: Giants of the Sky je strategická hra s velice zajímavým námětem. Stáváte se majitelem vzducholodi (to by šlo), ale píše se rok 1901. Hra se jinak skládá většinou z klasických schémat. Najměte lidi na stavbu, vědce na vynalézaní nových typů. Vzducholodě vám pak budou vydělávat peníze, nové typy doletí víc vydělají atd. Ale navíc je důležité starat se o jejich opravy, doplňování paliva (pozor na smíchání vodíku s heliem) apod. Vyrovnejte se katastrofami a válkami, staňte se největším vzducholoďovým magnátem. Dobovou situaci doplňují historické informace a hlavně grafika, která je černobílá, stylově tónovaná do hněda (tak tu grafiku popsal Haquel - mistr fotografie). Můžete hrát i ve dvou nebo proti počítačovému konkurentu. Strategie, která vás jistě zaujme. Počítač: **PC**.

Další informace bude stručná, ale povzbudivá. **UFO: Enemy Unknown** na **Amigu**.

Další strategie se odehrává 1815 a zachycuje posledních 100 vlády Napoleona Bonaparte, samozřejmě jeho bitvy. Hra **Fields of Glory** je provedena v detailní grafice, na bitevním poli vidíte stromy a baráky, ale hlavně vidíte všechny své pěšáky, dělostřelce či jízdu v plné kráse. Tyto jednotky pak vhodně přemisťujte, aby výsledkem bylo vaše vítězství. Grafika a animace jsou opravdu skvělé, protože jízda šavluje, dělostřelectvo ostřeluje a pěšáci puškují, vše je pěkně vidět. Prostě velmi pěkně provedená strategie. Počítač: **Amiga**, **Amiga 1200**.

Říjen:

Další variací na Civilizaci je hra **Master of Magic**. Zde jste v roli šamana, kouzelníka či čaroděje, který má prostý cíl - ovládnout svět. I v této hře budete objevovat neznámé krajiny, zakládat města a přemisťovat vaše armády. Ovšem jaké armády? Vojska lidí, příšer a hrdinů, která budou vítězit nejen kvůli své síle, ale také pomocí vaší magie. Protože kombinací různých elementů a sil mohou vzniknout ochranná či útočná kouzla nebo se dají vytvořit mocné nestvůry apod., magie je základem této hry. Princip je sice podobný jako u Civilizace, ale například grafika je daleko lepší, souboje armád můžete ovlivňovat apod. Ještě uvedu několik čísel: výběr z 16 humanoidních ras, 200 příšer, 210 kouzel, 55 speciálních schopností u monster, 80 magických předmětů a 35 tříd hrdinů. Kombinace několik prvků (boj, magie, osidlování apod.) a skvělé provedení dělá z této hry jeden z nejočekávanějších titulů konce roku. Počítač: **PC**.

Pizza Tycoon je další z řady strategií. Stáváte se majitelem malé pizza restaurace. Když něco vyděláte, můžete vylepšit restauraci, investovat do reklamy, přijmout nové zaměstnance apod. V případě ještě většího úspěchu si otevřete restaurace v Londýně, Paříži či Berlíně. Aby to nebylo moc jednoduché, vaše může přestat chutnat či mafii se mohou znelíbit vaše prosperující podniky. Grafika není nic moc, princip taky není moc originální a nápad to asi nezachrání. Počítač: **PC**.

LISTOPAD:

Kombinací strategie a leteckého simulátoru je **Navy Strike**. Ocitáte se v přítomnosti (konečně!) a jste velitel formace lodí, která má zasahovat v místech válečných konfliktů (něco jako TFX). Pod svým velením máte letadlové lodě, bitevní lodě, křižníky atd. Ochranu ze vzduchu zajišťují letouny z letadlové lodi. Vaše formace může být poslána do Perského zálivu, Lybie apod. Mimo ovládání vašeho loďstva můžete i zasednou do některého z letounů (F-22, F-18...) a pustit se do boje. Zkrátka docela zajímavě provedená kombinace strategie a simulátoru. Počítač: **PC**.

Dalším super projektem je **Transport Tycoon**. Jedná se o skvěle provedenou kombinaci Railroada, Simcity a A-Traina Na začátku máte v moci takový menší státeček s několika zaostalými městečky, skoro žádnou industrializací či dopravou a 100 let na to, abyste z tohoto bohem zapomenutého kousku světa udělali nejrozvinutější oblast. Je nutné zavést silnice, železnice, přístavy a později letiště, abyste urychlili přesun materiálu či zboží mezi jednotlivými lokacemi. S ubývajícím časem přichází nové vynálezy, ty starší se stávají zbytečnými a tak je nutné dělat různé přestavby. Některá místa přestávají být atraktivní pro návštěvníky, doly se vyčerpají apod. Prostě parádní kombinace výše uvedených her v SVGA grafice a navíc možnost hrát TT přes modem! Počítač: **PC**.

1944 - Across The Rhine je tankovým simulátorem ve druhé světové válce. Válčíte buďto na americké nebo německé straně v období od vylodění v Normandii 6.6. 44 až do konce Třetí říše. Přímo ovládat můžete sice jen váš tank, ale ostatní jednotky jako děla či letadla můžete alespoň přemisťovat. Samotný simulátor je proveden ve skvělé 3D grafice, prostě velmi dobrý tankový simulátor (více v preview v některém z minulých čísel). Počítač: **PC**.

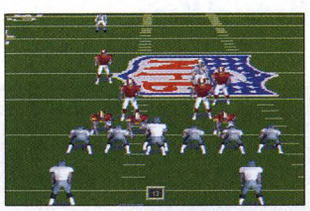
PROSINEC:

Slavný Startrek se opět vrací na vaše monitory aneb je tu **Startrek: The Next Generation „A Final Unity"**. V této hře můžete ovládat všech sedm hlavních postav seriálu, pomocí nichž budete ovládat celou loď (navigace, depeše, obrana lodi apod.). Vaším cílem je najít tajemný Pátý svitek, který má být stopou k ještě většímu tajemství. Po tomto svitku samozřejmě sami, a proto se musíte snažit, ukořistit ho jako první. Při sbírání a používání věcí ovládáte už jen jednu konkrétní postavu, jako v klasické adventure. Další lahůdka pro milovníky nekonečného Startreku. Počítač: **PC CD-ROM**.

ÚNOR:

Chystá se převedení známého filmu **Top Gun** do počítačové podoby. Bližší informace nejsou moc známy. Má se jedna o kombinace adventure s akcí a simulátorem, prostě story hry by měla být skoro totožná s linií příběhu u filmové podoby. Uvidíme jak to dopadne. Počítače: **PC**, **PC CD-ROM**, **Amiga**, **CD32**, **Apple CD**.

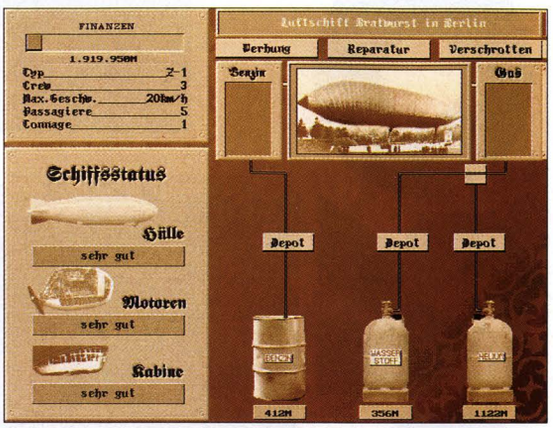
PROSE



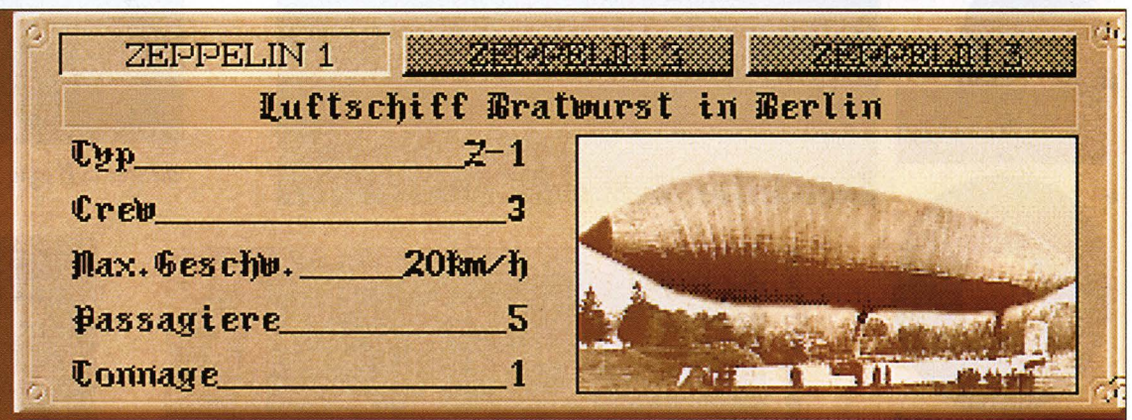
Ultimate Football

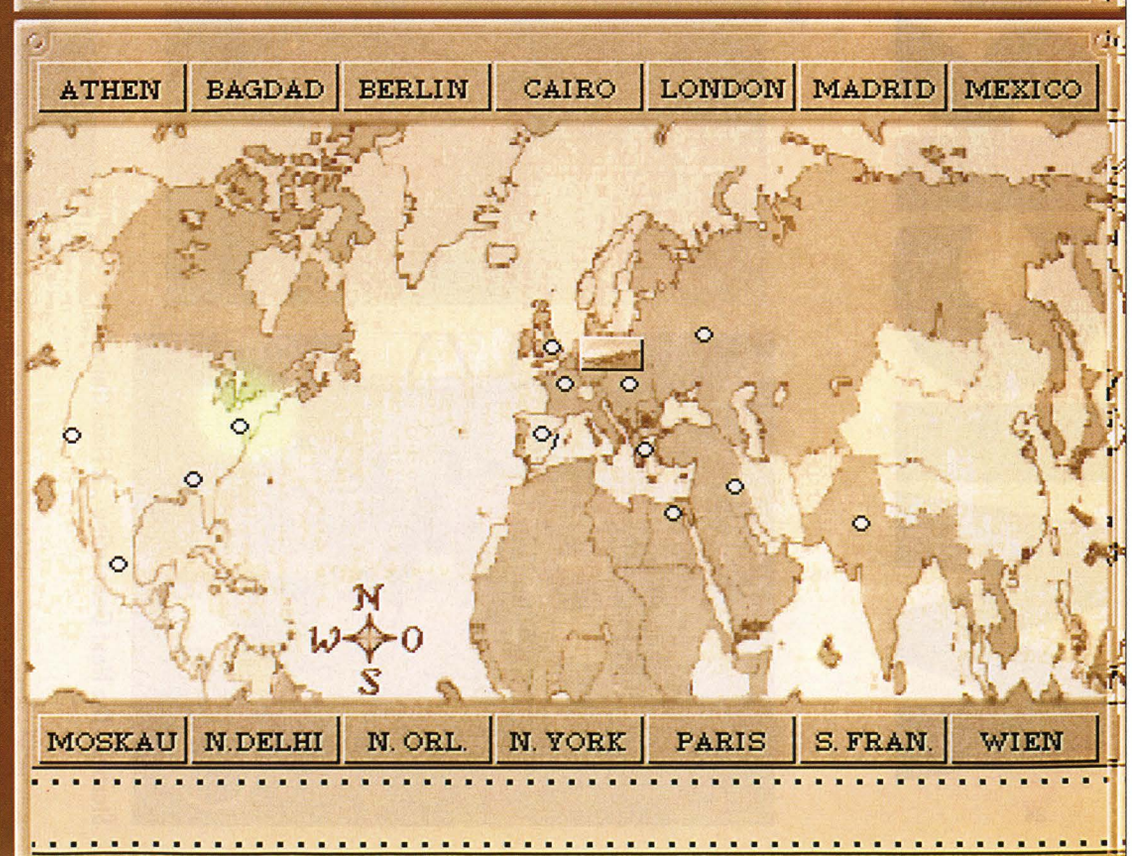
Breakthru

Zeppelin: Giants of the Sky

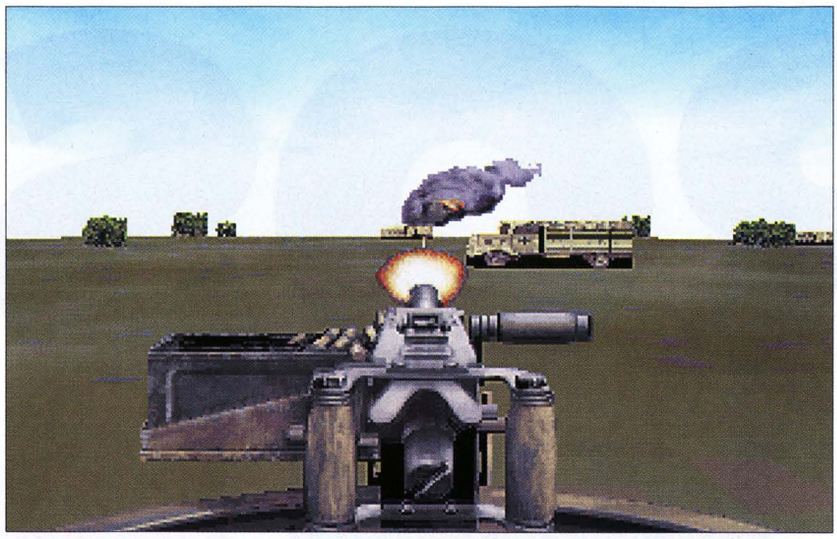


Zeppelin: Giants of the Sky

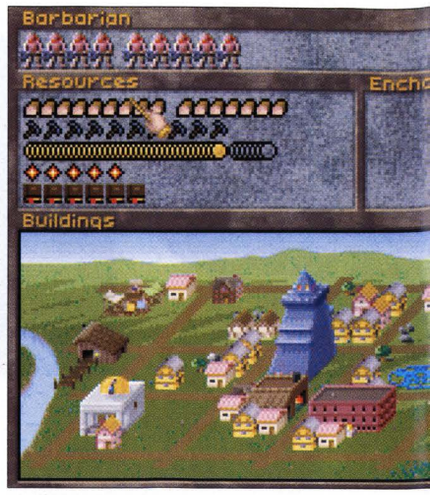




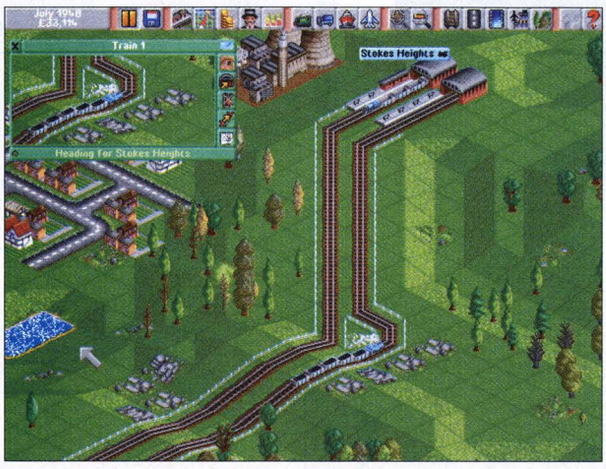
MICROPROSE



1944 - Across The Rhine

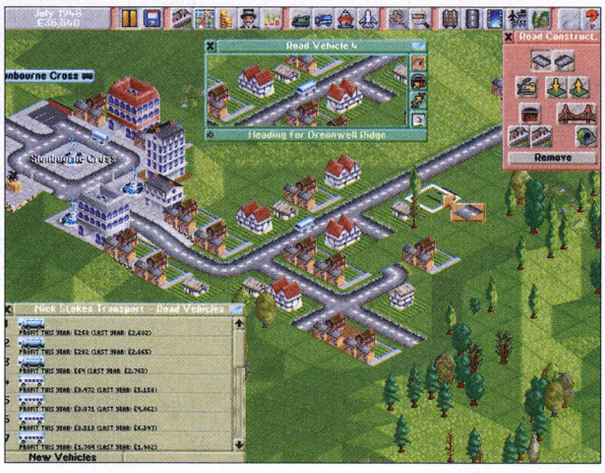


Master of Magic



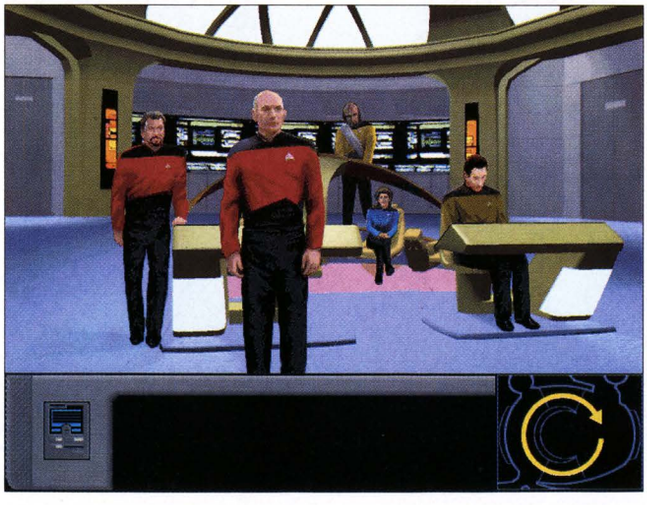
Transport Tycoon

Master of Magic



Transport Tycoon

Colonization

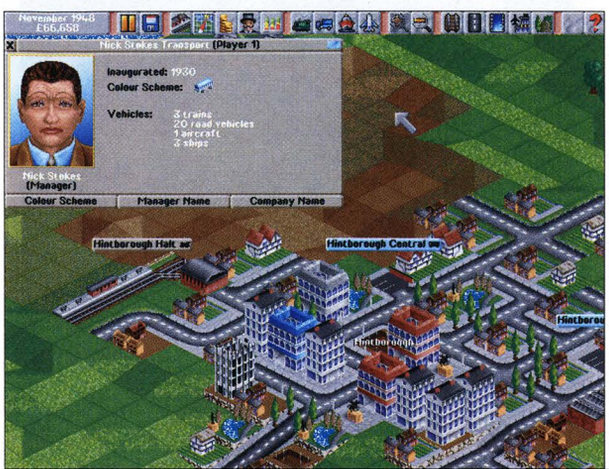


Startrek: The Next Generation „A Final Unity"

Fields of Glory

MICROPROSE

Master of Magic

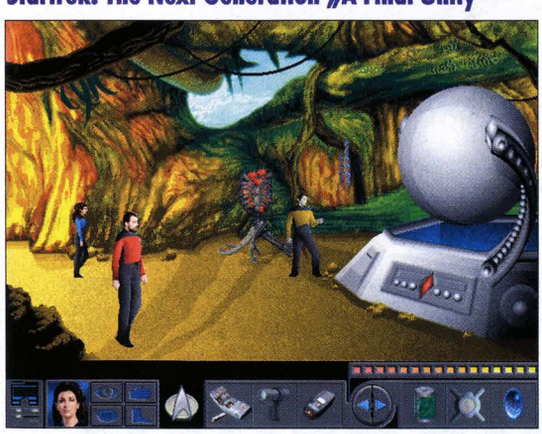


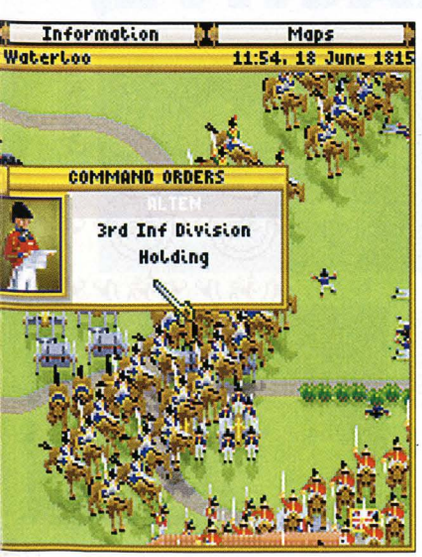
Transport Tycoon

Colonization

Master of Magic

Startrek: The Next Generation „A Final Unity"

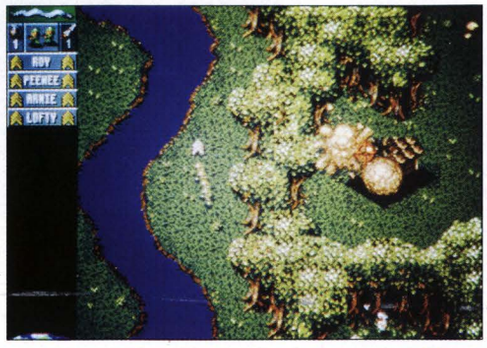




UFO: Enemy Unknown

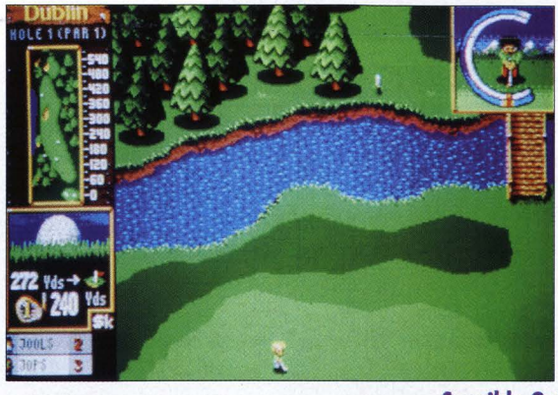
SENSIBLE SOFTWARE

Říjen:
Chystá se **Sensible World of Soccer**. Nejhratelnější fotbálek se tedy dočká už své čtvrté a určitě nejlepší verze. Mimo klasické možnosti „jen" si zahrát, se zde nabízí možnost si zakoučovat, takže SWOS je i fotbalovým managerem. Každý hráč má uvedeny své vlastní přednosti i nedostatky (například dobře střílí, ale špatně hlavičkuje), celkem osm vlastností + svou cenu. Můžete tudíž nakupovat posily do vašeho týmu. Je zde asi 1 400 klubů a přes 22 000 hráčů, samozřejmě se skutečnými jmény, čísly dresů, schopnostmi atd. Do okolí hřiště přibyly tribuny s diváky, k rozhodčímu přibyl i lékař, ošetřující zraněné hráče přímo na trávníku. Prostě tenhle fotbal bude bomba! Počítač: **Amiga**.



Cannon Fodder 2

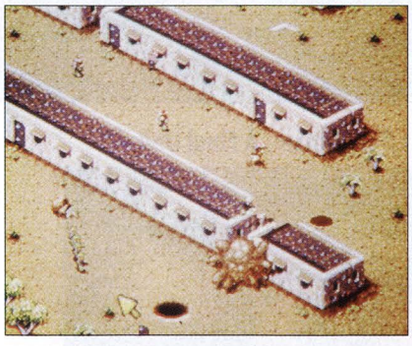
Cannon Fodder 2



Sensible Golf

Listopad:
Další hrou s malými sensibláckými postavičkami bude **Sensible Golf**. V tomto případě tedy nepůjde o co největší reálnost, ale o co největší zábavu. I když většinou uvidíte hráče jen v typické sensiblácké velikosti, v určitých situacích se ale kvůli větší hratelnosti obrázek hráče zvětší. Můžete si zahrát 20 různých soutěží, k tomu vám bude hrát dobrá muzika, takže se máte na co těšit. Počítač: **Amiga**; **PC** v prosinci. Další očekávanou bombou je **Cannon Fodder 2**. Opět budete ovládat elitní jednotku vojáků v boji proti zlu. Tentokrát má hra i zápletku. Jakýsi ďábelský profesor sestrojil stroj času a pomocí pozměnění minulosti chce zničit přítomnost. A proto se vaše elitní jednotka vydává na cestu časem, aby zničila jeho poskoky a posléze překazila profesorovi nekalé plány. Nejenže v tomto díle přibyla nová vozítka, ale hlavně spousta nových scénářů. Podíváte se do starověkého Egypta či Říma, do středověké Evropy, kde se bude bojovat magií a létat na košťatech, či zavítáte do 1. světové války. Prostě skvělá zábava při hraní této akční strategie je předem zaručena. Počítač: **Amiga**; **PC** v prosinci.

Cannon Fodder 2


Cannon Fodder 2

SCI (SALES CURVE INTERACTIVE)

Listopad:
Gigantickým projektem je **CyberWar** nebo-li Lawnmover Man 1.5. Toto pokračování skvělého Trávníkáře vás opět v roli Dr. Angela zavede Jobova Virtuálního města. Vaším úkolem je najít a zničit Omega chip, který ukryt v srdci tohoto města. Čekají vás opět logické hádanky, létání ve virtuálním světě apod. K disposici jsou i záběry z filmu. Vše je děláno v 3D grafice v 256 barvách. Tento megaprojekt se samozřejmě může vejít jen na CéDéčko, v tomto případě dokonce na 3! Počítač: **PC CD-ROM**; začátek roku 1995 **CD32**.

Konec roku 1995:
Death MAChine je zajímavou CéDéčkovou strategií. Předseda o tři členové Světové rady byli uneseni do Chaankovi budovy, kde jsou pod kontrolou superpočítače, vynálezu šíleného vědce. Je na vás, abyste je vysvobodili. Pomocí otázek, logických problémů a dalších věcí musíte super počítač vyřadit z provozu. Uvidíme jak tato složitá a trochu zmatená strategie (?) dopadne. Počítač: **PC CD-ROM**, **Apple CD**.

CyberWar

CyberWar

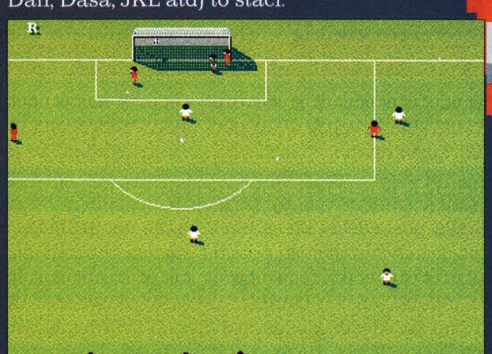
AMIGA

Sensible Soccer - International Edition

Je tu nový Sensible! Co dodat.

Hurá. Už je to tady. Paráda. Ne nezbláznil jsem se, jenom mám radost, že je tu nová verze (pro puntičkáře je to verze 1.2) mého oblíbeného, vlastně nejoblíbenějšího, fotbálku.

Doufám, že všichni víte, o jakém fotbale tu jde řeč. Je to totiž už třetí verze fotbalu od známé firmy Sensible Software. Jako i u jiných produktů této firmy (třeba třeba Cannon Fodder) jsou postavičky hráčů rozměrů malých, ale ani náhodou neviditelných. Nyní se dozvíte, v čem je tato verze lepší. Tak tedy, tento nový super bomba fotbálek (promiňte, že ho tolik vychvaluji, ale já ho fakt děsně žeru) obsahuje několik vylepšení. Samozřejmě je to aktualizace sestav všech mužstev (i když stále jsme Československo). Pak je tu možnost zahrát si světový šampionát, minule to byla jen kvalifikace pro toto mistrovství. Tak to by byly spíše ty statistické detaily a teď co se změnilo ve hře samotné. Tak moc toho zas bohužel (nebo naštěstí?) není. Jednak, jestli mě paměť neklame, přibyly rohové praporky. Pak to jsou změny při udělování žlutých a červených karet. Zatímco u předchozí verze se u hlavy příslušného hráče jen objevila karta té které barvy, nyní tuto kartu uděluje osobně rozhodčí (to je ale jeho jediná činnost při zápase, příště ho třeba uvidíme častěji). To jsou zhruba tak všechna vylepšení této verze. Možná se může zdát, že nic moc, ale mně (a to nejsem sám, ještě třeba Igor, Dan, Dáša, JKL atd) to stačí.



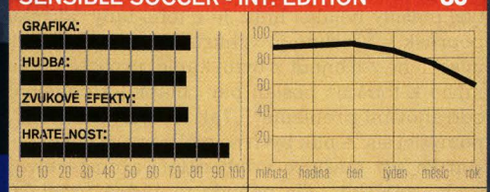
Já měl v oblibě i díly minulé, a proto jsem byl nadšenej jenom ze samotný existence této hry a tato vylepšení jen zvyšovala mé nadšení. Navíc když všechno ostatní zůstalo. Všechna mužstva můžete kompletně editovat, takže aktualizaci sestav si můžete provádět sami. U národních mužstev je možnost hrát mimo světového také evropský šampionát, evropský pohár a jakousi evropskou ligu. Mimochodem ty poslední dvě soutěže, tedy pohár a ligu, si můžete navrhnout (počet kol, účastníky apod.) sami. Stejně tak i u klubových mužstev (ano, u tohoto fotbalu můžete hrát za národní i klubová mužstva, to u jiných fotbalů, snad až na GOAL!, není). Zde si samozřejmě můžete zahrát Pohár UEFA, Pohár Vítězů Pohárů a Pohár Mistrů Evropských Zemí (i s Ligou Mistrů). A opět je tu možnost si podle svého ligu či pohár nadefinovat. Prostě jedním slovem paráda a nic jiného. Pak si můžete zahrát i s tzv. custom teams, to jsou takové divné týmy. Stačí uvést příklad: mužstvo Čísla s hráči Jedna, Dva; mužstvo Jídel s hráči jako Hamburger, Párek v rohlíku apod., teď je asi jasné o co jde. Navíc když uvedu, že s nimi můžete hrát Kuřecí ligu, Krocaní turnaj, tak to bude jasné úplně. Myslím, že je zbytečné uvádět, možnost ukládání si replayů těch nejhezčích gólů.

Teď víte všechno okolo hry, ale ne jak vypadá hra samotná. Pohled je sezhora, ten mám radši, vše je pak přehlednější. Ovládání není příliš složité (vlastně není vůbec složité), není proto problém udělat sem tam nějakou tu kličku či jinou parádičku. Při zápase lze střídat, samozřejmě jen při přerušení. Objeví se střídačka, vyberete hráče, který odejde ze hřiště a jeho nástupce na hrací ploše, střídající hráč si svlékne tepláky, vymění si místa a je to. Možná se zdá, že popisuje nějaké střídání při skutečném zápase, ale v Sensiblu je to vše vidět, skvělé ne? Dalším plusem je možnost hrát s kámošem. To je pak ještě větší zábava. Zvláště když každý hraje za svůj oblíbený tým, to jsou pak ty pravé bitvy, a to doslova, protože ke konci zápasu hraje každý tým maximálně o devíti hráčích. Vidíte, že důvodem pro mou chválu není ani tak grafika či zvukové efekty (i když tak špatné to rozhodně není), ale hlavně skvělá hratelnost a zábava při hře.

Kdybych teď měl uvést zápory této hry, musel bych chvíli přemýšlet. Ale jo, našel bych nějaký (...a bez přemýšlení! -ml-). Třeba by to byla nemožnost instalace na harddisk, vzhledem k nedosovosti sensiblu. Ale to zas tak moc nevadí, protože i přes občasné nahrávání během hry je scrolling normálně plynulý. Pak je to částečně obtížnost, vlastně jednoduchost. Naposledy jsem hrál Sensibl zhruba před půl rokem a teď, když jsem si zahrál mistrovství světa, prohrál jsem až ve finále, sice jsem hrál za Brazilii (se slabšími mužstvy to je těžší, taky bomba, že jo?), ale stejně. No a vylepšit by se dala i statistika, co se třeba týče vstřelených gólů každým hráčem. Asi je poznat, že se jedná jen o drobné nedostatky, které navíc uvádím jen proto, aby "můj" fotbal nevypadal zas tak bezchybně. Prostě ale ať se děje co se děje Sensible Soccer zůstane mým nejoblíbenějším fotbalem (zvláště když se chystá pokračování pod názvem Sensible World of Soccer, to už ale bude bomba na druhou).

LEWIS

SENSIBLE SOCCER - INT. EDITION **86%**



+ super hratelnost
+ klubová i národní mužstva
+ editace mužstev
- nejde na harddisk

SPORT	
Sensible Soccer - Int. Edition	86
Sierra soccer	83
Manchaster United P.L.Ch.	81
Sensible Soccer	76
Lothar Matthaus	73

Testováno na: Amiga 500, 2.5 MB RAM. **Požadavky:** min.1 MB Chip RAM. **Existuje na:** Amiga. **Výrobce, rok:** Sensible Software, 1994. **Testoval:** Lewis

AMIGA

Drsná cesta

Druhý den jsi měl volno a užíval sis právě klidu po včerejším flámu, když zapípal modem a na skrýnu tvýho kompjútru se objevila zpráva od tvého kámoše z laboratoře firmy.

„Bacha, maníci z kontroly objevili v memory tvej mašiny nějakej hnis. Je z toho tady úděsnej poprask a všechno je vzhůru nohama. Měl bys urychleně zdrhnout z bytu, kámo, protože podle mýho k tobě už poslali pár chlápků z oddělení odtraňování problémů". „Tak to bych teda měl", pomyslel sis. A pak bych se měl co nejrychleji dostat ke svý mašince v laboratoři a odstartovat svýho miláčka. „Ale nebude to žádná procházka!", dodal si ještě v duchu.

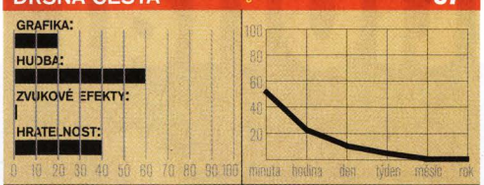
„Myslím, že to bude dost Drsná cesta".

Od dosud zcela neznámé firmy M.K.C.S. přichází na trh nová textovka s ocelovým názvem - Drsná cesta. V balení, připomínající shareware nebo freeware (rozhodně ne cenou) naleznete disketu obsahující hru, stručný návod, obal (2x), igelitový pytlík sloužící posléze jako obal na disketu. Hnedle v úvodu musíme projít těžkým testem aritmetiky, který je zároveň ochranou proti pirátům. Při správné volbě pokračujeme a narazíme na intro. Intro? Promiňte, úvod do děje. A už se dostáváme k prvnímu nedostatku nejen intra (úvodu do děje), ale i celé hry. Je pomalá. Přiznám se, zní to trochu divně u textovky, ale je to tak. Ovládáme ji myší a kroužíme s ní dokola po textu, představujícím jednu místnost. Stále kroužíme, nepřestáváme až když se naše šlachy zkrátí na polovinu a přestanou fungovat, přehodíme myš do druhé ruky a hledáme slova, na nichž se kurzor myši změní na lupu. Hm, asi jsou důležitá. K dispozici jsou též Inventory (kapsy) a disketka. Nu a je to už jen a jen na nás.

Hra není těžká a lze ji dohrát za pár chvilek (asi 1 hodina). Komu je to moc, ten ať ... ne, raději ne, to by bolelo ... ať čte Excalibur, ve kterém vyjde určitě návod (zase reklama). Počet chvilek je přímo úměrný inteligenci hráče, což je pro adventure hry jasné, protože vykreslování oken a odezva jsou tak pomalé, že by flegmatik střílel. Na chybičky typu opakování jména pozice vždy při ukládání jsme zvyklí. Hudba není originální a autor se k tomu přímo přiznává (ne jako u Asterixe & Obelixe). Ale i tak je celkem slušná a za hru se 3x změnila (!). Autorem slibovaný černý humor je přítomný a občas je potřeba kapesník do krku, abychom neměli plíce mezi klávesami. Statické obrázky trochu nudí a rozhodně nepatří na výstavu. Vystihují situaci jen symbolicky. Hru považuji za chvilkový (zase chvilky!) odpočinek od akčních krváků, ale úrovně starých, slavných, oprášených, neporažených, originálních a stále hraných textovek na ZX Spectru nebo Amstradu zdaleka nedosahuje.

TJoker ■

DRSNÁ CESTA 37%

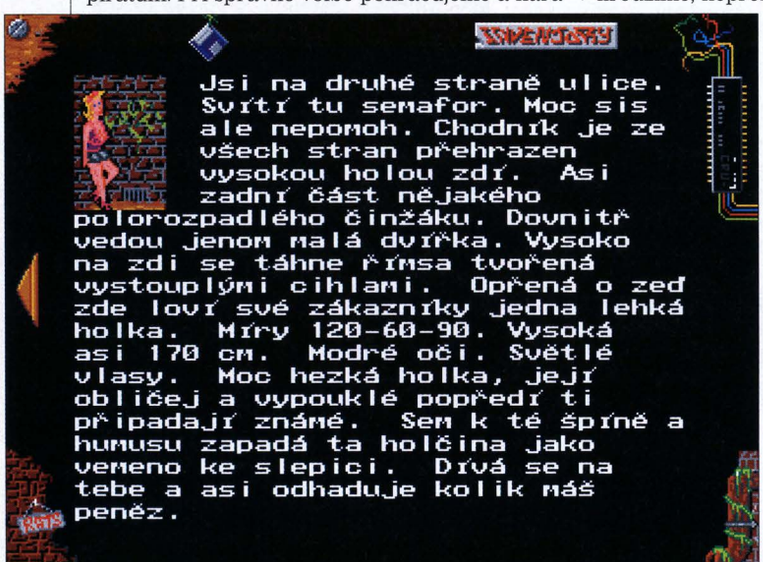


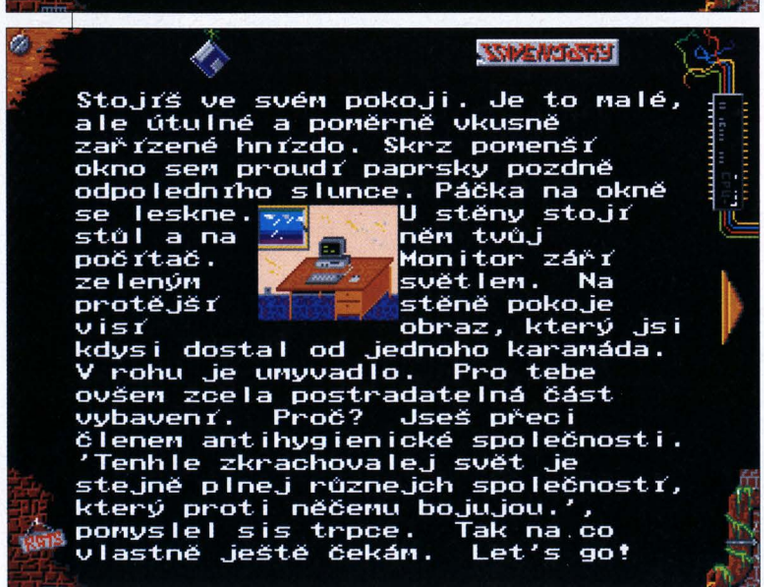
\+ česky s humorem
\- příliš pomalé

TEXTOVKA

Šatochin	40
Asterix a Obelix	38
Drsná Cesta	37
Světák Bob	20
Stíny Noci	18

Testováno na: A500 1 MB RAM. **Požadavky:** min. A500 1 MB RAM. **Existuje na:** Amiga. **Výrobce, rok:** Utopia from Torture (M.K.C.S), 1994. **Testoval:** TJoker



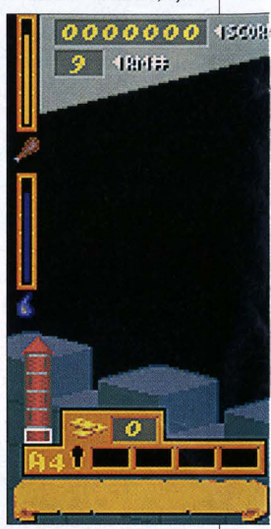


PC

Mystic

Hra, která si spletla dobu.

Už jsem si myslel, že se dočkám změny, ale asi si budu muset ještě nějaký ten pátek počkat. Stále dungeon, adventure, simulátor, sem tam nějaká střílečka a zase dungeon. Pořád znovu dokola, jen občas probleskne něco strategického nebo dokonce logického. Výrobci her se stále točí okolo starých osvědčených typů a drží se vzoru předchozích úspěšných výtvorů. Když dojdou náměty, tak mohou nastat dvě situace. Buďto se zrodí geniální myšlenka a je na světě převratná novinka, nebo nezbude, než šáhnout hodně hluboko do paměti a předělat něco, co už tady dávno bylo.



To druhé je přesně případ Mystic Tower, která vzdáleně, ale vlastně i docela blízce připomíná hry ze starých osmibitů. Veškerý děj je viděn ze tříčtvrtečního pohledu a pozadí je vytvořeno jakoby na stěnách pomyslné krychle. Je to podobného zobrazení, jako kdysi dávno v Cadaveru s tím rozdílem, že je vše prokresleno trochu jemněji. Také styl zpracování je rámcově stejný, po trojrozměrném světě se toulá postavička, která má z každé neohraničené pozice čtyři možnosti pohybu. Kromě chození umí ještě skákat, sbírat předměty, metat ohnivé střely, a mnoho dalších činností, které by nasvědčovaly tomu, že se jedná o jakousi divnou trojrozměrnou střílečku. V zásadě je to tak, jenže se občas narazíte na problémy s hledáním různých klíčů, speciálních bomb a hvězdiček na teleport, které aspoň trochu okoření jednoduchý děj.

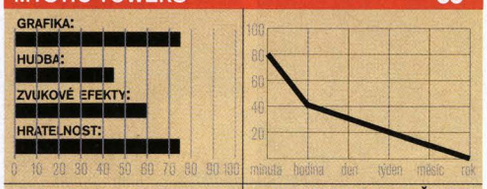
Hlavní postavička, jakýsi potulný kouzelník, se prochází po tajemných chodbách v lidmi zapomenutých věžích, které kdysi jistě patřily k ozdobám tamějšího panství. Dnes jsou ale plné nepřátelských příšerek (sice jsou to potvory, ale musím přiznat, že mě připadají docela roztomilé) a vaším úkolem je pomocí různých kouzel zničit jejich generátor. Nejen že se k němu musíte probít přes množství zrůdiček, ale také po cestě sbíráte plno důležitých předmětů, bez kterých byste se k němu nedostali. Samozřejmě se pohybujete po hradních místnostech, kde nejenže na stěnách visí spousta středověkých zbraní,v jejichž krbech hoří věčný

Towers

oheň a na zemi stojí starobylé vázy, ale také kromě těchto nepoužívatelných věcí tu můžete nalézt hromadu užitečných pomůcek a kouzel. Aby pohyb po hradě nebyl tak stereotypní, občas můžete použít teleporty a magické brány. Specialisty na lezení po žebříku jistě potěší, že i oni si zde totiž mezi množstvím pater užijí své.

Opět je to ten starý námět, který se objevil již v nespočetně hrách, a který inspiroval mnoho tvůrců v dobách, kdy ještě ani PC neexistovalo. Ale kromě něj je to i velmi nenáročné zpracování, co řadí tuto hru mezi hry, u nichž se člověk chvíli pobaví a pak se dlouho rozhoduje jestli se pustit do dalšího hraní, nebo se radši věnovat něčemu úplně jinému. Kromě docela příjemné grafiky totiž není nic, co by výjimečně přitahovalo a co by dokázalo udržet pozornost. Idea hry je naprosto neoriginální, takže autorům nezbylo nic jiného, než dohánět tento nedostatek aspoň v grafice a hudbě. Jistě se hodně snažili, leč na to, aby dosáhli aspoň průměrné kvality, jim síly nestačily. Pozadí je sice často velmi nápadité a příšerky dokonale animované, zato hlavní postavičce by větší péče neuškodila. Často se nemůžu zbavit dojmu, že takto udělat hru je pro PC škoda. Jistě by se dalo mnohé vylepšit, přidat nějaké nové nápady a více využívat možností, které tento počítač nabízí.

MYSTIC TOWERS **60%**



+ pěkné příšerky	3 D C H O D I Č K A	
+ lehká obtížnost	Cadaver II	75
- patří do jiné doby	Darkmere	70
- primitivní idea	Shadow Worlds	65
- hudba	Mystic Towers	60
- žádný nový nápad	Cadaver	40

Testováno na: PC 386/40, 4 MB RAM. **Požadavky:** PC 386, 2 MB RAM, VGA, SB. **Existuje na:** PC. **Výrobce, rok:** Apogee soft., 1994. **Testoval:** Silver

Další důležitou složkou, která tvoří celkovou atmosféru hry, je hudba. Bohužel, o hudbě se tady dá jen těžko hovořit. To, co se line z repráků mého soundblasteru po spuštění hry, se dá přirovnat snad jen k tónům, které se linuly z prvních krystalek. Sice je slyšet něco jako náznak hudby, ale po chvíli si náhle uvědomíte, že jste nemohli tolik hřešit, aby jste museli takto trpět a bez jakýkoliv výčitek svědomí si hudbu vypnete. Jakékoli zvukové efekty se sice ztrácejí v té podivné změti tónů, ale pár se jich přeci jen dá najít.

Ještě bych neměl zapomínat na ovládání, proto že to je velmi důležité. Vzhledem k množství povelů bych doporučoval klávesnici, na které se hraje mnohem lépe, než na joysticku, ale to je dost individuální, takže to si musí vyzkoušet každý sám.

I když se tato hra nedá zařadit mezi špičkové hry, věřím, že vám zpříjemní dlouhé chvíle.

SILVER

ATARI

Hlava Kasandry

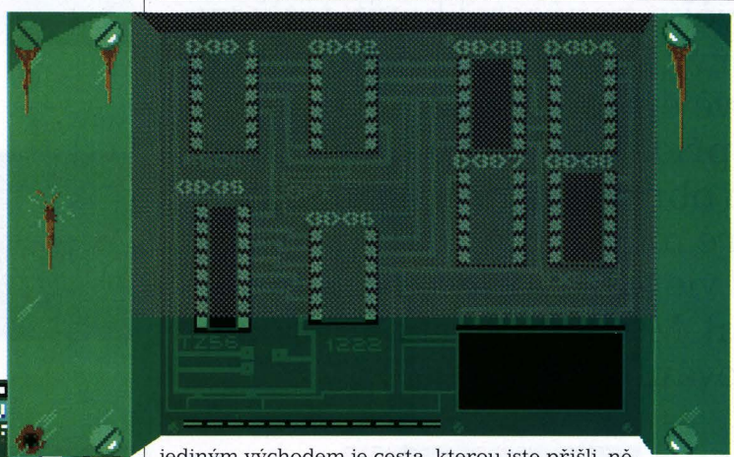
Hlava Kasandry - vysoce nasazená laťka tvůrcům her v Čechách

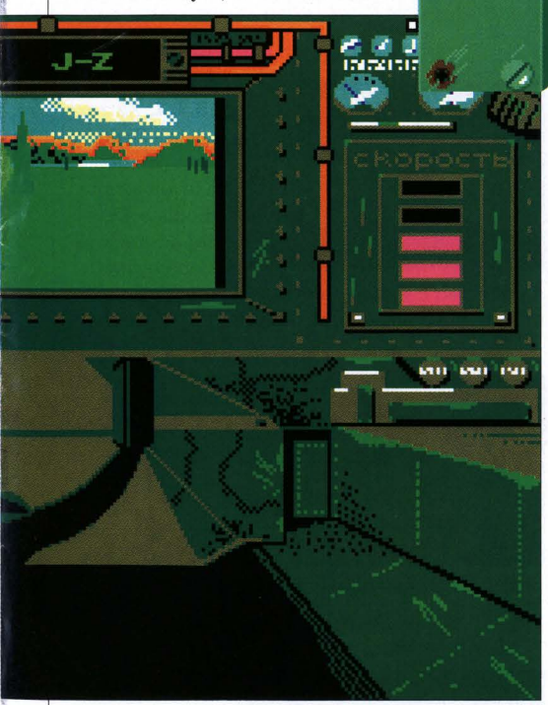
Konečně vám - čtenářům - můžeme nabídnout poctivý a vyčerpávající pohled na hru, o které se mezi „ataristy" mluví. Jakousi minirecenzi, která již v tomto časopisu vyšla, chápejte, prosím, jako nedopatřením odflinknutě opsaný manuál ke hře. Můžete-li, tak na ni rychle zapomeňte...

Programátoři LetDisku se po své prvotině Manager Test na delší dobu odmlčeli. V každém případě, jak se zdá, nezaháleli, ale jen tiše pracovali na něčem velkém. Dva roky intenzivní práce přinesly své ovoce. K dostání je nejnovější bomba - Hlava Kasandry. Námět je zcela originální a velmi neobvyklé je i pojetí celé hry. Původní ideou bylo vytvořit hru podle krátké a kvalitní stejnojmenné sci-fi povídky Poláka M. Baranieckého (originální název „Glowa Kasandry"). Toto téma ale nešlo „napasovat" na obvyklé herní systémy chodička plošinovka, dungeon či a'la SimCity, vznikl tedy nový systém ovládaný ikonami, většinou s real-time 3D vektorovou grafikou, která je příjemně plynulá. Ve hře procházíme různými scénami, kdy je v 3D simulovaná jízda v transportéru terénem, chození v zapeklitém bludišti podzemních bunkrů, navádění ručně řízené lehké střely a další scény. Ovládání je řešeno především přes myš a proto jsou na obrazovce většinou k dispozici grafické ikony, pomocí kterých dostatečně jasně pochopíte, co dělat právě teď a co s nimi vůbec dělat lze. Hra se dodává na třech DS-DD discích a lze ji pouštět jak z disket, tak z harddisku. Na harddisk se hra sama umí nakopírovat pomocí dodaného instalačního programu (ten je pěkně udělaný, ale jak sami autoři píší, postavte si při instalaci na kafe, trvá velmi, velmi, VELMI dlouho..). Po spuštění vás čeká neobvyklé intro plné grafiky a hudby. Vypráví o tom, že k vám, Teodorovi Hornicovi, přiletěl na letiště stíhačkou zvláštní posel pozemské vlády (S.U.O.V., Světové unie obětí války) a přivezl vám extra nabídku. Pak už jen sledujete, jak odlétá a na obrazovce se objevuje jaderný hřib a Kasandra - další hrozba již tak téměř zničené Země. Co to vše má společného právě s vámi? No, o to přeci jde. Jste totiž jeden z nejdůležitějších a nejzkušenějších lidí, které z těch asi 10 mio zbylých lidí může vláda najít. Jste na poměry špičkový technik, elektronik a také značně otrlý dobrodruh - zabýváte se totiž ničením jaderných raket, které zbyly na Zemi po atomové válce a nyní díky zářením pobláznění automatice náhodně startují a ohrožují lidstvo. Máte už na kontě pěknou řadu zničených a zablokovaných sil - no řekněte, kde jinde má člověk brát integrované obvody než v silech přecpaných elektronikou, když této technologii bude trvat dlouhé roky, než se vzpamatuje a něco na úrovni opět vyprodukuje. Teď ale jde o něco horšího. SUOV se podařilo uvést částečně do chodu Internetové počítačové sítě a také se dostali do tajných vojenských archivů. Zkoumali textový a obrazový materiál na discích hojně přístupný a postupně dospěli k pocitu, že tu někde musí být jedna raketa s takovým množstvím supersilných hlavic plných plutonia, že při její aktivaci už skutečně z lidí nezbude nikdo a celý povrch Země bude definitivně zničen. S touto hrozbou se logicky lidé smířit nechtějí a tak je na vás jako na nejlepším ničiteli, abyste ji odhalil a za každou cenu zneškodnil. Máte plnou podporu celé Země, takže o materiál není

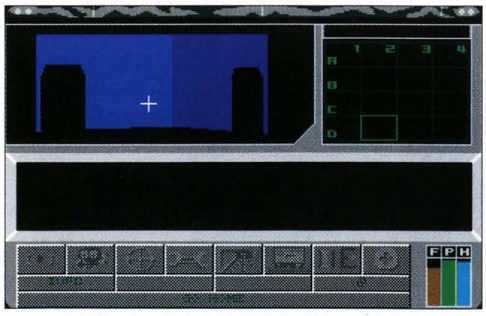
nouze. Přesto ale máte různé problémy. Nejprve se musí podařit rozchodit geostacionární družice, se kterými by bylo možné provádět fotografování povrchu planety různými metodami. Takto lze zjistit přibližnou polohu sil, kde mohou být střely. Vyladíte je a máte mapy 4 částí kontinentů, kde by sila měla být. Nyní je vhodné prozkoumat odkaz předků na Internetu. Vstoupíte na počítačovou síť a běžnými příkazy se logujete. Nezapomeňte, že se pokoušíte dobýt do vojenského serveru, který je chráněn hardwarovými klíči! Přesto to ale za několik spuštění odblokovávacích programů stojí, můžete se dostat k datům a dokonce k různým hodně užitečným programům (!!), které mohou značně ušetřit trápení v akci. Tím získáváte kompletní přehled o všem, co se na Zemi kdy zkonstruovalo. Teď už naplno do útoku!

Protože jste na letišti, k silům se přiblížíte, jak jinak, letecky. Naložíte letadlo až po okraj a startujete. Přistanete v civilizaci poměrně blízko sil, přeložíte náklad do transportéru a nyní už budete potřebovat intenzivně namáhat vlastní mozek, protože transportéry obyčejně nemají autopilota. Pokud se vám k silu podaří přiblížit dost blízko, aniž byste přišli o všechnu něft (ruský transportér, ruské nápisy na ukazatelích stavu pohonných hmot), můžete začít výzkum, pod kterou hromadou hlíny je silo skutečně skryto, život vám budou





intenzivně znepříjemňovat raketové pevnůstky, které jsou kolem sila a brání ho právě proti takovým, jako jste vy. Pokud ale vaše automatika nemá prázdniny a vy oko z Kašparovic krávy, snad se je podaří zničit (pozor, není to až tak snadné). Snad také najdete tu správnou hromadu hlíny, odhrnete ji a objevíte silo. Pak už jen zablokovat poklop, aby raketa nemohla vystartovat a rychle najít vchod do podzemních bunkrů kolem sila. Nyní ale musíte také zjistit stop kód rakety, protože poklop není zavřený navždy a naopak po chvíli začne povolovat, kdežto taková instrukce o zablokování systému s nejvyšší prioritou je na věčné časy. Pak už rychle do podzemních katakomb a v bludišti stěn, chodeb, průchodů a dveří najít sál s počítačem. Zde se pohybujete v 3D prostoru, můžete se plynule otáčet a chodit. Někde na vás čeká místnost, kde jediným východem je cesta, kterou jste přišli, někdy je ale hůře. V silech bývá obsluha, ta o konci konfliktu nic neví a ve vás vidí nepřítele, takže vás zpoza rohu kropí dávkami z kulometu a když jim padnete do pařátů, není to žádná legrace - mučení, nebo eventuelně tvrdý trest - vykázání na povrch (jak mají vědět, že už je na něm zas k žití a vy přežijete?). Také jedovatý plyn může vašim plicím způsobit značnou újmu. Při chození se ozývají různé zvuky, tekoucí voda, bouchání vámi rozražených dveří, dýchání v masce, když snad zrovna střílíte po nepříteli, podle zvuku je slyšet, že máte pořádný kanón a ne nějaký lehoučký samopal. Na konci těchto patálií snad naleznete řídící středisko, raketu zablokujete a, jak již bylo řečeno, desku místního počítače trošku odlehčíte o potřebné chipy. Pak už se jen ze sila rychle vyhrabete a co nejrychleji pryč odtud, domů. Následují gratulace SUOV a vy začínáte vyhlížet další oběť...



No, ještě jsou i další mnohem, mnohem horší, téměř katastrofické možnosti. Raketa může zareagovat na aktivitu ve svém okolí a raději se prostě odpálí. Když vám uletí a vy ji nesestřelíte svou střelou... dál už raději ani nepomýšlet na tuhle strašnou možnost. Taktéž vojáci někdy ke vší smůle milují krev a to je pro vás špatné - toto vše je ale riziko povolání, které jste dobrovolně zvolil.

Na hře se mi MOC líbilo několik věcí:

1) nápad - bez komentáře, zcela původní a dokonale zpracovaný

2) moře obrázků - nezastírám, že právě obrázky a grafické efekty si cením nejvíce, ale tady se grafika musí líbit. Celá hra je protkána kreslenými i skenovanými obrazy a někdy dokonce animacemi 3D polygonů na kresleném pozadí- kdo někdy viděl Epic a hlavně jeho intro, ví, co myslím, protože tam je tato technika často používána. Když budete hrát, nechte raději zapnuté animace, můžete se jinak připravit o mnoho pěkného.

3) zvuk - na naše poměry je pomalu zázrak, že hra přehrává samply jak na ST, tak na STE (zde skutečně přes DMA). Zvuky jsou dobře udělané, mohlo by jich snad být víc a v o něco lepší kvalitě, zřejmě by ale nestačily diskety.

4) intro - dlouhé a pěkné

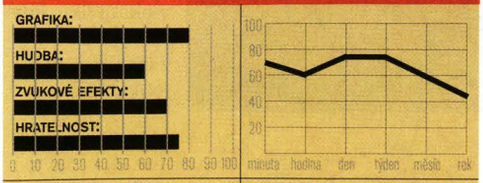
5) další animace, například při vaší smrti nebo úletu rakety jsou výborné, co přesně myslím? Přesvědčte se sami, stojí to za to.

6) hra mluví česky, celá, jsou dokonce použity zvláštní procedury pro výpis znaků, existují háčky a čárky. To je v moři dovezených programů zase jednou příjemné osvěžení.

Program je napsán fantasticky - běhá na všem, co má 1 megabyte RAM, DS drive a je ST kompatibilní. Je to jedna z mála (skutečně mála) her, která bez emulátoru běhá na Falconovi. Dokonce je zde plynulejší rotace při pohybu díky výkonnějšímu procesoru, u slabších modelů se rotuje po větších skocích. Pokud máte NVDI, věci to významně pomůže. Je použito ST-low rozlišení, takže u Falcona je nutné použít kompatibilní mód. Osobně si myslím, že tohle je skutečně program, za který stojí dát peníze. V porovnání s ostatními hrami, které dělají někdy celé týmy odborníků, si u mne Kasandra stále stojí vysoko a vřele ji všem pařanům doporučuji.

DAWN ■

HLAVA KASANDRY 71%



+ kompatibilita
+ originalita
+ „czech made"
- ještě by to něco chtělo
- může se omrzet (ale nemusí)

S I M . + A D V .	
Corporation	90
Hlava Kasandry	71
Sherman M4	70
Compaign II	65
Compaign	60

Testováno na: Falcon 030, 4 MB RAM, harddisk. **Požadavky:** TOS kompatibilní, min. 1 MB RAM, min. DD mechanika. **Existuje na:** pouze pro Atari ST, STE, TT a Falcon. **Výrobce, rok:** LetDisk, 1993. **Zapůjčil:** JRC. **Testoval:** Dawn

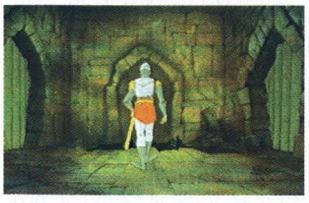
PC CD-ROM

Dragon's Lair

Ačkoli není zvykem psát návody na arkády, rozhodl jsem se, že v případě této starička hry (respektive její PC CD-ROM verze) uděláme výjimku. Hrát Dragon's Lair tak, aby člověka nepřestal bavit, totiž vyžaduje nejen pevné nervy, ale také onen zmiňovaný návod. Jelikož jednotlivé epizody za sebou nenásledují v pevném pořadí, přidali jsme pro snazší orientaci ke každé popisce i obrázek. První písmena označují sled akcí, které musíte pro zdárné dokončení epizody udělat (L: vlevo, P: vpravo, N: nahoru, D: dolů a S: sek mečem). Mějte stále na paměti, že nejdůležitější je načasování té které akce!

Most. **S**, **L**. Počkejte, až se pod Drikem proboří most. Po chapadlech sekněte a vytáhněte se nahoru.

Chapadla. **S**, **P**, **D**, **L**, **N**. Sekněte po prvním chapadle. Před ostatními uskočte v momentě, kdy bliknou dveře napravo od Vás. Totéž se pak opakuje i se schody a stolem.



Konec chodby. **P**. Jakmile se napravo otevřou dveře, vyběhněte ven.

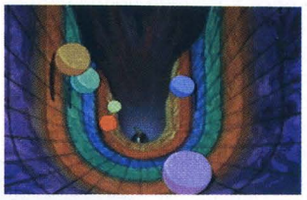
Duchové v lahvích **N**, **S**, **S**, **P**. Zde musíte zmáčknout správné tlačítko přesně v tu pravou chvíli. Ale která to je?

Místnost s hady. **S**, **S**, **P**. Do obou hadů tněte v okamžiku, kdy se objeví. Pak zatáhněte za lebku vpravo.

Magická zeď. **N**. Jednoduše proskočte v okamžiku, když na Vás dveře bliknou. dump0008: Elektro-rytíř. **L**, **P**, **N**, **P**, **L**, **P**, **L**, **S**. Před elektřinou uskakujte raději dříve než později. Zato se sekem se neunáhlete.

Drink me! **P**. Před ohněm z vázy utečte do dveří vpravo.

Netopýři. **S**, **L**, **L**, **S**, **L**. Trochu „předčas" zde nebude na škodu.



Billiard. **D**, **D**, **D**, **D**, **D**, **D**, **N**. Orientujte se podle zvuku. Pozor na poslední skok! Musíte být připraveni.

Kouzelný magnet. **P**, **N**, **P**, **P**. Po dosednutí na trůn vyčkejte jeho otočení a pak hurá do dveří.

Kluzké schody. **L**, **S**, **L**, **L**. Až zmizí detail Drikovy hlavy, přejděte na levou stranu schodiště. Do chapadel sekněte jen poprvé a pak hned k výlezu na druhé straně. Vyjít ven můžete hned jak se otvor otevře.

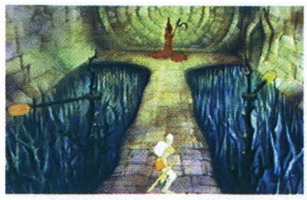
Létající kůň. **P**, **L**, **P**, **L**, **L**, **N**. V této místnosti jsem se poprvé setkal s možností zrcadlového otočení. Kromě poslední zatáčky nemusíte s mačkáním kláves nijak spěchat.

Dřevěný můstek. **N**, **N**, **N**, **D**, **S**, **P**. První tři skoky můžete klidně naťukat do foroty, ale sek u netopýrů musí být ve správný čas.

Kostry v hale. **N**, **S**, **N**, **S**, **L**, **S**. No problem. Pokaždé počkejte, až na Vás něco bafne a pak tomu buď utečte nebo to zničte.

Ještěrčí král. **L**, **P**, **P**, **P**, **P**, **P**, **N**, **S**, **L**, **P**, **D**, **S**. Honička po chodbách je v celku jednoduchá, stačí těsně před zatáčkou určit další směr běhu. Naproti tomu soubojovou kombinaci musíte namačkat zatraceně rychle.

Kovárna. **S**, **S**, **S**, **P**, **S**, **S**. Tady by Vás mohly překvapit hned dvě věci. Do prvního meče je nutno seknout jakoby dvakrát a do létající vařečky musíte pro změnu seknout,i když svou postavičku zrovna nevidíte.



Obří větráky. **N**, **S**, **D**, **N**. Nechte Drika dojít až těsně před větráky. Tak někdy mezi pátým a šestým oddechnutím proběhněte skrz. Jakmile budete opět stát na nohou, zabijte spektru a prchejte pryč.

Šachovnice. **D**, **N**, **L**. V rychlém sledu zmáčkněte tyto tři tlačítka po té, co se chodba začne propadat.

Prasata s mečem. **S**, **P**, **N**, **S**, **N**. Jednejte rychle, nejrychleji však zabijte prasata přibíhající ze shora.

Bazének s vodou. **L**, **N**, **P**, **N**, **L**, **N**, **S**, **N**. Uskakujte padajícímu kamení a bortící se podlaze. Nezapomeňte zlikvidovat nebezpečného pavouka.

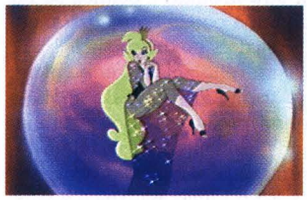
Oheň. **P**, **D**, **N**, **L**, **L**. Na vše máte dostatek času (no, dostatek!?), pouze **D** a **N** musíte dát takřka okamžitě za sebou.

Přízrak rytíře. **L**, **L**, **P**. Na této místnosti není v podstatě nic těžkého. Stačí uskočit včas.

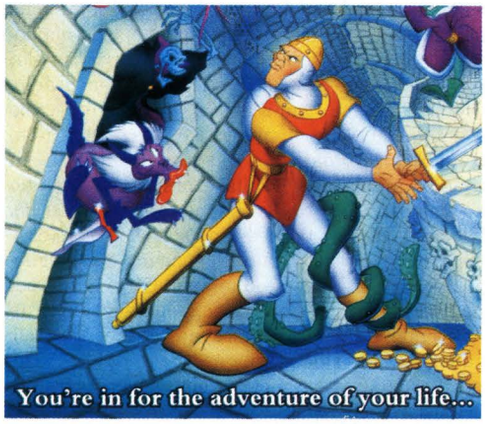
Stoka. **N**, **N**, **N**, **N**, **P**, **L**, **P**, **L**, **P**. V první fázi stiskněte šipku nahoru vždy, když se Drikova loďka dostane do proudu (má světlejší barvu). Vírům se pak již vyhnete snadno. Nezapomeňte se nakonec chytit řetězu visícího od Drika napravo.

Bažiníci. **S**, **N**, **N**, **N**, **N**, **N**, **N**. Okamžitě seknete do okolostojících bažiníků. Vyčkejte střihu scény a pak už jen stále nahoru a nahoru.

Elektrická klec. **N**, **N**, **L**, **L**. Tato epizoda mě dělala asi největší problémy. Začátek je jednoduchý, ale na mostě musíte přeběh přes lávu dobře načasovat.



Dračí brloh: **N**, **L**, **L**, **D**, **D**, **D**, **L**, **N**, **D**, **P**, **S**, **S**, **L**, **S**. Závěrečná a trochu další místnost. První „**N**" stiskněte při druhém střihu na Drika. Následující „**L**, **L**, **D**„ by mělo být bez problémů, další dvě "**D**„ dejte klidně hned za sebou a nezapomeňte na "**L** a **N**„, které následují v zápětí za nimi. Pak už je to vše jednoduché až do samého konce.



TIPY A TRIKY

Ishar II

Milí čtenáři,
neustále nás bombardujete otázkami jak dohrát hru ISHAR II.
Většina z Vás se zasekla na třetím ostrově kde, je potřeba dát správně namíchané kouzlo poletujícímu duchovi, který Vám dá za odměnu mapu čtvrtého ostrova.
A proto Vám dnes přinášíme kompletní seznam všech kouzel a ještě pár triků.
Zde jsou...

PŘÍSADY:

originál	česky
A - Dandelion purée	Kompot s pampelišek
B - Oil of salamander	Olej ze salamandra
C - Trapsdoor spider's web	Pavučina velkého pavouka (MIGAL)
D - Dried mistletoe	Suché bíle kuličky
E - Rat's brain	Mozek s krysy
F - Gargoyle's claws	Drápy ze sochy neexistujicího zvířete
G - Black mushrooms	Černé houby
H - Edelweiss	Kytka z hor

KOUZLA

Kouzlo	Směs
"Bulkal"	1 lahvička B + 1 lahvička F
"Schloumz"	1 lahvička B + 1 lahvička D + 2 lahvičky F
"Dzarna"	2 lahvičky B + 1 lahvička C + 1 lahvička E + 1 lahvička F
"Kloung"	1 lahvička B + 1 lahvička C + 1 lahvička D + 1 lahvička E + 1 lahvička F
"Clopatos"	1 lahvička B + 1 lahvička D + 1 lahvička E + 1 lahvička F
"Gato"	3 lahvičky B + 1 lahvička G
"Ghoslam"	1 lahvička B + 1 lahvička D + 1 lahvička E
"Arbool"	1 lahvička A + 1 lahvička B + 1 lahvička D + 1 lahvička H
"Mildong"	1 lahvička F + 1 lahvička H
"Potaic"	1 lahvička C + 1 lahvička E
"Rhumxy"	2 lahvičky B + 1 lahvička D + 1 lahvička E
"Jablou"	1 lahvička A + 1 lahvička D + 2 lahvičky E
"Humbolg"	1 lahvička B + 1 lahvička C + 1 lahvička G
"Oklum"	1 lahvička D + 1 lahvička H
"Flukjl"	3 lahvičky E

A nyní pár triků.

Pokud stiskneš současně klávesy CTRL-ALT-V, doplní se ti energie
Pokud máš nedostatek lahviček, stačí, abys někomu ze své skupiny dal do ruky kotlík a potom předej někomu jinému lahvičku, lahvička se totiž rozpůlí a pak už nezbývá, než si druhou lahvičku vzít. Důležité je, aby lahvičku dával jen ten, co má kotlík.

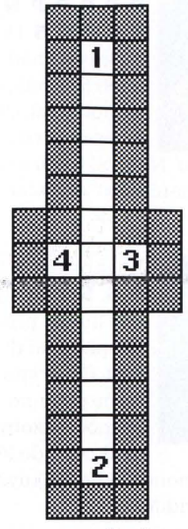
ŠNORCHL

AMIGA

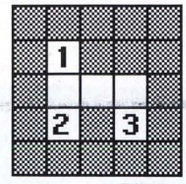
Cesta Tmou

Po nedlouhé době přichází Cesta Tmou, aby nahradila Drsnou cestu a nám nezbývá nic jiného, než ji společně projít. Možná vám bude můj návod připadat stereotypní, ale děj se odehrává opravdu takto: Objevíš se na dvorku, vezmi z přístěnku palici, z bahna zrní a z okna kámen,který hned hoď na střechu - žebřík spadlý opři o strom a vylez do koruny, dej se doleva a vnuť ptákovi zrní, vylez po žebříku výše a pošli ptáka na vrcholek, přinese ti sýr, slez dolu a vezmi větev a udělej jí do sýra díru, slez na dvorek, udeř palicí do hejna a oba mrtvé ptáky daruj kocourovi, posléze mu věnuj i zrní - obdržíš od něj šaty, vyleze ti na rameno a bude tě nyní na cestě provázet. Jdi do hospody a vezmi ze stolu panáka, kterého hned vyprázdni do půllitru piva (Mňam) a posléze naplň břečkou z louže, jdi k hospodskému a zatoč kohoutkem, vezmi kohoutek z pípy a znovu zatoč kouhoutkem. Jdi k Zidovi a hoď na něj kocoura, ten se poleká a ty vezmeš chleba s pepřem, jdi k postavě a dej jí pepř a nech ji klepat hlavou, jdi do chudobince a dej chuďasovi chleba a nalej mu břečku do misky, žízeň je veliká a díra v jeho břiše taky. Seber misku a jdi k oběšenci a namontuj do něj pípu, naber krev a zanes ji hladovému (žíznivému) vlkodlakovi, obdržíš boty a s nimi jako velkej tvrďák můžeš do strážnice, tak se tam vydej a doporuč biřicovi, aby zabásnul žebráka a na celé akci vytěžíš 63 zlatých, jako velkej boháč jdi k madam a vyber si tu nejlevnější Rinn (5 zlatých), získáš prezervativ (gumu), který daruj kouzelníkovi, slíbí ti možnost ověřit si pravost jakéhokoli předmětu, čehož hned využiješ u mapy, kterou koupíš u Zida - je falešná - Zide, Zide, to se nedělá, už ho bonzuj na strážnici - Zid je pod zámkem. Máš nyní 9 zlatých a musíš vypít 10 piv, proto kup pivo biřicovi, kouzelníkovi a poté řezníkovi, dají ti za něj každý dva zlaté. Jdi ke kouzelníkovi, dej kocourovi pivo a strč ho do díry, projdi s ním až k myším a dej jim sýr a pivo - máš střep. U oběšence odřízni lano a jdi do hospody, nakup 10 piv a vypij je, budeš mít vopici za krkem, věnuj ji z dobré vůle kouzelníkovi a získáš amulet. Běž s ním do ulice a použij amulet, postupně vyber všechny položky v menu a ocitneš se v bleším království. Ve špíně seber štětinu a naber jed v kaluži, štětinu použij na švába a princezna je tvoje - po zvětšení se objevíš u Zida - seber plechovku dehtu a spláchni se do záchodu. Objevíš se mezi uličníky, jdi do hospody a pomaž vozralku dehtem a nandej na něj peří, chudáka ho zmlátěj a ty získáš magnet, kup pivo polej s ním papír, Slizor ho olíže - máš mapu, kterou si jdi hned ověřit ke kouzelnikovi - je zase falešná, zahraj si na Franka Barnese a jdi se bonznout na strážnici (dej mapu biřicovi), zavřou tě do vězení. Seber sirky ze slámy a nůž z výklenku ve zdi, oškrábej sirkám síru z hlaviček a hoď ji do kanálu - klíčník to nepřežije a tak mu magnetem seber svazek klíčů, jdi na východ a jen tak z hecu sáhni do výklenku - ono nic, vyjdeš na strážnici a jdi do ulice, použij amulet a u Zida odemkni sejf klíčem od klíčníka, - máš další mapu, kterou jdi zase ověřit ke kouzelníkovi - je pravá. Jdi na rozcestí a dej se na sever, vezme tě do jeskyně (samozřejmě násilím), seber chleba z lavice, jdi ke stoce a seber krysu, jdi k mlokovi a dej mu chleba a uřízni mu ocas, jdi k mužíkovi a dej mu mločí ocas a on ti daruje křesadlo, které použij na vůz vedle a strč do něj, vůz sjede a nastane výbuch, jdi zpět k mužíkovi do propasti a on ti za výbuch věnuje hořící pochodeň, jdi k obrovi a zapal pánev a polož na ni krysu a máš sádlo, které namaž na chleba a servíruj ještě teplé obrovi - má dost, jdi na paloučeek a z humusu seber žížalu - jdi zpět k postavě a efektně dej na stěnu žížalu a efektně získáš plácačku na mouchy, jdi a zabij pár much, které nabídni pavoukovi, a protože je to labužník, získáš buřty, podaruj hladového psa buřty a vezmi si od něj vodítko, které použij na stromek a jako správnej džentloš poraď slepci směr místo k psovi k nataženému vodítku (východ), získal jsi slepcovo skleněné oko a jeho hůl. Jdi k puklině a vyčisti ji vejdi do jeskyně a ulož slepcovo oko do praskliny, rozsvítí se a tobě se otevře vchod ke smrtce, pokecej s ní a ona ti půjčí svou kost - lopatku, jdi k hrobům a použij lopatku na hlínu, získáš dvě stehenní kosti a žádnou lopatku, jdi k řezníkovi a vyměň pravou stehenní za lopatku koňskou a vrať se ke smrtce dej jí obě kosti, a vezmi si ve zbrojnici z podstavce kuši. Jdi k řece (víru) a naostři nožem hůl, přivaž provaz ke kmeni a k holi a vlož hůl do kuše - kocour tě opustí a ty ocitneš v Pekle: Jsi na křižovatce, jdi na sever a seber asi 10 dkg masa, jdi na západ pro kosti a zcela na východ pro pár metrů šlach, jdi na jih až k vyhybce - a smontuj ruku - použij kost na ruku, a not celý šlachy - bezva maňásek, hned si ruku vyzkoušej na vyhybce - funguje, vrať se na křižovatku k vyhybce a na východě vezmi výbušniny, vrať se znovu k vyhybce a jdi na východ a použij minu na cestu a jdi na jih k hakimovi až k bordelu, kde seber injekční stříkačky a běž je naplnit ke kotlům a potom je vlož do tlamy kobry u hakima - máš kobru jdi na východ a hoď kobru na argoginajlazlela, získáš blesky, které hned vyzkoušej na ďáblících na východě a jdi na sever, kde si z roštu vezmi klobásky a Satan tě uvězní - ve vězení se setkáš s Rinn a tak s ní promluv - ocitneš se na hradě, zde vezmi kámen a použij ho na ozbrojence, vezmi si dýku a zabij dalšího ozbrojence, a tak dál až ke kapitánovi, kterého zničíš třemi vpichy halapartny, dojdeš k trůnu, kde usneš a začínáš hrát s Rinn, je to velmi prosté vždy jen promluv s ozbrojencem a vnady Rinn se už o ostatní postarají, až dojdeš k trůnu, probuď přítele a začneš hrát jeho, promluv s Rinn a máš náušnice a vlas, jdi na východ a seber z podlahy maso a ze skříně prut, dej čertovi vlas, ať ho natáhne a použij maso na náušnici, tu potom na vlas a vlas na prut, jdi ke sloupku a hoď maso do vody a použij hada na sloupek a po potvoře slez dolu do podhradí. Havranovi řekni, že má hnusnej hlas a na cestičce vezmi kámen, který hoď kupčíkovi do okna - máš lebku, věnuj ji šamanovi a svitek, který od něj dostaneš, použij na havrana, leť k šamanovi a sleť na plácek, kde vezmeš prsten a seber prádlo, vrať se ke svému tělu a nasaď si prsten, jdi k víle a dej jí sýr, získáš flétnu, jdi ke strážnému a dej Rinn flétnu a nasaď si prostěradlo, jdi na jih a podle mapy seber z oltáře prsten a přines ho kouzelníkovi, opakuj 3x (kdyby tam náhodou nebyl, nevěš hlavu a dej si cvičné kolečko kolem oltáře). Po čtvrtém diamantu ti kouzelník daruje kouzelnou troubu a přenese tě zpět. Objevíš se opět na dvorku, dojdi jen na konec světa (vůz) a zatrub na troubu. Potom už jen zírej na závěrečný scroll, zaposlouchej se do hudby a stále si opakuj: „Dopařil jsem Cestu Tmou - moji nejlepší cestu!“. U dalších cest nashle.

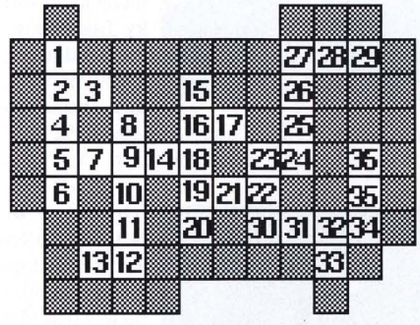
TJoker



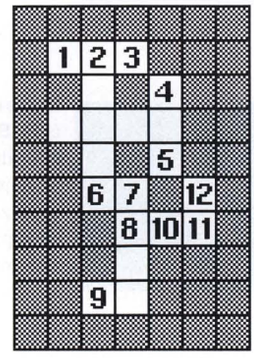
Hrad



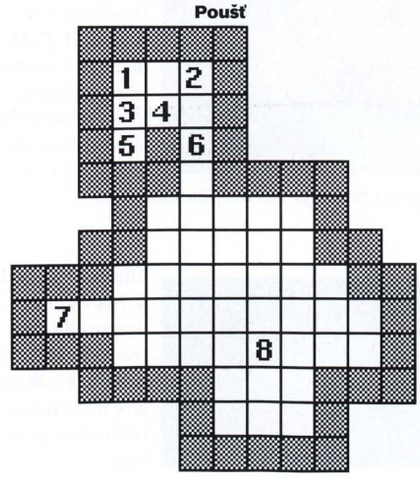
Blechy



Mapa



Peklo



Poušť

AMIGA

Darkmere

U dalších levelů se mapa musela dělat jinak, a proto i návod má jinou (a asi přehlednější) formu. Mapy vám budou asi dělat zpočátku potíže, protože 2. a 3 . level se mapoval daleko hůře, některé cesty se trochu překrývají apod., ale stačí si zvyknout a budete O.K. Musím vás upozornit na šok, který vás čeká hned na začátku, zmizí vám totiž všechny věci, až na meč samozřejmě. To je vše, můžeme se rovnou vrhnout na pokračování návodu, nyní následuje:

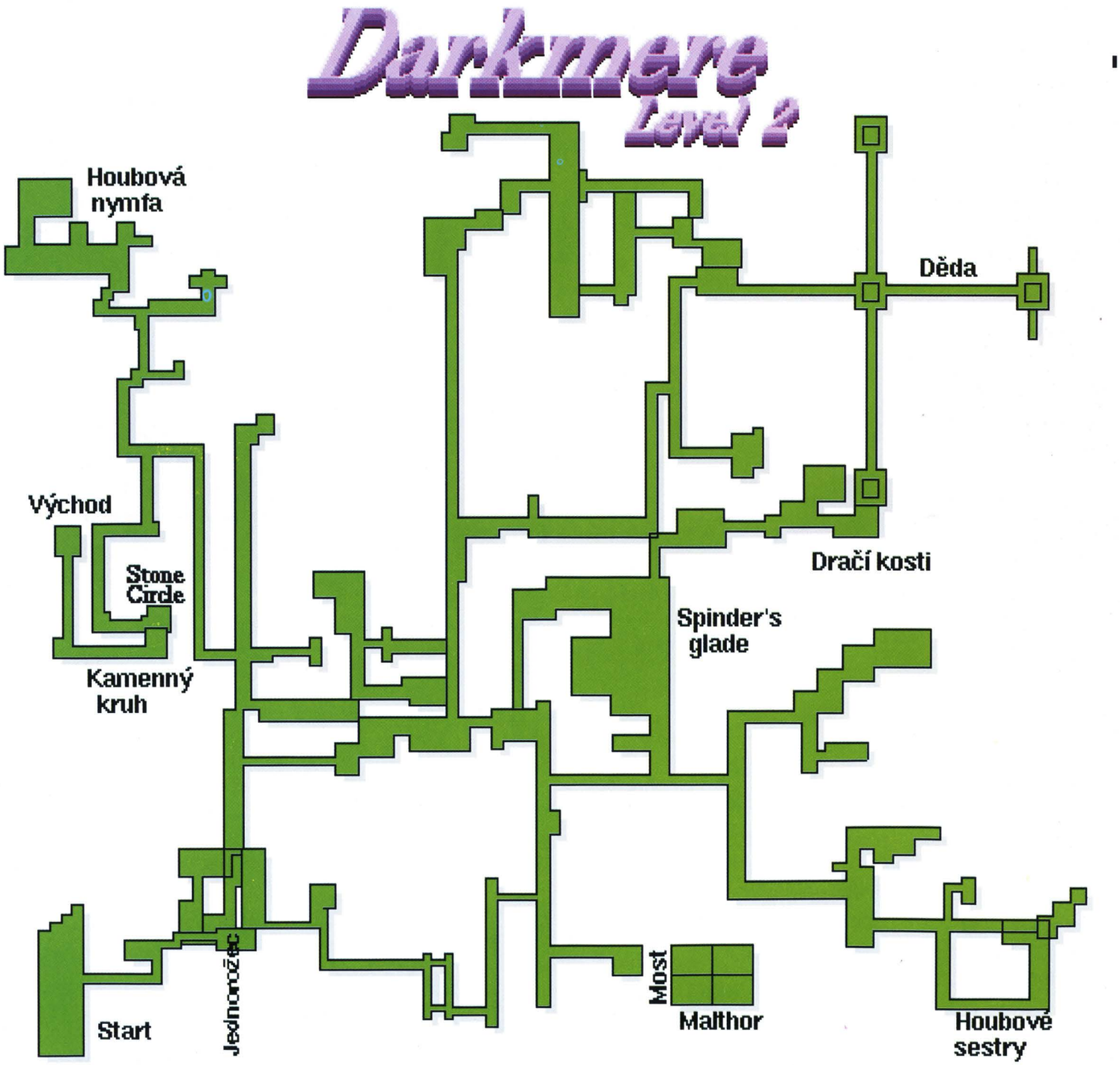
strážci, přičemž každý požaduje 10 zlatých. Dávejte pozor na lebky, označují vstup na nějakou cestu (stačí jednou seknout a cesta je volná). Zabíjejte a sbírejte zajíce, budete je potřebovat u místa zvaného Spider`s Glade, kde je cca. 10 hladových pavouků, které byste asi jinak neporazili. Většina těchto rad se nachází na stránkách Bobova deníku, které leží roztroušeny po lese, ale většinou jsem je našel až trochu pozdě, no nic. Teď již jednotlivé kroky, které byste měli podniknout.

1 - Najděte Ebrynova dědu (viz mapa). Pokecejte s ním, ale hlavně se ho zeptejte se na heslo (password).

2 - Pak jděte za mágem Maltharem, žije v domě, který je obklopen pohyblivými písky, i když to vypadá jako nějaká bažina. Před domem řekněte heslo a objeví se most. Jděte dovnitř, promluvte si s ním a on vám řekne, abyste sehnali tři věci: roh jednorožce (unicorn's horn), dračí kosti (dragon's bones) a kus houbového trůnu (piece of mushroom throne). Budou zapotřebí k vytvoření kouzla, proti drakovi.

3 - První dvě věci lehce najdete podle mapy, ale s tím trůnem budou trochu problémy. Nejprve jděte za houbovou nymfou, ta vás požádá o záchranu jejích sester. Zachraňte tedy její sestry, vraťte se k ní a on vám dá ten požadovaný kus trůnu. Tak složité to sice nebylo, ale v této hře to je velice komplikovaný problém!?

4 - Jděte znovu za Maltharem, dejte mu ty věci a pokecejte s ním. On pak zakouzlí a řekne vám, abyste si zkrátili cestu přes Kamenný Kruh (Stone Circle).



ATARI

JRC®

800XE+XC12

3.990,-
s DPH

Počítač s kazetovým magnetofonem systému Turbo (zrychlený přístup k datům na pásce), 8-bit procesor 6502, paměť 64kB, paleta 256 barev, 4 zvukové kanály, možnost připojení floppy disku, tiskárny...

XF551 - disketová jednotka **4.490,-**
Visicopy III - zavaděč Turbo **330,-**
Tool box III - supercart. **690,-**
Tool box = Visicopy III, Turbobasic 2.12, TT DOS 1.5, TM 2304,Čapek 3.1, Atmas II, Turbo-binary copy.
Rambox II - supercart.+256 KB RAM **1.890,-**
Jako Toolbox, ale navíc 256 KB RAM

Velké množství českých programů
Originální hry na cartridgích
Stovky her na kazetách
ve formátu Turbo a na disketách

FALCON 030

již od 33.990,-
s DPH

Nový multimediální počítač ATARI s plně 32-bitovým výkonným procesorem MC68030 na 16 MHz, dále disponuje multiprocesingovým RISC-chipem DSP 56000 na 32 MHz. 16-bitový stereo zvuk a Truecolor grafika, HDD, FDD 1.4MB, RAM 4MB, rozhraní SCSI2, LAN, DSP-Port, Centronics, RS-232, MIDI, ROM-Port, možnost připojení VGA monitoru. V balení najdete i mnoho užitečných programů.

Speed Resolution Card
Falcon na 40MHz, nová rozlišení, zlepšení kvality obrazu... **7.490,-**

Video Master + True Paint
Video-digitizer s grafickým studiem podporujícím Truecolor grafiku. **5.460,-**

Bohatá nabídka firmy Steinberg
Cubase Audio 16+ **22.660,-**
Cubase Score **16.360,-**

JAGUAR™

+ CYBERMORPH

12.490,-
s DPH

Multimediální herní systém, 5 paralelních 64-bitových RISC procesorů. V současné době nejvýkonnější herní system o výkonu 55 MIPS, se sběrnicí o propustnosti 106 MB/s, Truecolor + alfa kanál, HIFI zvuk v CD kvalitě, hardwarová podpora gourardova stínování, 3D z-bufferingu...

WOLFENSTEIN 3D
2.170.-

TEMPEST 2000
2.170.-

CRESCENT GALAXY
1.830.-

RAIDEN
1.830.-

EVOLUTION DINO DUDES
1.830.-

ATARI

PC SHOP

Vladislavova 24 (za OD Máj-KMART)
110 00 Praha 1
tel., fax: 24228640
na dobírku neprodáváme
(prodejní doba Po - Pá 9 - 18, So 9 - 13)

Navštivte nás na výstavě

INVEX COMPUTER BRNO

19. až 22. 10. 1994, pavilon E, 1. patro, stánek B 107

JRC®

Chaloupeckého 1913
169 00 Praha 6 Strahov
tel.: 354979 fax: 521258
prodej i na dobírku
(prodejní doba Po-Pá 10 - 18)

KUPÓN NA ZVÝHODNĚNÝ NÁKUP V PRODEJNÁCH FIRMY JRC - SLEVA 2%
Po předložení tohoto kupónu získáte při nákupu slevu 2% (platí i pro zaslání na dobírku).

Jméno: ..... Adresa: ..... Typ počítače: .....

SLEVA 2%